

GAMES

AND MORE

**JETZT
MONATLICH!**

Belgien bfr 86,-
Dänemark dkr 16,-
Italien Lit 4.200
Luxemburg lfr 86,-
Niederlande hfl 4,70
Österreich ös 29,-
Schweiz sfr 3,90
Griechenland Dr 750,-
Spanien Pta 360,-

LIMITIERTE AUSGABE VERSION 1

**MIT 4 POKÉMON-
STARKARTEN!**

DRAGORAN, FLAMARA, RELAXO, DRAGONIR

**+ POKÉMON-POSTER UND
2. TEIL DES STARSCHNITTS**

PLAYSTATION - NINTENDO 64 - PC - DREAMCAST - GAME BOY

**SUPER!
NUR
DM 3,90!**

POKÉMON: GELBE EDITION

Im Test: Pikachu in seiner
ersten Hauptrolle

E3-REPORTAGE

Die besten Spiele der welt-
größten Spielemesse

POKÉMON-TV- FÜHRER

Alles über die Folgen
vom 28.6. - 26.7.

PS

Colin McRae Rally 2.0

ZURÜCK AUF DEN RALLYEPISTEN:
TEIL 2 IST NOCH BESSER!

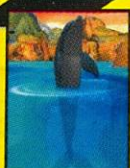
N64

Zelda: Majora's Mask

IM TEST: WIE GUT IST LINKS NEUES
ABENTEUER WIRKLICH?

NOCH MEHR POKÉMON!

**Endlich: Sieben neue Spiele
für Pokémon-Fans**



ECCO THE DOLPHIN

Auf den Spuren von
Flipper: Segas Unterwasser-
Abenteuer



BANJO-TOOIE

Der Mega-Hit
Banjoo-Kazooie geht
in die zweite Runde



RONALDO V-FOOTBALL

Brasilianischer
Ballzauber und
technische Klasse



BIST DU
DER
BESTE?



ZEIGE ES ALLEN! WERDE DER BESTE POKÉMON TRAINER IN DEUTSCHLAND.

Drei Turniere stehen dir zur Auswahl: **Pika-Cup** für Anfänger, **Pokémon-Cup** für Fortgeschrittene und der **Premium-Cup** für die Experten.

Die besten Trainer aus Europa treffen sich zum großen Finale in London — du kannst dabei sein.

Spannende Turniere, jede Menge Action und viele Überraschungen aus der Welt der Pokémon warten auf dich.

Es gibt tausend Gründe für dich, um am **Pokémon Championship 2000** teilzunehmen, aber nur ein Ziel: Werde der beste Pokémon Trainer, den Europa je gesehen hat!

Ausführliche Informationen zu den Veranstaltungen bekommst du aus der regionalen Tagespresse, online unter www.pokemon.de oder unter der Hotline **01 30/58 06**.

POKÉMON
CHAMPIONSHIP
2000

BERLIN
27.05.00

HAMBURG
03.06.00

LEIPZIG
10.06.00

MÜLHEIM
17.06.00

FRANKFURT
24.06.00

MÜNCHEN
01.07.00

ZELDA: MAJORA'S MASK

In Deutschland ist Links neues Nintendo-Abenteuer noch nicht offiziell erhältlich, aber für die ganz Ungeduldigen unter euch haben wir schon jetzt die japanische Import-Version unter die Lupe genommen. Hier unser Testbericht!

Seite
32

Seite
14

DIE NEUEN POKÉMON-SPIELE

Wir haben uns auf der E3 für euch nach neuen Pokémon-Games umgesehen und stellen euch sieben coole Neuheiten für Nintendo 64 und Game Boy vor!

8 special

8 E3-Reportage

10 pokémon

14 Die neuen Pokémon-Spiele

16 Pokémon Special Pikachu Edition CGB/GB

13 Pokémon-News

10 Pokémon-TV-Führer

18 game boy

18 Azure Dreams CGB/GB

18 Cross Country Racing CGB/GB

18 Die 24 Stunden von Le Mans CGB

19 Hot Wheels Stunt Driver CGB/GB

19 Konami GB Collection Vol. 3 CGB/GB

19 Looney Tunes Collector CGB

19 Pong CGB

18 Tomb Raider CGB

20 action

22 Banjo-Tooie N64

26 Cold Blood PS

22 Conker's Bad Fur Day PS

26 Crusaders of Might & Magic PC

20 Dino Crisis 2 PS

29 Ecco the Dolphin DC

28 GTA 2 DC

22 Halo PC

28 Kirby 64 N64

29 Martian Gothic PC

25 Parasite Eve 2 PS

29 Resident Evil Code: Veronica DC

24 Sonic Adventure 2 DC

24 SW Episode I: Battle For Naboo N64

26 Tachyon: The Fringe PC

28 Taz Express N64

24 The World Is Not Enough PS

30 adventure

34 Arcatera PC

30 Dinosaur Planet N64

31 Dungeon Siege PC

31 Escape from Monkey Island PC

34 Tombi! 2 PS

43 Vagrant Story PS

34 Vampire PC

33 Vandal Hearts 2 PS

31 Wild Arms 2 PS

32 Zelda: Majora's Mask N64

44 sport

46 Deutschland Europameister 2000 PC

46 Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000 N64

46 Ronaldo V-Football PS

44 Rock The Rink PS

48 rennspiele + simulationen

50 Colin McRae Rally 2.0 PS

48 Driver 2 PS

51 Excite Bike 64 N64

51 Motocross Madness PC

49 Need for Speed: Motor City PC

51 Suzuki Alstare Extreme Racing PC

52 strategie + denkspiele

53 Age of Empires 2: The Conquerors PC

53 Anno 1503 PC

56 Anstoß Premier Manager PS

52 Black & White PC

54 Frontschweine PS

56 Ground Control PC

56 Dark Reign 2 PC

62 TIPPS+TRICKS

rubriken

4 Das GaM-Lexikon

4 Editorial

35-42 Pokémon-Poster

71 Hardware

61 Helmi-Comic

70 Hotlines

72 Kleinanzeigen

72 Kleinanzeigen-Coupon

60 Leserbrief

6 Most Wanted

6 Release-Datenbank

4 Test-Datenbank

74 Vorschau

73 Zeugnis

Seite
50

SPIELEREGISTER

Age of Empires 2: The Conquerors	53
Anno 1503	53
Anstoß Premier Manager	56
Arcatera	34
Azure Dreams	18
Banjo-Tooie	22
Black & White	52
Cold Blood	26
Colin McRae Rally 2.0	50
Conker's Bad Fur Day	22
Cross Country Racing	18
Crusaders of Might & Magic	26
Dark Reign 2	56
Deutschland Europameister 2000	46
Die 24 Stunden von Le Mans	18
Dino Crisis 2	20
Dinosaur Planet	30
Driver 2	48
Dungeon Siege	31
Ecco the Dolphin	29
Escape from Monkey Island	31
Excite Bike 64	51
Frontschweine	54
Ground Control	56
GTA 2	28
Halo	22
Hot Wheels Stunt Driver	19
Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000	46
Kirby 64	28
Konami GB Collection Vol. 3	19
Looney Tunes Collector	9
Martian Gothic	29
Motocross Madness	51
Need for Speed: Motor City	49
Parasite Eve 2	25
Pokémon Special Pikachu Edition	16
Pong	19
Resident Evil Code: Veronica	29
Rock The Rink	44
Ronaldo V-Football	46
Sonic Adventure 2	24
Star Wars Episode I: Battle For Naboo	24
Suzuki Alstare Extreme Racing	51
Tachyon: The Fringe	26
Taz Express	28
The World Is Not Enough	24
Tomb Raider	18
Tombi! 2	34
Vagrant Story	43
Vampire	34
Vandal Hearts 2	33
Wild Arms 2	31
Zelda: Majora's Mask	32

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Die Fortsetzung des Rennspiel-Hits ist da! In unseren Vorberichten konnten wir euch ja schon super Bilder von Colin McRae Rally 2.0 zeigen. Ob das fertige Spiel die hohen Erwartungen erfüllen kann? Ihr erfahrt es in unserem Test-Bericht.

E3-NEWS

Hallo liebe Leser,

Vom 11. bis 13. Mai fand in den USA zum wiederholten Male die weltweit größte Ausstellung für PC- und Videospiele statt. Wir haben vor Ort für euch recherchiert, was sich auf dem Spielmarkt tut, und informieren euch über die interessantesten Spielneuheiten der kommenden Monate. Zusätzlich zu unserem Messebericht stellen wir euch außerdem die coolsten Titel wie *Dino Crisis 2*, *Sonic Adventure 2*, *Black & White* oder *Escape from Monkey Island* in ausführlichen Berichten vor. Die lang ersehnte *Zelda*-Fortsetzung *Majora's Mask*

konnten wir sogar schon in der japanischen Fassung für euch testen. Auch die Pokémon hatten auf der E3 einen Großauftritt. Auf zwei Extra-Seiten präsentieren wir euch die wichtigsten Produkte rund um Ash und Pikachu, die euch in den nächsten Monaten erwarten. Außerdem haben wir wieder haufenweise aktuelle Titel für euch angespült, Hardware-Neuheiten getestet und Tipps und Tricks ausprobiert. Viel Spaß beim Lesen!

Stefanie Schetter
Redakteurin

Stefanie
Schetter



hello!

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingeraht sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

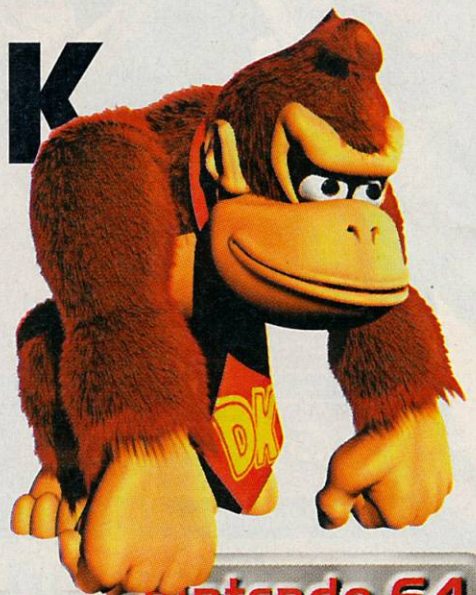
Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK

TESTS



n64

titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Armored: Project S.W.A.R.M.	1/00	3D-Action	90%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Cyber Tiger (Import)	6/00	Sport	71%
Daikatana	4/00	Action	80%
Donkey Kong 64	25/99	Jump&Run	95%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
NBA Courtside 2	1/00	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	Basketball	90%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
Perfect Dark (Import)	6/00	Action-Adventure	96%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Resident Evil 64	1/00	Action-Adventure	90%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Roadsters Trophy	1/00	Rennspiel	83%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
South Park - Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%
Tarzan	5/00	Jump&Run	81%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%
Xena - Talisman of Fate	25/99	Action	77%

playstation

titel	test	genre	wertung
Alundra 2	6/00	Action-Adventure	78%
Army Men: Sarge's Heroes	7/00	Action	86%
Battle Tanx Global Assault	6/00	Action	72%
Bundesliga 2000 Der Fußball Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Colony Wars: Red Sun	6/00	Action	92%
Die Hard Trilogy 2	6/00	Action	85%
Dukes of Hazzard	4/00	Rennspiel	55%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	87%
Everybody's Golf 2	5/00	Sport	88%
F1 2000	5/00	Rennspiel	85%
Fear Effect	4/00	Action-Adventure	87%
Galerians	6/00	Action-Adventure	89%
Gekido	5/00	Action	84%
Grandia	7/00	Rollenspiel	90%
Grudge Warriors	7/00	Action	73%
Hydro Thunder	5/00	Rennspiel	83%
International Track & Field Summer Games	4/00	Sport	84%
MediEvil 2	5/00	Action-Adventure	87%
Micro Maniacs	4/00	Rennspiel	88%
Muppet Race Mania	5/00	Rennspiel	80%
NBA in the Zone 2000	5/00	Sport	72%
NBA Showtime	4/00	Sport	74%
Need for Speed: Porsche	6/00	Rennspiel	78%
N-Gen Racing	6/00	Rennspiel	84%
Puchi Carat	5/00	Geschicklichkeit	81%
Resident Evil: Survivor	4/00	Action	72%
Road Rash Jailbreak	7/00	Rennspiel	83%
Rollcage Stage II	6/00	Rennspiel	91%
Rugrats Studio Tour	6/00	Geschicklichkeit	73%
Star Wars Jedi Power Battles	6/00	Action	76%
Street Sk8ter 2	5/00	Sport	80%
Suikoden 2	6/00	Rollenspiel	77%
Syphon Filter 2	5/00	Action-Adventure	89%
Theme Park World	4/00	Strategie	80%
UEFA Champions League 1999/2000	5/00	Sport	82%
Urban Chaos	7/00	Action-Adventure	49%
Vandal Hearts 2	5/00	Rollenspiel	78%
WWF Smackdown!	5/00	Wrestling	90%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC dreamcast

titel test genre wertung

Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Dead or Alive 2	5/00	Beat 'em Up	92%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
Frame Grille	19/99	Action	85%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat-'em-Up	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump&Run	94%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Tomb Raider IV - The Last Revelation	6/00	Action-Adventure	87%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

titel test genre wertung

Anstoss 3	4/00	Fußballmanager	86%
Atlantis 2	3/00	Adventure	72%
Anstoß 3: Der Fußballmanager	4/00	Fußballmanager	86%
Atlantis 2	3/00	Adventure	72%
C&C 3 Missions-CD: Feuersturm	5/00	Strategie	84%
Croc 2	7/00	Jump&Run	79%
Daikatana	6/00	Ego-Shooter	73%
Dark Project 2	5/00	Action-Adventure	91%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbaustrategie	81%
Disneys verrückte Spielesammlung	6/00	Action	55%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
DSF Fußballmanager	5/00	Strategie	64%
Euro 2000	6/00	Sport	82%
Evolva	4/00	Action	74%
F1 World Grand Prix	6/00	Rennspiel	67%
Final Fantasy VIII	4/00	Rollenspiel	82%
Flanker 2.0	3/00	Flugsimulation	70%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Grand Prix World	7/00	Wirtschaftssimulation	80%
Hangsim	3/00	Simulation	55%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Invictus	4/00	Echtzeitstrategie	39%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
Lego Rock Raiders	4/00	Aufbaustrategie	72%
Lemmings Revolution	6/00	Strategie	75%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
MDK 2	6/00	Action-Adventure	86%
Messiah	3/00	Action-Adventure	88%
Metal Fatigue	7/00	Echtzeitstrategie	83%
Might & Magic 8: Day of the Destroyer	6/00	Rollenspiel	58%
Need for Speed: Porsche	5/00	Rennspiel	90%
Nerf Arena Blast	5/00	Action	70%
Nox	4/00	Rollenspiel	82%
Ran Trainer 3	3/00	Wirtschaftssimulation	50%
Risiko 2	7/00	Strategie	76%
Roland Garros: French Open - Paris 1999	4/00	Sport	44%
Rollcage Stage 2	6/00	Rennspiel	71%
Silent Hunter 2	3/00	Simulation	62%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Star Trek Armada	5/00	Strategie	80%
Star Wars: Force Commander	5/00	Strategie	68%
Starlancer	6/00	Action	84%
Superbike 2000	7/00	Rennspiel	87%
Tarzan	4/00	Jump&Run	70%
Test Drive 6	3/00	Rennspiel	46%
The Longest Journey	5/00	Adventure	80%
The Sims	4/00	Strategie	90%
Theocracy	7/00	Echtzeitstrategie	80%
Toy Story 2	5/00	Jump&Run	75%
Tzar	5/00	Strategie	71%
Ultima 9 Ascension	4/00	Rollenspiel	91%
Wild Wild West	3/00	Action	31%
Y2K	3/00	Adventure	30%

top-hits

Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller,
die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



spielspass 91%



SYPHON FILTER 2

Die Agentenhatz geht weiter – und wie! Das Action-Adventure von SCE ist absolut spannend und überzeugt durch ein tolles Missionsdesign.



spielspass 93%



POKÉMON STADIUM

Das erste Pokémon-Spiel für die große Nintendo-Konsole ist da. Und auch wenn die kleinen Helden auf dem Game Boy schon toll sind, auf dem N64 sind sie noch besser!



spielspass 91%



DARK PROJECT 2

Ängstliche Gemüter sollten von diesem Action-Adventure lieber die Finger lassen. Die Atmosphäre ist toll, die Gegner nur schwer zu besiegen.



spielspass 91%

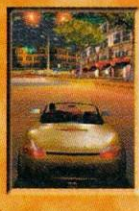


ULTIMA IX ASCENSION

Leider könnt ihr dieses tolle Rollenspiel mit dem genialen Gameplay nur mit einem absoluten Spitzenrechner richtig genießen.



spielspass 90%



NFS: PORSCHE

Bei der neuesten Folge der Need For Speed-Serie setzt EA ganz auf Porsche. Zumindest auf dem PC ist dieser Versuch auch absolut gelungen.



spielspass 91%



WWF SMACKDOWN!

Jetzt mischt THQ die Genre-Konkurrenz auf. Der neueste Wrestlingtitel sichert sich dank seiner spielerischen und grafischen Klasse die Referenzposition.



spielspass 95%



DONKEY KONG 64

Die Affenbande hält sich wirklich wacker! Das coole Jump&Run gehört nach einigen Monaten noch immer zu den beliebtesten Nintendo-Titeln.



spielspass 92%



DEAD OR ALIVE 2

Die Kämpfer im neuen Beat 'em Up von Namco haben es wirklich drauf. Dazu gibt es riesige Landschaften, viele Moves und eine tolle Grafik.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **adventure**

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

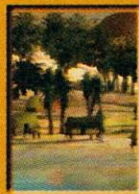
Der vierte Teil der Action-Adventure-Serie naht.
Veröffentlichung:November



genre **strategie**

ANNO 1503

Noch dieses Jahr soll die Fortsetzung des Aufbau-Strategie-Hits Anno 1602 nach Deutschland kommen.
Veröffentlichung:4. Quartal 2000



genre **strategie**

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.
Veröffentlichung:September



genre **action**

BANJO-TOOIE

Wann der kommende Jump&Run-Knüller endlich erscheint, steht leider noch in den Sternen.
Veröffentlichung:Ende 2000



genre **adventure**

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.
Veröffentlichung:September



genre **action**

DINO CRISIS 2

Die Dinos planen ihren zweiten PlayStation-Anschlag! Wann die Jagd beginnt, ist noch unbekannt.
Veröffentlichung:2000



genre **rennspiel**

DRIVER 2

Im aktuellen Heft findet ihr die neuesten Infos zur Fortsetzung des letztjährigen Rennspiel-Hits.
Veröffentlichung:November



genre **rollenspiel**

FINAL FANTASY IX

Final Fantasy-Fans werden verwöhnt. Welches andere Spiel kann schon mit so vielen Teilen aufwarten?
Veröffentlichung:November

RELEASE

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.



n64

nintendo64

titel	genre	hersteller	release
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	Juni
Battle Zone - Rise Of The Black Dogs	Action	Crave	Juni
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	28. Juni
WinBack	Action	Virgin	Ende Juni
Aidyn Chronicles: The First Mage	Rollenspiel	THQ	September
Blues Brothers 2000	Action	Virgin	Ende September
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	September
Hercules	Action	Titus	Ende September
ISS 2000	Fußball	Konami	September
Pokémon Snap	Fotosafari	Nintendo	September
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	September
Duck Dodgers	Action	Infogrames	Oktober
Donald Duck Quack Attack	Action	Ubi Soft	November
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	November
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Midway	November
Scooby-Doo Classic Creep Capers	Adventure	THQ	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	November
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	Ende 2000
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	2. Halbjahr 2000
Indiana Jones u. d. T. v. B.	Action-Adventure	LucasArts	3./4. Quartal

PS

playstation

titel	genre	hersteller	release
Army Men: Operation Meltdown	Action	Infogrames	Juli
Bishi Bashi Special	Compilation	Konami	Juli
Cold Blood	Adventure	SCEE	12. Juli
Driver Platinum	Action	Infogrames	7. Juli
DSF All Star Tennis 2000	Sport	Ubi Soft	Juli
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Anfang Juli
Front Mission 3	Strategie	Square	5. Juli
Infestation	Action	Ubi Soft	Juli
Martian Gothic: Unification	Action-Adventure	Take 2	Anfang Juli
MoHo	Action	Take 2	Ende Juli
Mortal Kombat Special Forces	Beat 'em Up	Konami/Midway	Juli
Pool Academy	Simulation	Ubi Soft	Juli
Rampage Through Time	Action	Konami/Midway	Juli
Sno-Cross Championship Racing	Rennspiel	Crave	August
Suikoden 2	Rollenspiel	Konami	Ende Juli
Vandal Hearts 2	Rollenspiel	Konami	Anfang Juli
WipEout Special Edition	Rennspiel	SCEE	12. Juli
Asterix - Streit um Gallien	Action-Adventure	Infogrames	30. August
Ballistic	Geschicklichkeit	THQ	August
Ch. Motocross feat. R. Carmichael	Rennspiel	THQ	Mitte August
Danger Girl	Action-Adventure	THQ	August
Die Schlümpfe - Comic Star coll.	Action-Adventure	Infogrames	20. August
DSF Surf Riders	Sport	Ubi Soft	August
Grind Session	Skateboarding	SCEE	23. August
Harvest Moon	Adventure	Crave	August
MTV Sports: T. J. Lavin's Ultimate BMX	Sport	THQ	Ende August
Nightmare Creatures 2	Action-Adventure	Konami/Universal	August
Parasite Eve 2	Action-Adventure	Square	25. August
Reel Fishing 2	Simulation	Crave	August
Sydney 2000	Arcade	Eidos	18. August
Terracon	Action	SCEE	30. August
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	August
Vib Ribbon	Entertainment	SCEE	2. August
X-Men: Mutant Academy	Beat 'em Up	Activision	August
Alien Resurrection	Action	EA	21. September
Beach Volleyball	Sport	Infogrames	20. September
Castrol Honda Superbike Racing	Rennspiel	THQ	September
Duke Nukem: Planet of the Babes	Shooter	Infogrames	8. September
Flintstones	Rennspiel	Ubi Soft	September
Frogger 2	Jump&Run	Hasbro	Ende September
Galaga	Action	Hasbro	Mitte September
Hugo und das Geheimnis des ...	Jump&Run	NBG-Multimedia	September
Koudelka	Rollenspiel	Infogrames	22. September
MTV Sports: Skateboarding	Skateboarding	THQ	September
Rayman 2	3D-Jump&Run	Ubi Soft	September
Spiderman	Action-Adventure	Activision	Mitte September

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **rennspiel**



GRAND PRIX 3

Das MicroProse-Rennspiel setzt auf ein realistisches Fahrgefühl. An der Optik wird sich nicht viel ändern.
Veröffentlichung:4. Quartal 2000



genre **action**



MARIO PARTY 2

Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.
Veröffentlichung:2000



genre **action**

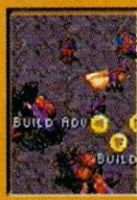


POKÉMON GOLD/SILBER

Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die neuen Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.
Veröffentlichung:Januar 2001



genre **strategie**



STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.
Veröffentlichung:3. Quartal 2000



genre **sport**



TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Das geniale Gameplay wird natürlich auch in Teil 2 beibehalten, neu ist unter anderem ein Editor.
Veröffentlichung:Mitte September



genre **action**



TUROK: SHADOW OF OBLIVION

Teil 3 soll natürlich noch besser werden!
Veröffentlichung:September



genre **rennspiel**



WTC WORLD TOURING CARS

Leider verschiebt sich die Veröffentlichung wieder.
Veröffentlichung:Herbst



genre **adventure**



ZELDA: MAJORA'S MASK

Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch Zelda: Majora's Mask ein Erfolg wird.
Veröffentlichung:2. Halbjahr 2000

Techno Mage
Tenchu II
Tony Hawks Pro Skater 2
Wacky Races
Batman Vehicle Adventure
Championship Motocross 2001
KISS Pinball
Alone in the Dark IV
Billabong Pro Surfer
Breakout
Disney's Dinosaur
Donald Duck Quack Attack
Evil Dead: Hail to the King
Final Fantasy IX
Hidden & Dangerous

Rollenspiel
Kampfspiel
Sport
Rennspiel
Rennspiel
Rennspiel
Flipper
Action-Adventure
Sport
Geschicklichkeit
Action-Adventure
Action-Adventure
Action-Adventure
Rollenspiel
Strategie

Infogrames
Activision
Activision
Infogrames
Ubi Soft
THQ
Take 2
Infogrames
Mattel Interactive
Hasbro
Ubi Soft
Ubi Soft
THQ
Square
Take 2

September
September
Mitte September
13. September
Oktober
Oktober
Oktober
November
Mitte November
November
November
November
November
November
November

PC

PC

titel genre hersteller release

KISS Psycho Circus
Deus Ex
Grand Prix 3
V-Rally 2
Der Clou 2
Rune
European Superleague
Cultures - Die Entdeckung Vinlands
Star Trek: New Worlds
Wacky Racers
Colin McRae Rally 2.0
4x4 Evolution
Deep Fighter
Denis the Kangaroo
Bugs Bunny & Taz
Frogger 2
Metal Gear Solid
Black & White
Obi-Wan
Giants
Heavy Metal: F.A.K.K. 2
Commandos 2
Earth 3
Star Trek: DS9 - Dominion Wars
Amateur League Golf
Jetfighter 4
Pac Man: Adventures in Time
Star Trek: Starfleet Command 2
Tony Hawk's Pro Skater 2
Escape From Monkey Island
Battle Realms
Die Völker 2
The Sims: Livin' Large
MTV Skateboarding
Tiger Woods PGA Tour 2001
Rainbow Six: Covert Ops
Links LS 2001
Sydney 2000
Project Eden
Sanity
Stupid Invaders
Alone in the Dark 4
Animorphs: Know the secret

Ego-Shooter
Action-Adventure
Rennsimulation
Rennspiel
Zivile Simulation
Actionspiel
Fußball
Aufbaustategie
Echtzeitstrategie
Rennspiel
Rennsimulation
Rennsimulation
Action-Adventure
Jump&Run
Jump&Run
Jump&Run
Action-Adventure
Echtzeitstrategie
Ego-Shooter
Actionspiel
Actionspiel
Echtzeitstrategie
Echtzeitstrategie
Echtzeitstrategie
Golfsimulation
Mod. Flugsimulation
Jump&Run
Echtzeitstrategie
Skateboard
Adventure
Echtzeitstrategie
Echtzeitstrategie
Aufbaustategie
Skateboardsim.
Golfsimulation
Actionspiel
Golfsimulation
Mehrkampf
Action-Adventure
Action-Adventure
Action-Adventure
Jump&Run

Take 2
Eidos
Hasbro Interactive
Infogrames
THQ
Take 2
Virgin Interactive
THQ
Virgin Interactive
Infogrames
Codemasters
Take 2
Ubi Soft
Titus
Infogrames
Hasbro Interactive
Microsoft
Electronic Arts
THQ
Virgin Interactive
Take 2
Eidos
TopWare
Simon & Schuster
Simon & Schuster
Take 2
Hasbro Interactive
Virgin Interactive
Activision
THQ
Crave
Infogrames
Electronic Arts
THQ
Electronic Arts
Red Storm Ent.
Microsoft
Eidos
Eidos
Electronic Arts
Ubi Soft
Infogrames
Infogrames

Juli 2000
Juli 2000
Juli 2000
Juli 2000
August 2000
August 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
September 2000
Oktober 2000
Oktober 2000
Oktober 2000
Oktober 2000
Oktober 2000
Oktober 2000
November 2000
November 2000
November 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000
3. Quartal 2000

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

Plasma Sword
Giga Wing
Renegade Racers
Star Wars: Episode I Racer
Street Fighter 3 Double Impact
Street Fighter Alpha 3
Deep Fighter
Street Fighter: Third Strike
F1 Racing Championship
Heroes of Might & Magic III
MTV Sports: Skateboarding
POD 2
Super Runabout
Arcatera
European Super League
Indiana Jones u. d. Turm v. Babel
SNK vs. Capcom
WWF Royal Rumble
Evil Dead: Hail to the King
Evil Twin
PeaceMakers
The Road to E Dorado
V.I.P.
Disney's Dinosurs

Beat 'em Up
Action
Action
Rennspiel
Beat 'em Up
Beat 'em Up
Action-Adventure
Beat 'em Up
Rennspiel
Strategie
Sport
Rennspiel
Rennspiel
Adventure
Sport
Action-Adventure
Beat 'em Up
Wrestling
Action-Adventure
Action-Adventure
Strategie
Adventure
Action-Adventure
Action-Adventure

Capcom
Capcom
Prometheon Designs
LucasArts
Capcom
Capcom
Ubi Soft
Capcom
Ubi Soft
Ubi Soft
Darkblack/THQ
Ubi Soft
Interplay
Ubi Soft
Virgin
LucasArts
Capcom
THQ
THQ
Ubi Soft
Ubi Soft
Ubi Soft
Ubi Soft
Ubi Soft

Juli
Juli
Juli
Juli
Juli
Juli
August
August
September
September
September
September
September
Oktober
Oktober
Oktober
Oktober
Oktober
November
November
November
November
November
Dezember

Auf welche Neuheiten dürfen wir uns freuen? Was für große Projekte sind in Planung? Wir haben die großen Spielemesse für euch nach den interessantesten Highlights durchforstet!

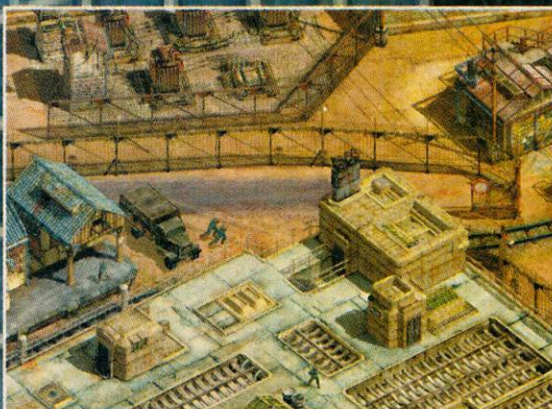
E3-REPORTAGE



GUT GERÜSTET
Auch Draken-Heldin Rynga schwingt sich auf ihrem Drachen auf die PlayStation 2!



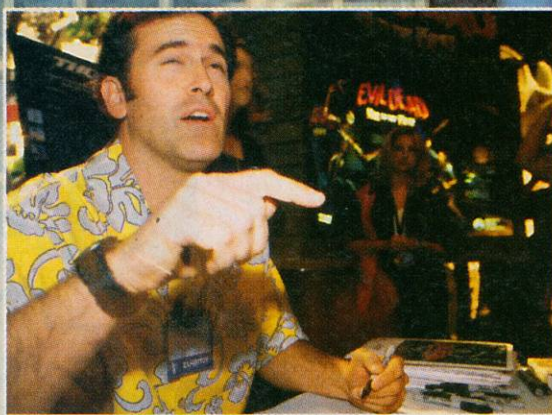
STARKES COMEBACK Im Nachfolger von Fear Effect wird es voraussichtlich ein Wiedersehen mit der hübschen Hana geben. Wir sind gespannt, was uns im zweiten Teil des PS-Thrillers erwartet.



FESTUNG Mit Commandos 2 wartet ein neues Highlight auf Freunde nervenaufreibender PC-Taktik.



TENTAKEL Bär Banjo und Möwe Tooie bekommen es in ihrem neuen N64-Titel mit seltsamen Wesen zu tun.



BRUCE CAMPBELL Der Hauptdarsteller der Evil-Dead-Filme verteilte geduldig Autogramme.



STAR TREK: VOYAGER Im Ego-Shooter von Activision durchkämmt ihr das Raumschiff nach Eindringlingen.

Vom 11. bis 13. Mai trafen sich in Los Angeles sage und schreibe 62.000 Besucher aus der Spielebranche, um im Rahmen der E3 (Electronic Entertainment Expo) einen Blick auf die Asse zu werfen, die die Hard- und Softwarehersteller für die nächsten Monate und Jahre im Ärmel haben.

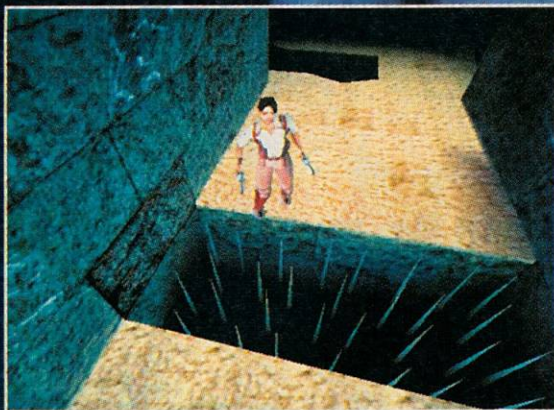
2.400 verschiedene Computer- und Videospiele gab es in diesem Jahr auf der weltgrößten Ausstellung für elektronische Unterhaltung zu begutachten! Da wir euch diese Menge unmöglich

vorstellen können, haben wir hier eine Liste mit besonders hitverdächtigen Titeln für alle Systeme für euch zusammengestellt. Hobby-Agenten dürfen sich auf Action-Adventure-Nachschub in Form von *The World Is Not Enough* und *Metal Gear Solid 2* freuen.

Das Video zu Solid Snakes zweitem Konsolenabenteuer gehörte zu den unbestrittenen Glanzpunkten der Messe. Am Sony-Stand wurde bereits massig Software für die PlayStation 2 vorgestellt, darunter auch Titel, die erst in



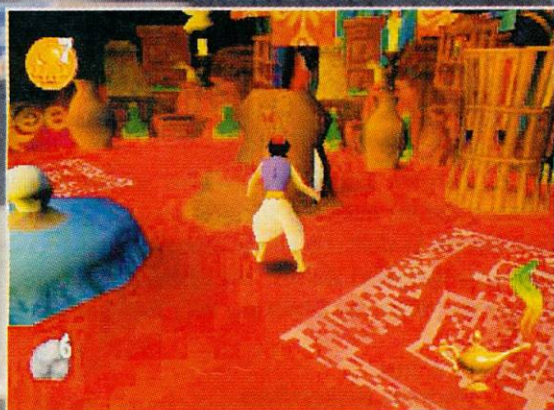
ICH WILL AUCH MAL! An den Messe-Ständen war die Hölle los. Zum Probe spielen von Grand Prix 3 standen die Zocker am Hasbro-Stand Schlange.



AUF LARAS SPUREN Wie im gleichnamigen Kino-Film werdet ihr auf der PS bald von der „Mumie“ gejagt.



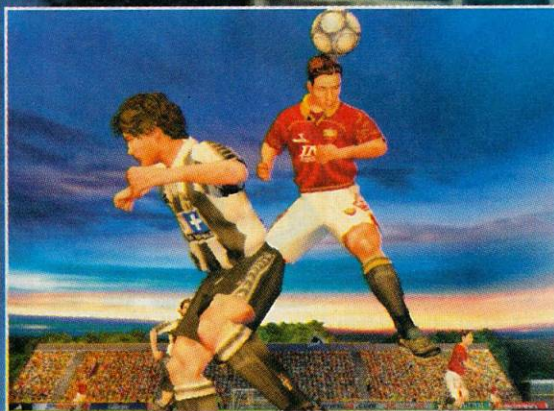
RÄTSEL-RATEN Monkey Island lädt zu einem vierten Insel-Abenteuer ein! Diesmal in 3D.



GEIST AUS DER LAMPE Aladdin entführt PlayStation-Spieler in die Märchenwelt von Tausendundeiner Nacht.

Vorbereitung sind. Mit Details zum Europa-Start des neuen Videospielsystems rückten die Sony-Leute jedoch erst kurz nach der Messe heraus: Die DVD-taugliche Konsole soll am 27. Oktober in die deutschen Läden kommen.

Außerdem soll die PAL-Konsole einen Slot besitzen, über den man eine externe Festplatte anschließen kann. Der Preis wird auf ca. 700 DM geschätzt, genau wollte sich Sony aber noch nicht festlegen. Mit dem größten Stand, selbstverständlich überquellend von Pokémon, war Nin-



KOPFBALL Die FIFA-Kicker durften auf der PlayStation 2 zeigen, was sie auf Lager haben.

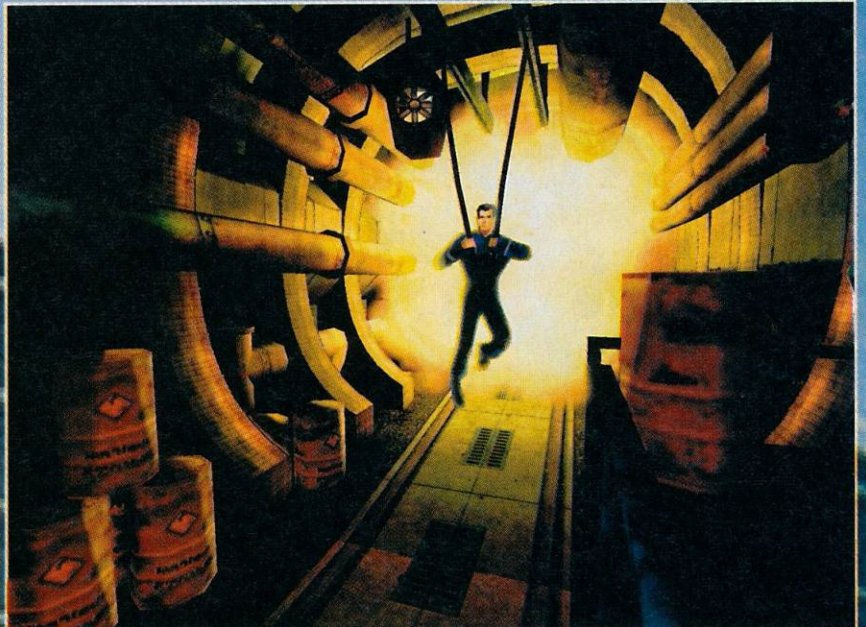


ANDRANG Um an alle interessanten Stände zu kommen, musste man sich schon früh am Tag aufmachen.

tendo auf der Messe vertreten. Hier durften Fans der niedlichen Monster so ziemlich alle Pokémon-Utensilien erwerben, die man sich vorstellen kann, vom T-Shirt bis zum Flugdrachen.

Gerne hätten wir auch Neuigkeiten zum Game Boy Advance und natürlich der Dolphin-Konsole erfahren, doch da werden wir noch bis zur Space World Show im August warten müssen; dort will Nintendo genaue Informationen zu den beiden neuen Systemen preisgeben.

Stefanie Schetter



SUPERHELD IM ANFLUG! James Bond backt keine kleinen Brötchen. Mit The World Is Not Enough begibt sich Agent 007 auf das N64, die PS und die PS2!

Massig Neuigkeiten

Und hier noch eine Liste der heißesten Neuerscheinungen, die dem Publikum auf der E3 vorgestellt wurden.

Action

Alien Resurrection	Action	PS
Aladdin	Jump&Run	PS
Banjo-Toonie	Jump&Run	N64
Command & Conquer: Renegade	Action	PC
Conker's Bad Fur Day	Jump&Run	N64
Die Mumie	Action-Adventure	PS
Dino Crisis 2	Action	PS
Donkey Kong Country	Jump&Run	CGB
Drakan	Action-Adventure	PS2
Evil Dead: Hail to the King	Action	PS
Fear Effect Retro Helix	Action-Abenteuer	PS
Halo	Action	PC
Indiana Jones u. d. Turm v. Babel	Action-Abenteuer	N64
Jet Grind Radio	Action	DC
Kirby 64	Jump&Run	N64
Mario Party 2	Party-Spaß	N64
Metal Gear Solid 2	Action	PS2
Perfect Dark	Action	CGB
Rayman 2	Jump&Run	PS2
Shenmue	Action-Abenteuer	DC
Sonic Adventure 2	Action-Abenteuer	DC
Soul Reaver 2	Action-Abenteuer	DC
Spiderman	Action	PS
Star Trek: Voyager Elite Force	Action	PC
Tekken Tag Tournament	Beat'em Up	PS2
The World Is Not Enough	Action	N64/PS(2)
Turok 3	Action	N64

Adventure

Dungeon Siege	Abenteuer	PC
Ecco the Dolphin	Abenteuer	DC
Escape from Monkey Island	Abenteuer	PC
Final Fantasy IX	Rollenspiel	PS
Gothic	Rollenspiel	PC
Legend of Zelda: Tri-Force Series	Abenteuer	CGB
Zelda: Majora's Mask	Rollenspiel	N64

Sport

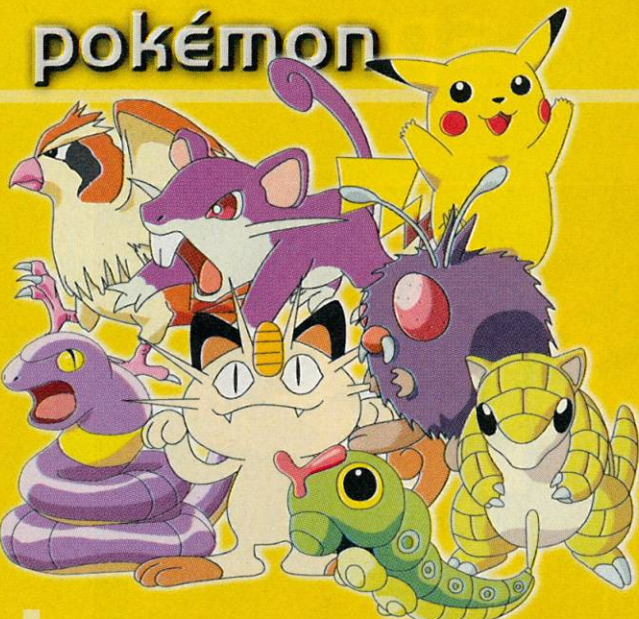
FIFA 2001	Fußball	PC/PS
International Track&Field	Sport	PS2
Mario Tennis	Tennis	N64
NHL 2001	Eishockey	PC
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	PS
WWF SmackDown! 2	Wrestling	PS

Rennspiele

Driver 2	Rennspiel	PS
F355 Challenge	Rennspiel	DC
Formel 1 2000	Rennspiel	PS2
Grand Prix 3	Rennspiel	PC
Ridge Racer V	Rennspiel	PS2
Star Wars Star Fighter	Simulation	PS2
Vanishing Point	Rennspiel	PS

Strategie

Age of Empires 2: The Conquerors	Strategie	PC
Anno 1503	Strategie	PC
Black&White	Strategie	PC
Commandos 2	Strategie	PC
Empire Earth	Strategie	PC



In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

termine



Hier erfahrt ihr, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen.

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film/Pikachus Ferien	Filmbücher	DM 16,95/DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielefigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Mummel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielezeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Mummel Shooter	Spielezeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielefigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielefigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielezeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Rote/Blau Edition	GB/CGB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Mummeln	Spielezeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Kinofilm-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Yoyos	Spielezeug	DM 21,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film	Kinofilm	—	Angelaufen
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanh.	DM 12,-	Bereits erhältlich
Pokémon Special Pikachu Edition	GB/CGB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Monopoly	Brettspiel	Ca. DM 89,95	Juli
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	Ca. DM 59,95	Juli
Pokémon Druckstudio	PC-Spiel	Nicht bekannt	Juli
Pokémon Pokéball	Spielezeug	Nicht bekannt	August
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt	August
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	September
Pokémon Pinball + Rumble Pak	CGB	Nicht bekannt	Oktober
Pokémon Attack	CGB	Nicht bekannt	2. Halbjahr 2000
Pokémon Gold/Silber Edition	CGB	Nicht bekannt	Januar 2001
Hey You, Pikachu!	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Puzzle League	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Trading Card Game	GB/CGB	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Pikachu Pedometer 2	Stand-Alone	Nicht bekannt	Nicht bekannt

pokémon des monats



GENGAR #94

Gengar entwickelt sich aus Alpollo. Es gehört zu den Gift- und Geister-Pokémon. Darum zieht es besonders gerne bei Vollmond umher und erschreckt Spaziergänger mit seinen Schattentricks.

Ihr könnt das Pokémon der Woche wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zurzeit am liebsten mögt und warum:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg



DIE POKÉMON-TV-SERIE

OMOT Dieses Wesen ist ein giftiges Käfer-Pokémon. Passt auf seine Flügel auf!

Die Spannung auf die neuen Pokémon-Folgen steigt. Doch bis die neuen Abenteuer von Ash, Pikachu & Co. endlich nach Deutschland kommen, kann es noch ein paar Monate dauern. Dafür wiederholt RTL II in der Zwischenzeit die bisherigen Episoden. So könnt ihr eure letzten Wissens-Lücken noch schließen – denn mal ehrlich, wer von euch hat sich noch nie darüber geärgert, dass er eine Serienfolge verpasst hat? Zur Sicherheit gibt es jetzt jeden Teil gleich zwei Mal: Einmal um 16:40 Uhr und noch einmal am darauf folgenden Tag um 14:45 Uhr. Bis zum Start der nächsten Staffel sollten also alle Fans über die Vorgeschichte bestens informiert sein.

MITTWOCH, 28. JUNI
14:45 Der Terror-Turm
16:40 Alpollo vs. Kadabra

Als Ash gerade gegen Sabrina kämpfen möchte, passiert etwas Unerwartetes: Alpollo ist auf einmal verschwunden! Ohne das Geister-Pokémon hat Ash im Kampf gegen Sabrina keine Chance. Als die Freunde zu fliehen versuchen, werden Misty und Rocko in Puppen verzaubert. Sie landen als Spielzeuge im Puppenhaus des kleinen Mädchens. Nur Ash kommt davon und erfährt Sabrinas merkwürdige Geschichte.

DONNERSTAG, 29. JUNI
14:45 Alpollo vs. Kadabra
16:40 Rasaff dreht durch

Bei Prof. Eich erfährt Ash, dass dessen Enkel Gary inzwischen ein erfolgreicher Pokémon-Trainer geworden ist. Als Ash später von einem Menki verhöhnt wird, greift das Team Rocket an. Jessie und James erfahren allerdings

bald, dass man ein Menki nicht ärgern sollte, denn es verwandelt sich in den wilden Rasaff. Mit Glumanda kann Ash den Rasaff jedoch besiegen.

FREITAG, 30. JUNI
14:45 Rasaff dreht durch
16:40 Im Reich der Düfte

In Prisma City ist das Pokémon-Center gleichzeitig ein Parfümladen. Ash gefällt das nicht und er wird wegen seiner Beschwerden rausgeworfen. Team Rocket überredet Ash, sich als „Ashley“ zu verkleiden, um wieder hineinzukönnen, aber Pikachu lässt versehentlich die Verkleidung auffliegen. Ash fordert Erika heraus und steht dem stinkenden Duflor gegenüber.

MONTAG, 3. JULI
14:45 Im Reich der Düfte
16:40 Hypnos Nickerchen

In der nächsten Stadt werden immer wieder Kinder vermisst und die Pokémon schlafen aus unerklärlichen Gründen ein. Es stellt sich heraus, dass die Vorfälle durch ein Hypno ausgelöst werden. Mit einem Traumato versuchen die Helden die Kinder aus ihrer Trance zu holen.

DIENSTAG, 4. JULI
14:45 Hypnos Nickerchen
16:40 Modezeit – Eitelkeit

Misty geht mit Enton in den Trendsalon „Rocké“, ein Unternehmen des Team Rocket. Rocko, Ash und die Stylistin Susan versuchen, sie zu befreien. Die Team-Rocket-Pokémon stolpern über ihre Kleidung und Rocko bekommt Susans Vulpix.

MITTWOCH, 5. JULI
14:45 Modezeit – Eitelkeit
16:40 Hart aber fair

Um sein Nockchan zu trainieren, vernachlässigt ein Vater seine ganze Familie. Das Team Rocket lässt nichts unversucht, um einen Kampf zu manipulieren, aber Ashs

POKÉMON-GALERIE

Pokémon ohne Ende! In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch nach und nach alle 151 Exemplare vor.



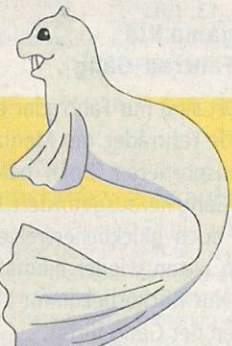
NIDORINA #30

Entwicklungsstufen:
Nidoran (weiblich) → Level 16 Nidorina →
(Mondstein) Nidoqueen



TENTOKA #73

Entwicklungsstufen:
Tentacha → Level 30 Tentoxa



JUGONG #87

Entwicklungsstufen:
Jurob → Level 34 Jugong



NEBULAK #92

Entwicklungsstufen:
Nebulak → Level 25 Alpollo →
(Tausch) Gengar



SEEMON #117

Entwicklungsstufen:
Seeper → Level 32 Seemon

FREITAG, 7. JULI

14:45 Drohende Gefahr

16:40 Das Digda-Problem

Einige Digdas machen Probleme auf einer Baustelle. Als einige Trainer sie zum Kampf herausfordern, weigern sich die Digdas, schließlich möchten sie lediglich ihr Heim beschützen. Das Team Rocket greift dennoch mit dem neu weiterentwickelten Smogmog und dem Arbok an, wird aber geschlagen.

MONTAG, 10. JULI

14:45 Das Digda-Problem

16:40 Die Arena der Ninjas

Im Wald finden Ash und seine Freunde ein Haus voller Fallen und treffen auf eine Ninja-Kriegerin, die Ash herausfordert. Als sich herausstellt, dass ihr Bruder der Arenaleiter von Fuchsania City ist, versucht Ash natürlich sofort, den Seelen-Orden zu gewinnen. Doch das ist gar nicht so leicht.

DIENSTAG, 11. JULI

14:45 Die Arena der Ninjas

16:40 Das Pokémon-Rennen

Ash, Misty und Rocko erreichen ein Gebiet in dem es verboten ist, Pokémon zu fangen. Das Mädchen Laura lädt die drei ein, an einer Party teilzunehmen, und

Rasaff gewinnt trotzdem. Ash lässt anschließend Rasaff bei dem Trainer, nachdem dieser verspricht, sich mehr um seine Familie zu kümmern.

DONNERSTAG, 6. JULI

14:45 Hart aber fair

16:40 Drohende Gefahr

Sleimas verursachen in der verseuchten Stadt Gringy einen Stromausfall. Ein Magnetilo fühlt sich zu dem erkälteten Pikachu hingezogen. Als dann Sleimas und Sleimoks das Kraftwerk angreifen, werden sie von Magnetilos und Magnetons geschlagen. Ash fängt das Sleimok und schickt es zum ungehaltenen Prof. Eich.

ENTORON Wenn sich Enton weiterentwickelt, wird es zu diesem Pokémon.



bricht sich unglücklicherweise den Arm. Dadurch kann sie nicht – wie geplant – an einem Rennen teilnehmen. Ash nimmt kurzerhand ihren Platz ein. Beim Rennen gelingt es Ash, einen Betrüger auszuschalten, der das Team Rocket zur Sabotage engagiert hat.

MITTWOCH, 12. JULI

14:45 Das Pokémon-Rennen
16:40 Kangama Kid

In der Pokémon-Safari-Zone treffen die Kinder die Aufseherin Rocky. Sie versucht die Pokémon des Reservats vor der Gefangennahme zu bewahren. Eine Horde Kangamas wird vom Team Rocket bedroht und von einem Tarzan-ähnlichen Jungen gerettet. Ash bringt das Kind wieder zu seinen Eltern.

DONNERSTAG, 13. JULI

14:45 Kangama Kid
16:40 Die Fahrrad-Gang

Im nächsten Ort sind nur Fahrräder erlaubt. Also leihen sich die Freunde Fahrräder, um Medizin in ein Pokémon Center zu transportieren. Doch bald werden sie von einer Fahrrad-Gang herausgefordert. Diese gehören zum Team Rocket, doch glücklicherweise verlieren sie den Kampf, in dem Enton wieder einmal für verdutzte Gesichter sorgt. Nur Rocko bekommt Schläge, weil er mit einem Mädchen der Gang flirtet.

FREITAG, 14. JULI

14:45 Die Fahrrad-Gang
16:40 Die mysteriöse Villa

In einer stürmischen Nacht treffen die Drei auf ein fremdes Pikachu. Doch bei dem Pikachu handelt es sich in Wirklichkeit um ein Ditto. Seine Trainerin fordert Ash heraus. Sie und ihr Pokémon können jede Gestalt annehmen. Das Team Rocket entführt ein Ditto, um es zu dem seltenen Dratini weiterzuentwickeln. Die Trainer können das Ditto dank ihrer formwandelnden Fähigkeiten befreien.

MONTAG, 17. JULI

14:45 Die mysteriöse Villa
16:40 Pikachus Abschied

Als Ash im Wald auf eine Gruppe Pikachus trifft, überlegt er, ob sein Pikachu vielleicht lieber mit seinesgleichen leben möchte. Das Team Rocket schafft es, alle Pikachus einzufangen. Ashs Pikachu befreit seine Artgenossen und dürfte bei ihnen bleiben. Pikachu entscheidet sich jedoch dafür, bei seinem Trainer zu bleiben.

DIENSTAG, 18. JULI

14:45 Pikachus Abschied
16:40 Die ungleichen Brüder

Ash und Begleiter finden ein verlassenes Evoli. Die Besitzer, zwei Brüder, wollen, dass es sich weiterentwickelt. Das Team Rocket entführt das Pokémon mitsamt den Entwicklungssteinen und der Nahrung. Bei der Befreiung entwickelt sich Evoli weiter.

MITTWOCH, 19. JULI

14:45 Die ungleichen Brüder
16:40 Relaxo im Tiefschlaf

In einer Stadt herrscht eine große Dürre, da der naheliegende Fluss ausgetrocknet ist. Die Freunde entdecken, dass ein Relaxo auf der Quelle schläft. Das Team Rocket versucht, das Pokémon zu fangen. Um das Relaxo zu wecken, arbeiten Ash und seine Freunde mit dem Team Rocket zusammen. Sie finden einen Hippie, der eine Pokéflöte besitzt. Diese kann ein Relaxo wecken ...

DONNERSTAG, 20. JULI

14:45 Relaxo im Tiefschlaf
16:40 Duell in Dark City

In Dark City gibt es zwei Arenen, die aber alle Trainer hasen. Kas, einer der Arena-Leiter, schließt sich mit dem Team Rocket zusammen und will auch Ash auf seine Seite ziehen. Die drei Freunde wollen jedoch nichts mit Gangs zu tun haben. Als ein Pokémon-Inspek-

tor auftaucht, erhalten beide Arenen einen Verweis und Ash wird beauftragt, in der Stadt aufzuräumen.

FREITAG, 21. JULI

14:45 Duell in Dark City
16:40 Angriff der Kokoweis

Auf einem Jahrmarkt beobachtet Misty, wie der Zauberer Melvin entlassen wird, und versucht sich als seine Assistentin. Der unfähige Zauberer erkennt bald, dass sein Kokowei Leute hypnotisieren kann. Als Team Rocket versucht, die Kokoweis zu entführen, werden die Baumwesen wild. Ash bekämpft sie daraufhin mit seinem Glumanda, der sich dabei zu Glutexo weiterentwickelt.

PSI-KRÄFTE Das Psycho-Pokémon Abra wittert auch im Schlaf Gefahr.

MONTAG, 24. JULI

14:45 Angriff der Kokoweis
16:40 Die Paras-Problematik

Eine hübsche Pokémon-Heilerin möchte, dass sich ihr scheues Paras zum Parasek weiterentwickelt, um daraus eine Wundermedizin herzustellen. Als Mauzi krank wird und die Heilerin es rettet, verliebt es sich hoffnungslos in seine Retterin. Das Team Rocket hilft Paras, sich zu entwickeln, aber nur weil James und Jessie glauben, damit reich werden zu können.

DIENSTAG, 25. JULI

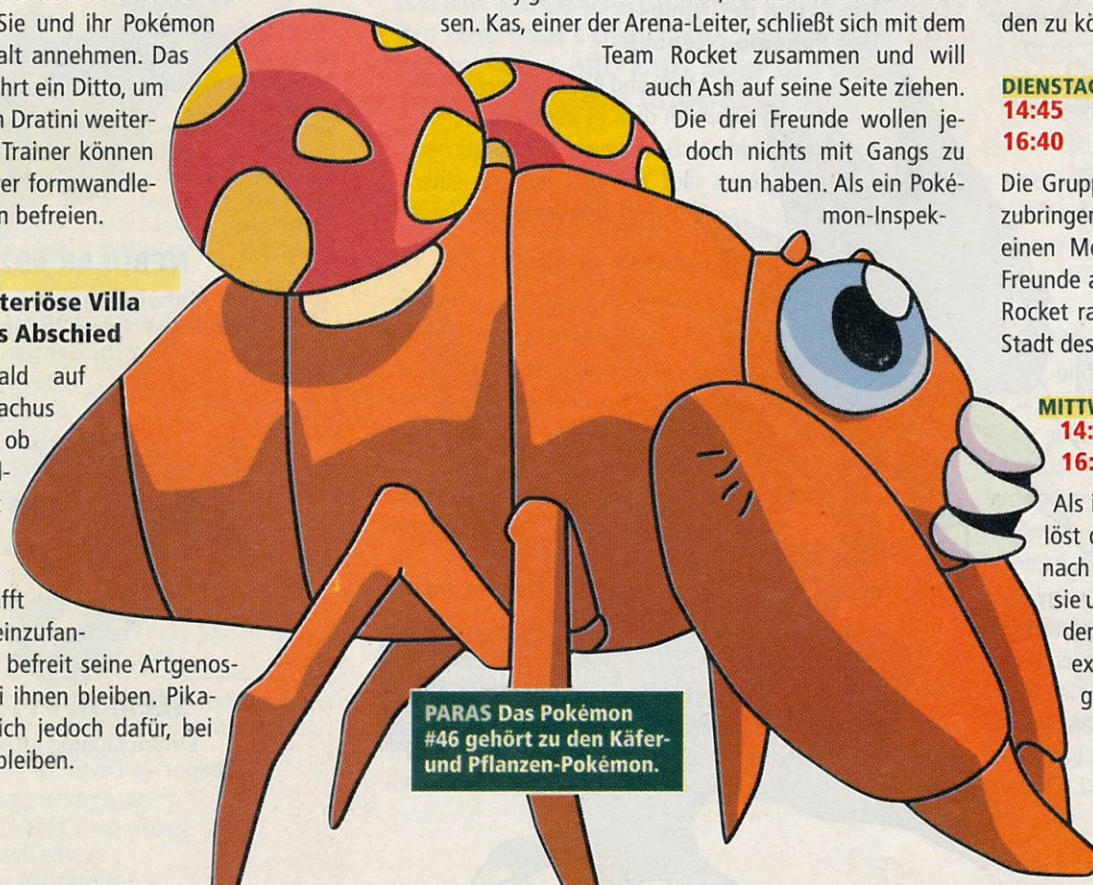
14:45 Die Paras-Problematik
16:40 Pummeluffs Song

Die Gruppe versucht einem Pummeluff das Singen beizubringen, denn der süße Gesang dieses Pokémon kann einen Menschen zum Einschlafen bringen. Doch die Freunde ahnen nicht, was für Folgen das hat. Das Team Rocket raubt in dieser Folge die Neon-Stadt aus – die Stadt des Glückspiels.

MITTWOCH, 26. JULI

14:45 Pummeluffs Song
16:40 Angreifer aus der Urzeit

Als im Gampa Canyon Fossilien gefunden werden, löst das einen richtigen Boom aus – jeder beginnt nach Fossilien zu suchen. Natürlich gehen auch Jessie und James mit auf Beutefang und bringen gleich den ganzen Berg zum Einstürzen. Ash findet ein extrem seltenes Pokémon, das als ausgestorben galt, ein Aerodactyl.



PARAS Das Pokémon #46 gehört zu den Käfer- und Pflanzen-Pokémon.

POKÉMON-KINO-FIEBER

Sie kommen wieder!

Während in Deutschland noch hie und da der erste Pokémon-Film in den Kinos läuft, geht es für die Amerikaner bereits in die zweite Runde: In den USA startet nämlich schon am 21. Juli der zweite Kinofilm um die bunte Pokémon-Bande: „Pokémon the movie 2000“ heißt der neue Streifen, der sich um das Flugpokémon #249 Lugia dreht. Und auch danach ist noch nicht Schluss! Die Japaner erwarten nämlich bereits am 8. Juli schon das dritte Pokémon-Leinwand-spektakel mit dem Titel „Lord of the UNKNOWN Tower“. Namensgeber des Films ist das geheimnisvolle Pokémon #201 namens Unknown („Das Unbekannte“), das eigentlich aus vielen einzelnen Lebewesen besteht. Es besitzt gigantische Kräfte und kann sogar lebende Objekte in Kristall verwandeln. Außerdem wird das #244 Etefi, eine wichtige Rolle spielen. Bis wir die neuen Pokémon aus den Editionen Gold und Silber auch in Deutschland auf der Leinwand bewundern dürfen, dauert es allerdings noch ein paar Monate. Wann der dritte Film bei uns starten soll, ist noch nicht bekannt, aber mit etwas Glück gibt es noch dieses Weihnachten ein Kino-Wiedersehen mit Ash und seinen Freunden. ■



UNBEKANNT Das seltsame Pokémon #201 kann mit einem geheimnisvollen Puzzle-Spiel angerufen werden.



NACHSCHUB FÜR KINOGÄNGER Zwei neue Pokémon-Kinoabenteuer sind bereits abgedreht! Ob es die letzten bleiben werden?



ENTEFI Das Pokémon #244 wird im dritten Kinofilm, der in Japan in Kürze anlauft, eine Hauptrolle spielen.

POKÉMON CHAMPIONSHIP 2000

Die Pokémon-Meisterschaft endlich auch in Deutschland!

Wer ist der beste Pokémon-Trainer Deutschlands? Wer hat die beste Strategie in der Arena? Nintendo versucht dies seit Ende Mai herauszufinden. In Berlin, Hamburg, Leipzig, Mülheim und Frankfurt finden jeweils vier-tägige Wettkämpfe in den Arenen von Pokémon Stadium statt, in denen sich Tausende deutsche Pokémon-Spieler duellieren. Die Pokémon-Meisterschaft endet am 1. Juli mit dem großen Finale im Perlacher Einkaufs-Paradies in München. Für die Gewinner geht es dann im September nach London, wo es richtig ernst wird. Hier ist nämlich der Schauplatz der offiziellen europäischen Pokémon-Meisterschaft! Um gegen die internationale Konkurrenz zu bestehen, werden die Jungs und Mädels in den verbleibenden Wochen noch ganz schön trainieren müssen. Doch ein unvergessliches Erlebnis wird das große Turnier mit Sicherheit! ■

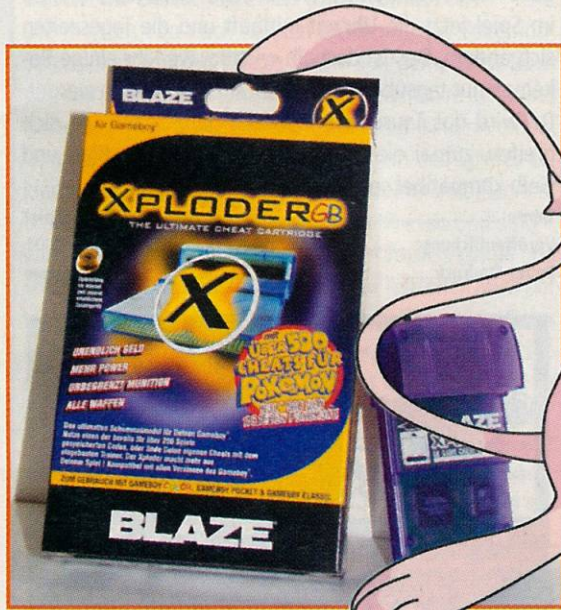


DREI GLÜCKLICHE GEWINNER In Berlin schafften es drei Jungs bis an die Spitze des Wettbewerbs: Speedy (Pika Cup), Thorsten Gerhard (Premium Cup) und Alexander Nebel (Pokémon Cup).

MEW AM HAKEN

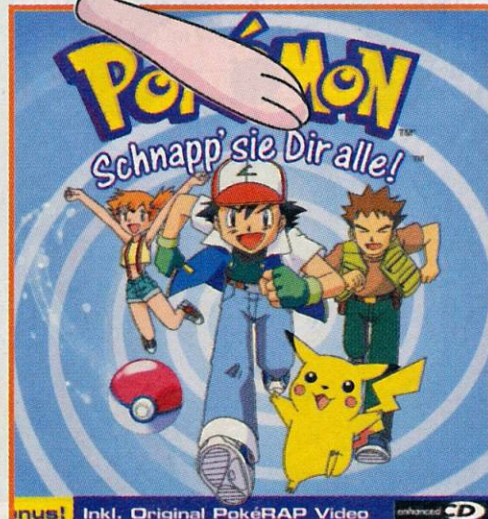
Endlich gibt es eine Möglichkeit, an das mysteriöse Pokémon zu kommen.

Überall in Deutschland suchen Pokémon-Spieler fieberhaft nach Mew, dem legendären Pokémon #151. Es existieren zwar massenhaft Gerüchte um den Aufenthaltsort des rosa Wesens, doch wo sich Mew wirklich versteckt, hat bisher noch niemand herausgefunden. Wer seine Sammlung trotzdem komplettieren möchte, der kann jedoch auf einen Trick zurückgreifen. Von Blaze gibt es nämlich ein Gerät, mit dem man nicht nur Mew auf sein Game-Boy-Modul herunterladen, sondern auch zahlreiche Extras in anderen Game-Boy-Spielen freischalten kann. Das Cheatmodul namens Xploder enthält unter anderem 500 Cheats zu den Pokémon-Spielen. Wem das noch nicht genügt, der kann sich mehr als 1.500 zusätzliche Cheats aus dem Internet herunterladen – unter www.blaze.de. Als richtigen Pokémon-Fang kann man so etwas natürlich nicht bezeichnen. ■



COOLER KASTEN Mit dem Exploder angelte ihr euch nicht nur Mew blitzschnell auf euer Game-Boy-Modul

BEGEHRT Trotz verzweifelter Suche ist Mew weder in den Editionen Rot/Blau noch in der Special Pikachu Edition aufzutreiben.



GRUND ZUM JUBELN Pokémon-Fans finden den Soundtrack zur Fernsehserie offenbar supercool!

DIE POKÉMON ERSTÜRMEN DIE PLATTENLÄDEN

Fast eine halbe Million verkaufte CDs

Der Soundtrack zur Pokémon-TV-Serie verkauft sich wirklich unglaublich gut! Bereits am 19. Mai stieg bei Koch Records, den Herstellern der Scheibe, eine Riesen-Fete anlässlich von 300.000 verkauften Exemplaren. Für diese Zahl bekam der Verlag den Platin-Award vom Bundesverband der Phonografischen Wirtschaft überreicht. Doch die Zahl steigt unaufhörlich weiter! Inzwischen sind es schon fast 500.000 Pokémon-CDs, die während der letzten Monate über die Ladentische gegangen sind. Mit einem so umwerfenden Erfolg hatte wohl kaum jemand gerechnet! ■

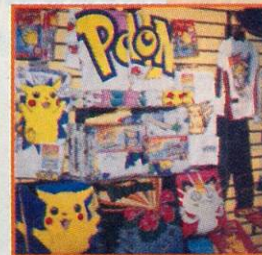
DIE E3 IM ZEICHEN DER POKÉMON

Die quirlige Pokémon-Meute sorgte auf der E3 für Wirbel.

Auf der E3, der gigantischen Elektronikmesse in Los Angeles, durften natürlich auch die Pokémon nicht fehlen. Und der Auftritt ist wirklich ganz schön bombastisch ausgefallen! Pikachu und seinen Freunde waren ganz offensichtlich das Thema Nummer 1 auf der Ausstellung. Am Stand von Nintendo USA erwartete die Besucher zwischen riesigen Wasserspielen ein gigantisches Pikachu. So ein überdimensionales Teil bekommt man leider in keinem Koffer unter. Doch es gab auch noch reichlich Pokémon-Artikel in Handgepäck-Größe. Über 150 verschiedene Pokémon-Produkte konnten die Besucher in der gut sechs Meter langen Vitrine bestaunen oder erwerben. Es gab Plüschtieren aller Art und Größe, Jacken, Mützen, Bettwäsche, Kissen, T-Shirts, Pullover, Bücher, Comicbände, CDs, Puzzles, Brettspiele, ja sogar Masken und Lenkdrachen wurden angeboten. Echte Fans könnten hier wirklich ihre halbe Wohnung mit Pokémon-Einrichtung ausstatten – für eine beträchtliche Stange Geld, versteht sich. ■



HERZLICH WILLKOMMEN! Wer auf der Suche nach dem großen Pokémon-Stand war, brauchte nicht lange zu suchen: Das riesige Pikachu war wirklich kaum zu übersehen.



GARDEROBE Wer seinen Kleiderschrank etwas aufstocken wollte, bekam hier eine große Auswahl an Pokémon-Kleidungsstücken präsentiert.

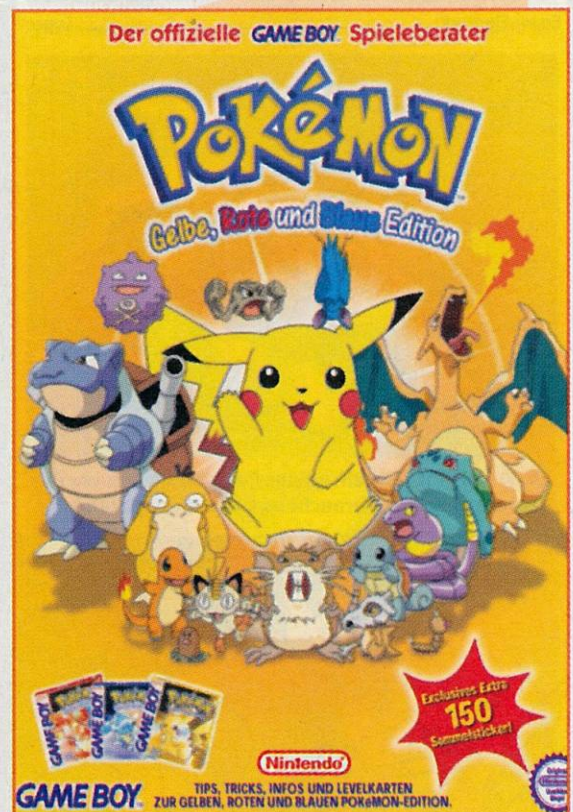


PLASTIK In den USA ist bereits massenhaft Action-Spielzeug rund um Pokémon erhältlich. Auch Videospiele stapelten sich hier am Stand.

RETTER IN DER NOT

Der Spieleberater wurde aufgestockt!

Ihr habt euch die Special Pikachu Edition schon geschnappt und steckt im Spiel fest? Oder ihr seid seit Tagen auf der Jagd nach einem besonderen Pokémon, das sich einfach nicht erweisen lassen will? Für alle Pokémon-Trainer, denen die Gelbe Edition Kopfzerbrechen bereitet, hat Nintendo jetzt ein Heilmittel parat: eine Neuauflage des offiziellen Pokémon-Spieleberaters, die sowohl die bisherigen Informationen zu den Editionen Rot und Blau als auch alle wichtigen Infos zur Pikachu Special Edition enthält. Hier erfahrt ihr genau, wo sich die einzelnen Pokémon verstecken, welche nicht im Spiel enthalten sind und wie ihr euer Pikachu bei guter Laune halten könnt. Außerdem erfahrt ihr, welche Pokémon die Arenaleiter in jeder der drei Versionen in den Kampf schicken und vieles mehr. ■



PIKACHU-FARBEN Jetzt wird's gelb! Die neue Version des Spieleberaters beinhaltet auch Tipps zur Special Pikachu Edition.

DIE NEUEN POKÉMON-SPIELE

Die nächsten Monate werden ein wahres Fest für Pokémon-Anhänger! Wir haben uns auf der E3 für euch umgeschaut und eine Menge toller Pokémon-Spiele entdeckt. Da sollte für jeden Geschmack etwas dabei sein!



POKÉMON SNAP

Knips' sie dir alle!

Nach langem Hin und Her und wechselnden Gerüchten steht jetzt fest: *Pokémon Snap* kommt auch nach Deutschland! Eigentlich gibt es den Titel schon länger als *Pokémon Stadium*, aber erst vor Kurzem entschloss sich Nintendo, die Fotosafari auch bei uns auf den Markt zu bringen. Was wir bisher von *Pokémon Snap* gesehen haben, macht einem wirklich den Mund wässrig. Das Spiel versetzt euch auf eine verwunschene Pokémon-Insel, auf der ihr mit einer Kamera und einem Spezialgefährt zu Wasser, zu Lande und in der Luft auf Schnappschussjagd gehen dürft. Um an gute Bilder zu kommen, müsst ihr euch vorsichtig an eure Zielobjekte heranpirschen und sie auch mal austricksen. Wenn ihr Professor Eich gelungene Fotos vorlegen könnt, erhaltet ihr Lockmittel und andere Gegenstände, die euch besonders scheue Exemplare vor die Kamera bringen. Mit der Zeit dürft ihr auch in neue Areale der Insel vordringen.

Genre:Fotosafari
Veröffentlichung:September
Erster Eindruck:Super



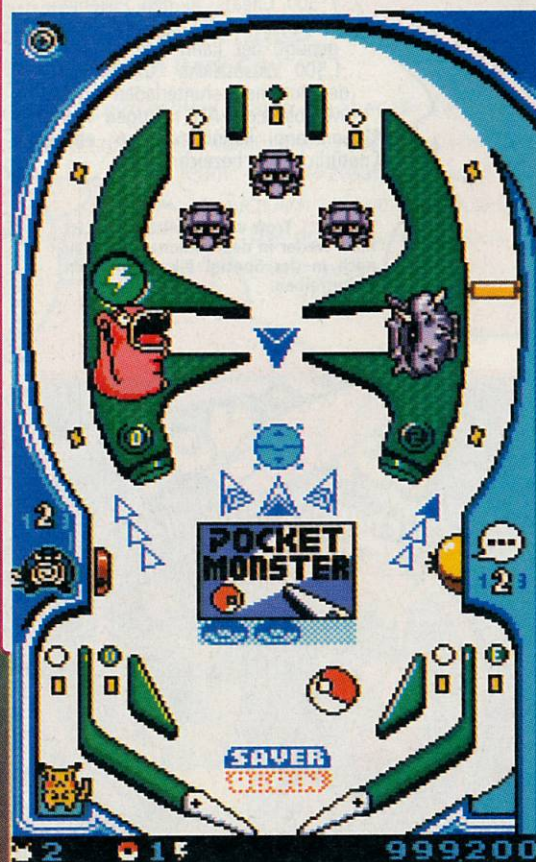
ERWISCHT Bis man ein wildes Pokémon schön vor die Kamera bekommt, braucht es Geduld und Erfahrung.

POKÉMON PINBALL

Ein Flipperspiel der ganz besonderen Art

Hier ist euer Geschick gefragt, wenn es darum geht, alle 150 im Spiel versteckten Pokémon zu erspielen. Ihr benutzt Pokébälle oder auch Pokémon wie Muschas oder Voltobal als Flipperkugeln und schießt mit ihnen auf dem Game-Boy-Bildschirm Pokémon und zahlreiche Extras frei. Ein im Modul eingebautes Rumble-Pak lässt euren Game Boy wackeln wie einen richtigen Pinball-Tisch, so dass das Flippeln noch mehr Spaß macht. Um alle 150 Pokémon zu bekommen, müsst ihr euer Können übrigens sowohl auf einem blauen als auch auf einem roten Spielfeld beweisen. In Bonuspassagen könnt ihr außerdem euren Pokéball zum Ultra- oder zum Masterball weiterentwickeln.

Genre:Geschicklichkeit
Veröffentlichung:Oktober
Erster Eindruck:Super



ROT UND BLAU Auf dem Game Boy fordern zwei verschiedenfarbige Tische eure Fingerfertigkeit heraus.

POKÉMON GOLD/SILBER

Für Pokémon-Fans bricht bald das goldene Zeitalter an.

In Japan gingen die neuen Pokémon-Editionen weg wie warme Semmeln: Bereits in den ersten fünf Wochen waren 5 Millionen Spiele über den Ladentisch gewandert! Ende des Jahres geht die Odyssee auch für deutsche Pokémon-Fans weiter. Es erwarten euch nicht nur unerforschte Gebiete und unbekannte Arenaleiter, sondern auch eine ganze Wagenladung neuer Pokémon wie Marrill, Snubbull oder Togepi. Außerdem habt ihr es diesmal mit männlichen und weiblichen Pokémon zu tun, die ihr sogar miteinander kreuzen könnt, und es warten zwei ganz neue Pokémon-Typen auf euch. Dazu kommt, dass im Spiel jetzt die Uhrzeit mitläuft und die Tageszeiten sich ändern. Das ist deshalb wichtig, weil ihr einige Pokémon nur tagsüber oder nur im Finstern treffen werdet. Da wird das Tauschfieber wieder ganz schön um sich greifen, zumal die neuen Editionen mit Rot, Blau und Gelb kompatibel sein werden.

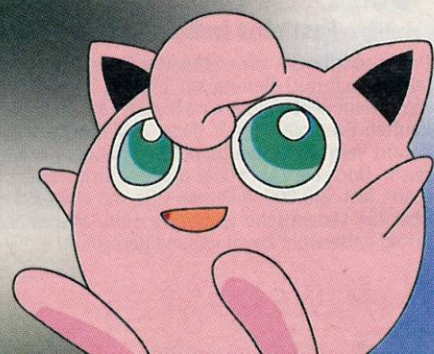
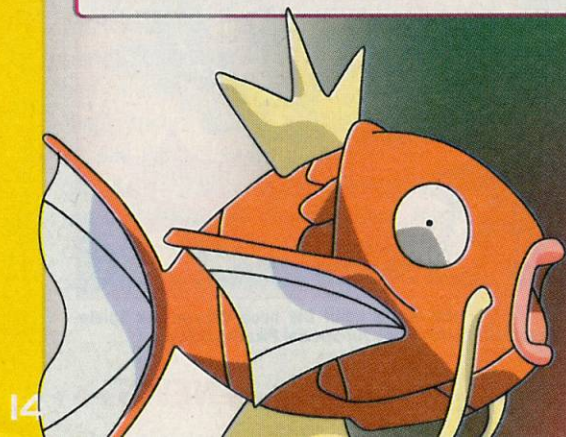
Genre:Rollenspiel
Veröffentlichung:Januar 2001
Erster Eindruck:Super



マリルリ
みずうききポケモン
たかさ 0.8m
No. 184 おもさ 28.5kg

じっと みみを すますと
はげしい ながれの かわの なかに
なにが いるのか ききわけられる。

ÜBERRASCHUNG! In den Editionen Silber und Gold trifft ihr auf Dutzende unbekannter Fantasiewesen.



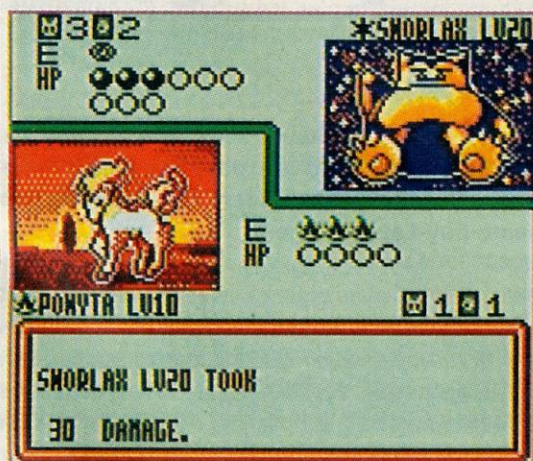


POKÉMON TRADING CARD GAME

Bastle dir deine eigenen Sammelkarten!

Die meisten von euch kennen bestimmt das Pokémon-Sammelkartenspiel! Dieses Game soll demnächst auch auf dem Game Boy erhältlich sein – inklusive 18 neuer Karten, die im Papp-Spiel nicht enthalten sind. In einem Übungs-Level könnt ihr euch die Regeln des Spieles erklären lassen. Um gegen die Meistertrainer zu bestehen, braucht ihr allerdings hervorragende Karten und seid – wie bei Pokémon so üblich – auch auf Tauschhandel und Turniere angewiesen. Duell könnt ihr natürlich auch per Link-Kabel austragen. Wenn ihr einen Game Boy Color besitzt, dürft ihr außerdem eure eigenen Sammelkarten designen – und habt ihr noch einen Game Boy-Printer dazu, könnt ihr eure Werke sogar ausdrucken.

Genre:Kartenspiel
Veröffentlichung:Noch nicht bekannt
Erster Eindruck:Sehr gut



KNIFFELIG Das Game-Boy-Color-Modul enthält zu den üblichen Spielkarten noch 18 Sonderausgaben.

POKÉMON PUZZLE LEAGUE

Wer wird Puzzle-Meister?

Im Prinzip spielt sich *Pokémon Puzzle League* ähnlich wie Tetris: Es fallen bunte Steine auf den unteren Bildschirmrand zu, die ihr richtig anordnen müsst, damit sie sich auflösen und wieder Platz auf dem Spielfeld frei wird. Allerdings laufen euch im Spiel zahlreiche Stars aus den Pokémon-Spielen über den Weg; sogar aus den Editionen Gold/Silber! Wenn ihr euch erst einmal mit den Regeln vertraut machen möchtet, startet ihr am besten erst einmal das Tutorial. Danach sollten sechs verschiedene Variationen dafür sorgen, dass beim Einzelspiel keine Langeweile aufkommt. Doch in Gesellschaft macht das Spielen ja bekanntlich am meisten Spaß. Darum könnt ihr auch noch zwischen drei Zweispielermodi wählen und eurem Gegenspieler sogar Steine aufdrücken, die euch im Weg sind.

Genre:Denkspiel
Veröffentlichung:Noch nicht bekannt
Erster Eindruck:Sehr gut



AUF ZACK Eine Art Tetris im Pokémon-Outfit erwartet euch hinter dem Titel Pokémon Puzzle League.

POKÉMON PIKACHU 2

Der Nachfolger des niedlichen Mini-Spiels kommt!

Der Pokémon Pikachu Pedometer ist bereits seit längerem erhältlich: Er sieht aus wie ein kleiner gelber Game Boy und enthält ein virtuelles Pikachu. Das Spiel misst eure Bewegungen und wandelt sie in Punkte um, für die ihr eurem Pikachu Geschenke spendieren könnt. Darüber freut sich das gelbe Pokémon natürlich riesig und belohnt euch mit putzigen Animationsszenen. *Pokémon Pikachu 2* wird wohl ähnlich funktionieren, allerdings dürft ihr euren Schützling dann erstmals in Farbe bewundern. Auch die Animationen sollen noch hübscher aussehen, außerdem erwartet euch ein kleines Bonus-Spiel. Am besten ist jedoch, dass Pikachu nicht mehr isoliert in seinem Kästchen sitzen muss, sondern über die Infrarot-Schnittstelle an *Pokémon Silber* und *Gold* teilhaben kann.

Genre:Mini-Spiel
Veröffentlichung:Noch nicht bekannt
Erster Eindruck:Sehr gut



QUIETSCHGELB In der neuen Version könnt ihr euer tragbares Pikachu in leuchtenden Farben bewundern.

HEY YOU, PIKACHU!

Pikachu lernt sprechen!

Falls ihr schon einmal über den Titel *Pikachu Genki Dechuu* gestolpert seid – dabei handelt es sich um den japanischen Namen dieses Pikachu-Spiels für die Nintendo-64-Konsole. Ähnlich wie bei *Pokémon Pikachu* geht es auch bei *Hey You, Pikachu!* darum, sich gut um sein persönliches Pokémon zu kümmern und seine Zuneigung zu gewinnen. Das Besondere dabei ist allerdings ein Stimmerkennungssystem mit Mikrofon, das der Spielpackung beiliegt. Damit könnt ihr nämlich mit Pikachu sprechen! Pikachu versteht euch und gibt euch sogar Antwort.

Genre:Interaktiver Pikachu
Veröffentlichung:Noch nicht bekannt
Erster Eindruck:Sehr gut



MIT MIKRO Zusammen mit dem Spiel erhält der Käufer auch eine Stimmerkennungsanlage.



ZUTRAULICH Was das kleine Elektro-Pokémon euch wohl Wichtiges zu sagen hat?

POKÉMON PIKACHU SPECIAL EDITION



Nach unserem Import-Test in der letzten Ausgabe dürfen wir euch nun endlich die komplett deutsche Version von Pokémon Gelb vorstellen.



WACHE Im Laufe des Spiels müsst ihr nicht nur Pokémon fangen, sondern auch Rätselaufgaben lösen.

NEUGIERIG Pikachu ist viel zu zappelig, um sich in einen Pokéball stecken zu lassen. Stattdessen schnuppert er lieber Frischluft.



INGEDEUTSCHT Endlich ist die Gelbe Edition übersetzt; auch die Pokémon tragen ihre deutschen Namen.



MARSCH Die Orte sind dieselben wie in den Editionen Rot und Blau, nur die Pokémon findet ihr woanders.

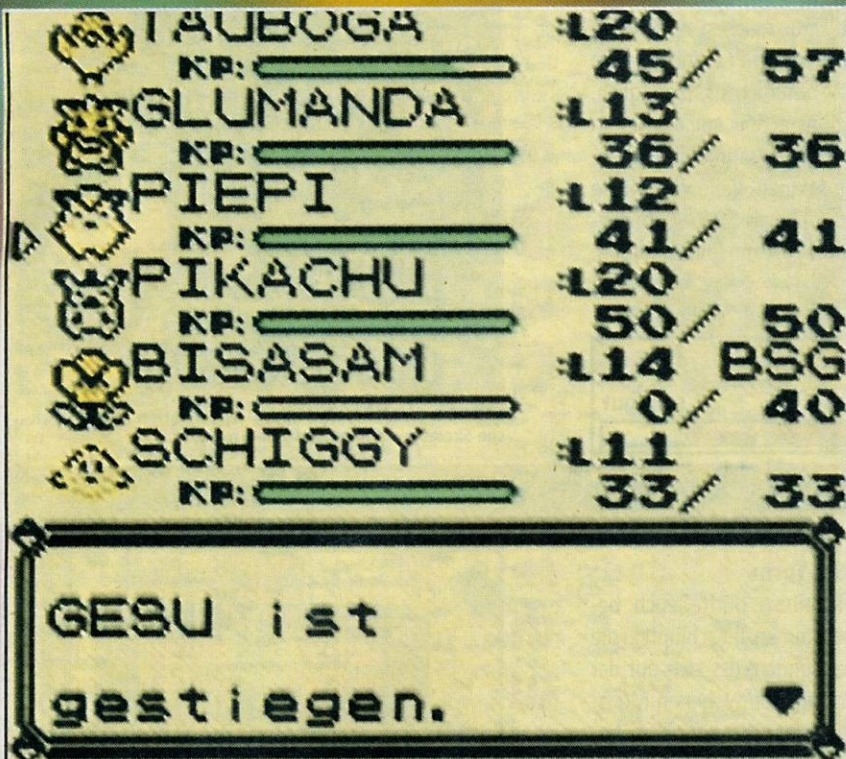
Schon wenn ihr das Modul zum ersten Mal in den Game Boy schiebt, erwartet euch die erste Überraschung: ein nagelneues Intro, in dem Pikachu, der Star des Spiels, munter über den Bildschirm tobt. Weil das pummelige Elektro-Pokémon ganz klar im Mittelpunkt der neuen Pokémon-Version steht, lautet der endgültige Name der Gelben Edition jetzt *Pokémon Pikachu Special Edition*.

Denn euer gelber Freund findet diesmal nicht seinen Weg in euren Pokéball-Vorrat, sondern er wird euch zu Beginn des Spiels von Professor Eich höchstpersönlich überreicht und folgt euch

ab nun überallhin über den Schirm. Dabei entwickelt sich Pikachus Stimmung, je nachdem, wie ihr es behandelt, unterschiedlich. Kümmert ihr euch überhaupt nicht um den Kleinen, dann schmolzt er und wird ungenießbar. Seht ihr hingegen immer wieder mal nach, wie es ihm geht, dann freut sich Pikachu und schenkt euch ein strahlendes Lächeln. Außerdem ist Pikachu stolz, wenn es regelmäßig für euch kämpfen darf. Hat euch Pikachu in sein Herz geschlossen, dann habt ihr sogar die Chance, in Azuria City ein Bisasam zu erwischen. Wie es um Pikachus Laune steht, erfahrt ihr, wenn ihr euch ihm zuwendet und A

drückt. Dann erscheint sein Gesicht auf der Bildfläche. Und nicht nur das! Das kleine Pokémon ruft sogar „Pika“ oder „Pikachu“ aus dem Game-Boy-Lautsprecher.

Im Spiel selbst erwarten euch immer wieder kleine und große Überraschungen. Wer die Arenaleiter in der Roten oder der Blauen Edition glücklich geschlagen hat, wird feststellen müssen, dass die Gegner diesmal ganz andere Favoriten haben. Auch in freier Wildbahn ist kaum etwas gleich geblieben – die verschiedenen Pokémon-Arten haben sich neue Unterschlüpfte gesucht! Einige können sogar ein paar neue Attacken lernen. Dazu kommt,



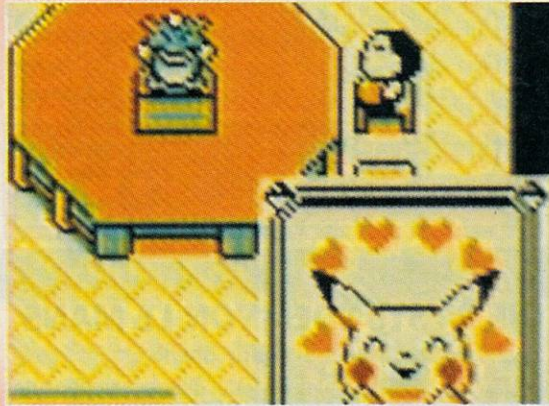
GUT TRAINIERT Pokémon, die ihr auf niedrigem Level fangt und dann selbst ausbildet, sind stärker als solche, die ihr schon auf hohem Level fangt.



ZU ZWEIT Mit einem Freund macht die Pokémon-Suche quer durch das Land gleich viel mehr Spaß. Und Pikachu ist schon wirklich ein niedlicher Begleiter!



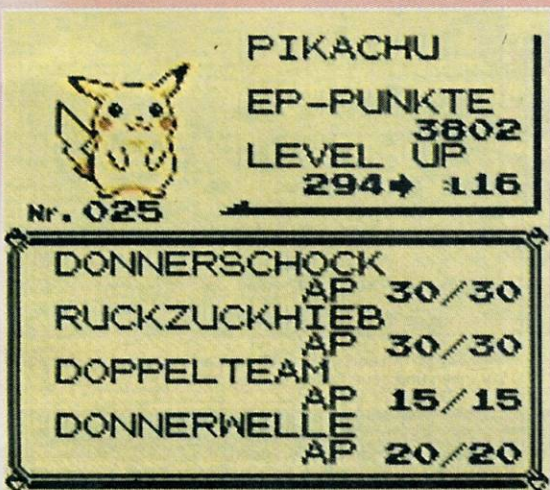
FARBENFROH Landschaft und Pokémon strahlen in der neuen Edition in besonders bunten Farbtönen.



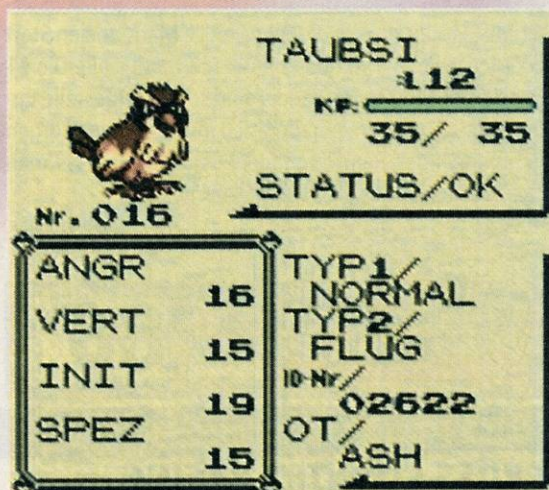
HERZALLERLIEBST Um Pikachu glücklich zu stimmen, solltet ihr ihm viel Zuwendung zukommen lassen.



HALLO! Wenn ihr das Modul eingeschoben habt, erwartet euch eine freudige Begrüßung.



AUFGEPOWERT Pikachu hat im neuen Spiel ein paar Extra-Attacken wie Doppelteam oder Slam drauf.



FLIEG, TAUBSI, FLIEG! Im Kampf kommt es darauf an, im Duell die richtigen Pokémon einzusetzen.

dass euch ein paar Bekannte aus der TV-Serie über den Weg laufen werden, allen voran Jessie und James vom Team Rocket.

Wenn ihr eure Game Boys per Link-Kabel zusammenschließt, um ein Turnier auszutragen, findet ihr euch nicht mehr im gewohnten Zweispielmodus, sondern im Kollosseum 2. Hier könnt ihr eure Pokémon wie in *Pokémon Stadium* im Pika-Cup, im Mini-Cup oder im Poké-Cup gegeneinander kämpfen lassen. Um den Spielspaß noch zu steigern, haben die Programmierer außerdem der Grafik noch einen neuen Schliff verpasst. So sieht

zum Beispiel der Pokédex detaillierter aus und auch die Kampfanimationen der Pokémon wirken beeindruckender.

Insgesamt wirkt die Grafik viel bunter als in den vorherigen Versionen. Wer sich noch nicht vom Pokémon-Fieber hat anstecken lassen, dem können wir die *Pokémon Pika-chu Special Edition* wärmstens ans Herz legen, doch auch hart gesottene Pokémon-Fans kommen hier in den Genuss vieler neuer Extras. Doch Vorsicht: Wer versucht, den Missingno-Cheat einzusetzen, wird enttäuscht werden. Der wurde nämlich aus der *Gelben Edition* entfernt.

Stefanie Schetter

spielspass

93%

Pokémon Gelbe Edition

Hersteller: Nintendo

Veröffentlichung: Erhältlich

Preis: Ca. DM 69,-

Spieleranzahl: 1-2 (Link-Kabel)

Genre: Rollenspiel

Sprache: Deutsch

GB

+

Gastauftritte von Serienfiguren, ein sprechendes und laufendes Pikachu, viele Neuerungen

CGB

-

Die Grafik wurde zwar verbessert, überragend ist sie jedoch immer noch nicht

Altersfreigabe:

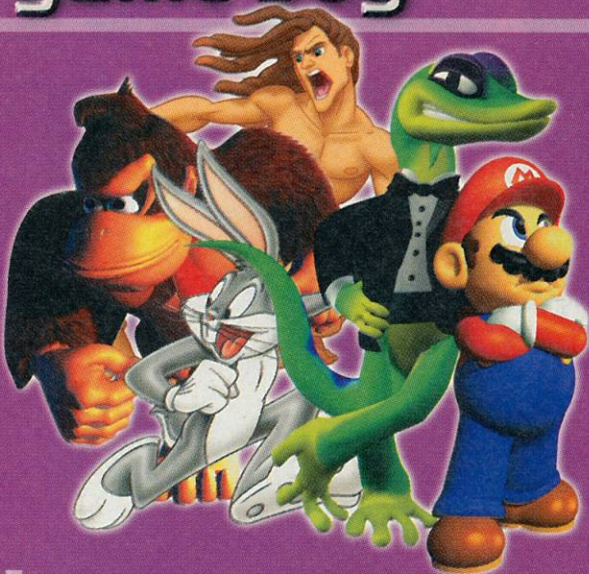
Ab 6 Jahren

Grafik:

76%

Sound:

71%



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, die Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
2. Pokémon – Rote Edition	Nintendo
3. Dragon Quest Monsters (Color)	Eidos
4. Wario Land 3 (Color)	Nintendo
5. Biene Maja (Color)	Acclaim
6. Janosch: Das große Panama-Spiel (Color)	Infogrames
7. Rayman (Color)	Ubi Soft
8. Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
9. Mario's Picross	Nintendo
10. Star Wars Racer – Episode 1 (Color)	Nintendo

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielecomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Harvest Moon 2	Adventure	Crave	Juli
Konami GB Collection Vol. 4	Gemischt	Konami	Juli
Legend of the River King	Simulation	Crave	Juli
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	Juli
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	August
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	August
RTL Fußballmanager	Fußball	THQ	August
Rugrats: Totally Angelica	Adventure	THQ	August
TOCA Touring Car Championship	Rennspiel	THQ	Ende August
X-Men Mutant Academy	Action	Activision	August
Animorphs	Adventure	Ubi Soft	September
Batman	Action	Ubi Soft	September
DSF Carl Lewis Athletics 2000	Sport	Ubi Soft	September
DSF Fussball Manager	Simulation	Ubi Soft	September
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	September
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	September
International Track & Field	Sport	Konami	September
Summer Games	Sport	Konami	September
ISS 2000	Sport	Konami	September
Laura und das Geheimnis des Diamanten	Adventure	Ubi Soft	September
MTV Sports: Skateboarding feat. Andy McDonald	Sport	THQ	September

TOMB RAIDER

Die Grabräuberei geht weiter – auf dem Game Boy Color! Lara Croft begibt sich auf die Jagd nach dem Nightmare Stone – und soll dabei auf dem Mini-Bildschirm eine fast so gute Figur machen wie in den 3D-Vorlagen für die PlayStation und den PC. Eine 3D-Darstellung ist auf dem Game Boy natürlich nicht möglich, doch dank aufwendiger Animationstechnik soll die Heldin auch auf der Handheld-Konsole sehr geschmeidig laufen, klettern, kriechen und springen können. Viele verzwickte Rätsel pflastern Laras Weg und mehr als 50 Zwischensequenzen dürften für prima Abenteuer-Atmosphäre sorgen.
 Hersteller: THQ
 Genre: Action-Adventure

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

AZURE DREAMS

Odyssee durch den Monster-Turm

Das Spielprinzip dürfte euch bekannt vorkommen: Ihr schlüpft in die Rolle eines Jungen, der sich auf der Suche nach seinem Vater in den sagenumwobenen Monster-Turm begibt, um die dort lebenden Kreaturen zu bezwingen und frisch geschlüpfte Exemplare zu folgsamen Gefährten auszubilden. Per Link-Kabel können zwei Spieler ihre Monster austauschen. Das Fantasy-Rollenspiel ist nett aufgemacht und sorgt für gute Atmosphäre. Die Spannung leidet allerdings etwas unter den langen Dialogtexten.
 Hersteller: Konami
 Genre: Rollenspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%

DIE 24 STUNDEN VON LE MANS

Spaßiges Rennspiel in toller Grafik

Obwohl das Modul über ein eingebautes Rumble Pak verfügt, ist bei den zehn Wagen von Fahrrealismus nicht viel zu spüren. Doch der Rest macht einfach Spaß: Ihr geht im Meisterschafts-Modus oder im Rennen von Le Mans an den Start oder legt ein paar Runden im Arcade-Modus ein. Die 21 Strecken in aller Herren Länder sind schön dargestellt. Eure Computergegner verhalten sich intelligent und sorgen für spannendes Rennvergnügen. Schade nur, dass man nicht zu zweit über die Piste brettern kann!
 Hersteller: Infogrames
 Genre: Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

86%

CROSS COUNTRY RACING

Pack den Schraubenschlüssel ein!

Auf verschiedenen Strecken von Chile bis Ägypten versucht ihr euch in einer Rallye, einer Meisterschaft, im Zeitrennen oder im Zweiermatch zu behaupten. Zur Auswahl stehen vier Wagentypen, die sich hinsichtlich Beschleunigung und Bodenhaftung unterscheiden. Je nach Strecke und Witterung müsst ihr auf die richtige Bereifung und andere mechanische Details achten, was Fans von Arcade-Racern etwas langweilen dürfte. Der Sound ist in Ordnung, die Grafik hingegen wirkt recht unsauber und ruckelig.
 Hersteller: Konami
 Genre: Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%

NEWS



DUNKLE GESELLEN Auf ihrer Reise erwarten Lara gefährliche Skelette, Spinnen und vieles mehr.

KURZTEST



EINKAUFBSUMMEL In eurer Stadt könnt ihr Monster, Ausrüstung und Heilmittel erstehen.

KURZTEST



AUFGEPAßT Fahrt im Rennen rechtzeitig an die Box, um aufzutanken und neue Reifen anzulegen.

KURZTEST



AUF NUMMER SICHER Vor dem Rennen könnt ihr euer Auto tunen und in Probefahrten testen.

LOONEY TUNES COLLECTOR – ATTACKE VOM MARS

Teamwork ist alles



Außerirdische haben es auf die Erde abgesehen! In der Rolle von Bugs Bunny macht ihr euch auf, das Schlimmste zu verhindern. Dabei trefft ihr im Laufe des Spiels auf 47 Looney Tunes, die ihr in einer Galerie sammeln könnt. 14 der Charaktere dürft ihr sogar selbst steuern, nachdem ihr sie für euch gewonnen habt. Der Clou besteht darin, im richtigen Moment eine sinnvolle Figur einzuwechseln, um die Action-Aufgaben zu bewältigen. Ein kniffliges Spiel, solide umgesetzt.

Hersteller: Infogrames
Genre: Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%

KURZTEST



FLINK Die grünen Aliens führen nichts Gutes im Schilde. Da müssen Bugs Bunny und Kollegen sich ranhalten.

HOT WHEELS STUNT DRIVER

Heiße Kisten im Mini-Format



In fünf verschiedenen Spielzeug-Flitzern, von denen ihr eines durch gute Leistungen erhaltet, düst ihr über sechs Rennstrecken vom Kinderzimmer bis zum Hinterhof. Die Rennen spielen sich in ungeheurem Tempo ab, außerdem müssen Abgründe übersprungen werden, an denen man manchmal die Übersicht verliert. Im Sprung vollführt ihr wilde Drehungen und Kreisel, um eure Gegner zu überflügeln. Die Grafik ist okay, aber abgesehen vom Link-Kabel-Modus gibt es kaum Optionen und wenig Abwechslung.

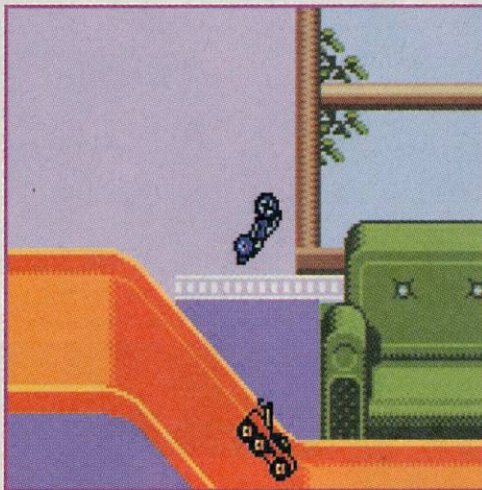
Hersteller: The Learning Company
Genre: Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

73%

KURZTEST



ÜBERSCHLAG Wer in der Luft aufwendige Stunts vollführt, erntet Turbos als Belohnung.

PONG

Aufpolierter Geschicklichkeits-Klassiker



Der Vater der Videospiele ist zurück – und zwar gleich viermal. Neben der Classic-Fassung in simpler Schwarzweiß-Grafik erwarten euch drei knifflige neue Varianten. Bei Arctic Pong versetzen beispielsweise Pinguine auf der Spielfläche den Bällen unerwartet einen Drall, während bei Jungle Pong verschiedene Extras eure Konzentration fordern. Die verschiedenen Modi sorgen für Laune und können trotz des einfachen Spielprinzips immer noch fesseln, jedoch vermisst man einen Zweispielermodus und die Steuerung dürfte flotter sein.

Hersteller: Take 2
Genre: Geschicklichkeit

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

78%

KURZTEST



KICKER In der Variante Soccer Pong zielt ihr mit den Schlägern auf ein gegnerisches Netz.

KONAMI GB COLLECTION VOL. 3

Kunterbunter Oldie-Mix



Mit diesem Sammelmodul habt ihr unterwegs gleich vier Spiele griffbereit: Zum einen hätten wir da *Pop'n Twinbee*, bei dem ihr über bunten Landschaften gegnerische Flotten abschießt, dann den Rollenspielklassiker *Goemon* und das Uralt-Motorradrennspiel *Bikers*, in dem ihr mit eurer Maschine über Rampen, Schluchten und Loopings rattert. Tüftler dürfen sich an *Guttang Gottong* versuchen, einem Puzzlespiel um eine fahrende Eisenbahn. Eine preiswerte Mischung, allerdings ohne Zweispielermodus.

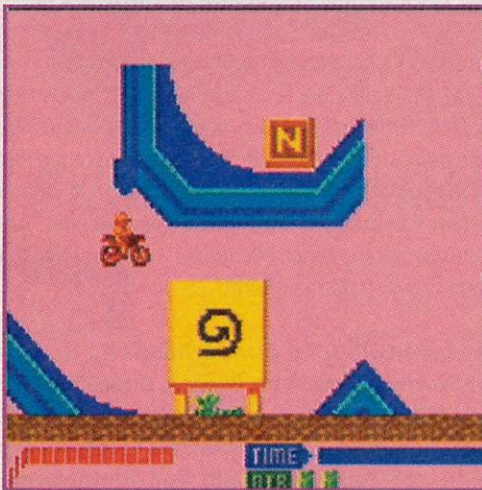
Hersteller: Konami
Genre: Gemischt

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

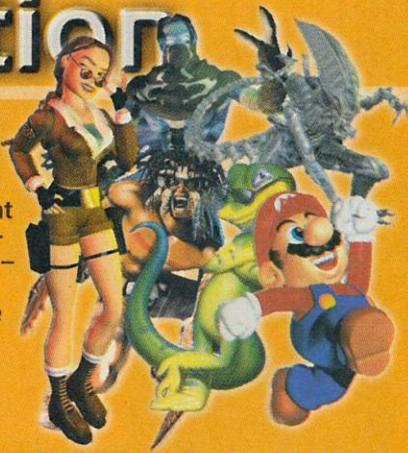
KURZTEST



FURCHTLOS Die Mini-Fahrer legen ganz schön wagemutige Manöver hin! Einfach ist das allerdings nicht.



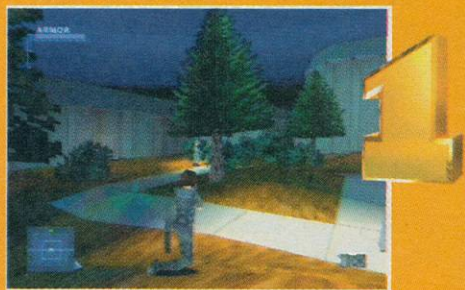
Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Star Trek Voyager	PC	2. Quartal 2000
Banjo-Tooie	N64	2000
Alien Resurrection	PS	21. September 2000
Street Fighter Alpha 3	DC	Juli 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

1.	1	Syphon Filter 2	PS
2.	-	Dark Project 2: The Metal Age	PC
3.	2	Donkey Kong 64	N64
4.	8	Tomb Raider IV	DC/PC/PS
5.	-	MediEvil 2	PS
6.	-	Star Wars Jedi Power Battles	PS
7.	4	Resident Evil 3: Nemesis	PS
8.	-	Soul Calibur	DC
9.	-	Army Men: Sarge's Heroes	N64
10.	7	Super Smash Bros.	N64

die referenzen

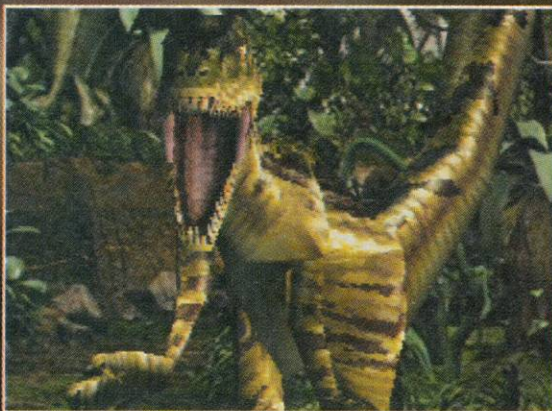
Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

N64	BANJO-KAZOOIE	Rare
	SHADOW MAN	Acclaim
	RAYMAN 2	Ubi Soft
	DONKEY KONG 64	Nintendo
	TUROK: L.D.V.L.	Acclaim

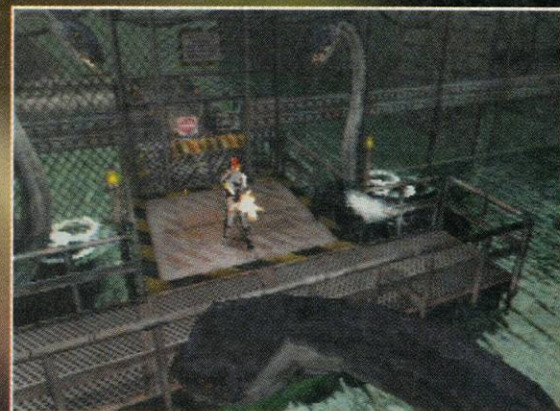
PC	CONFLICT: FREESPACE	Interplay
	DARK PROJEKT	Eidos
	HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
	DRAKAN	Psygnosis
	UNREAL	GT Interactive

PS	METAL GEAR SOLID	Konami
	DINO CRISIS	Capcom
	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	Capcom
	COLONY WARS: RED SUN	Psygnosis
	SYPHON FILTER 2	SCEE

DC	DEAD OR ALIVE 2	Namco
	MDK 2	Bioware
	SOUL CALIBUR	Namco
	SONIC ADVENTURE	Sega
	TOMB RAIDER IV	Eidos



ZUM FRESSEN GERN Dieser Raptor freut sich sicher schon auf seinen PlayStation-Auftritt!



WASSER, LAND UND LUFT Auch in feuchten Gefilden seid ihr nicht vor hungrigen Riesen sicher.



MEUTE Die Dino-Arten zeigen spezielle Verhaltensweisen.



BEWEGLICHES ZIEL Einen fliegenden Dino vom Himmel zu holen, ist gar nicht so leicht!

AUF DER HUT Auch in ihrem zweiten Dino-Abenteuer muss sich Regina wieder auf ihre blitzschnellen Reflexe und ihre Intuition verlassen.



DINO CRISIS 2

Capcom schickt euch direkt in die Urzeit!

Das Abenteuer geht weiter! Nachdem Regina und ihre Spezialeinheit im ersten Teil von *Dino Crisis* den folgensweren Experimenten von Dr. Kirk ein Ende gemacht haben, scheint zuerst alles im Lot. Doch die Agentin macht eine verhängnisvolle Entdeckung: Offenbar hat sich das Militär Dr. Kirks Technologie bemächtigt und führt dessen Arbeit weiter. Plötzlich geschieht Unglaubliches: Die ganze Stadt, in der die geheimen Forschungen stattfinden, verschwindet. An ihrer Stelle wuchert nur noch Dschungel – und drei Mal dürft ihr raten, was sich darin verbirgt ...

Wie bereits in *Dino Crisis* schlüpft ihr in die Rolle der Waffenspezialistin Regina, allerdings werdet ihr später im Spiel auch ihren Kollegen Dylan steuern dürfen. Gemeinsam mit eurem Team reist ihr in der Zeit zurück, um den Hintergrund der beängstigenden Ereignisse zu erforschen. Ausgerüstet mit speziellen Waffen wagt ihr euch in



GIGANT Im Kampf gegen den riesigen Tyrannosaurus Rex ist jedes Stück Munition kostbar.

INFO

Titel:	Dino Crisis 2
System:	PlayStation
Hersteller:	Capcom
Genre:	Action-Adventure
Veröffentlichung:	2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

die Frühgeschichte der Erde zurück, wo die Riesenechsen noch frei durch den Urwald streunen. Hier findet ihr keine Gebäude, in denen ihr euch verkriechen könnt, keine Zäune und keine technischen Hilfsmittel, sondern müsst euch durch die Wildnis bewegen, wo nur eure Wahrnehmungsgabe und euer Reaktionsvermögen zählen.

Die zehn verschiedenen Saurier-Arten, mit denen ihr es in *Dino Crisis 2* zu tun bekommt, sollen noch intelligenter sein als im ersten Teil und sich je nach Rasse unterschiedlich verhalten. Dafür dürfen die Spezial-Agenten diesmal gleich zwei Waffen gleichzeitig bedienen und erhalten für erlegte Dinosaurier Punkte, die sich in Waffen, Munition und Heilmittel umwandeln lassen. Dem ersten Eindruck zufolge hat *Dino Crisis 2* wirklich das Zeug, um den Vorgänger an nervenaufreibender Action noch zu übertrumpfen!

Stefanie Schetter

FLYING HEROES

POWERED BY:



Flying Heroes - der ausgezeichnete Egoshoooter für PC.

»Für Flugbegeisterte dürfte Flying Heroes etwa das darstellen, was Unreal Tournament für das Bodenpersonal ist...« (Andreas Sauerland)



»Die grafisch schöne Mischung aus Luftkampf und Ego-Shooter kann überzeugen und dank Karrieremodus dauerhaft motivieren.« 81% - (Peter Pagel)



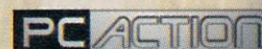
»Flying Heroes ist ein rasantes Actionspiel, das durch seine abwechslungsreichen Flugmaschinen und Landschaften viel Spaß macht. Die Grafik und die Effekte können locker mit den Top-Titeln des Genres mithalten.« (Sven 'gryphon' Mayer)



»Die zahlreichen Spielmodi, die knackige KI, und die beeindruckende Grafik machen aus Flying Heroes ein abgehobenes Spielvergnügen.«
8.2 von 10 Punkten (8.4 Multiplayer) - (Mustafa Dees)



»Je mehr Zeit ich mit Flying Heroes verbrachte, desto mehr Spaß machte es.« (Harald Fränkel)



Große Flying Heroes
Meisterschaft! Mehr dazu:

www.take2/meisterschaft.de

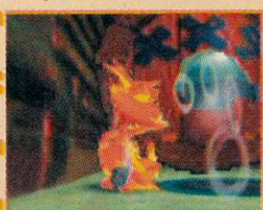


NEWS

CONKER'S BAD FUR DAY

Abgedrehtes Action-Adventure mit Biss

Das giftige Eichhörnchen Conker macht sich bereit zu einem erneuten Angriff auf eure Lachmuskeln! Allerdings ist der Humor des Games nicht für empfindliche Naturen geeignet. Der Titel strotzt nur so vor fiesen Bemerkungen, makabren Anspielungen und derben Witzen. So ziehen die Programmierer zum Beispiel den Kriegsfilm *Der Soldat James Ryan* durch den Kakao oder lassen den frechen Nager mit Gevatter Tod in eigener Person plaudern. Auch bei den splatterigen Kämpfen gegen die ausgefallenen Endgegner geht es ganz schön zur Sache. Unter anderem trifft das Eichhörnchen auf verhaltensgestörte Steinzeitmenschen, furzende Drachen und qualmende Teufel. Was die Inszenierung angeht, so dürfte es *Conker's Bad Fur Day* problemlos mit *Banjo-Tooie* aufnehmen können. Allerdings haben



TEUFLISCH Dieser Typ braucht sich um eine Raucherlunge wohl keine Sorgen mehr zu machen ...

Titel:Conker's Bad Fur Day
System:Nintendo 64
Hersteller:Nintendo
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:Nicht bekannt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

HALO

Grafikfeuerwerk im Weltraum

In einer fernen Galaxis gibt es eine ringförmige Welt aus Stahl, auf der sich ein eigenes Ökosystem entwickelt hat. Als zwei Rassen, die Menschen und ein außerirdisches Volk mit dem Namen Covenant, diesen Ort gleichzeitig entdecken, bricht ein Krieg los. In der Rolle eines menschlichen Untergrundkämpfers nehmt ihr mit euren Kameraden den Kampf gegen die Aliens auf. Während sich die Außerirdischen hauptsächlich mit Flugzeugen und Raumschiffen bewegen, greift ihr in der Regel auf Landfahrzeuge wie Geländewagen und Panzer zurück, die sich beeindruckend realistisch lenken lassen. Auf eurem Feldzug sind euch die Fähigkeiten eurer Mitstreiter eine große Hilfe. So solltet ihr beispielsweise Spähaufräge an das Teammitglied mit dem besten Orientierungssinn abgeben, während ihr den Auto-Spezialisten ans Lenkrad eures Jeeps hockt. Die Steuerung wird wahrscheinlich in Rücken-Perspektive angelegt sein, ein Ego-Modus ist im Gespräch. Die Grafik besticht schon jetzt durch grandiose Effekte und sehr hohe Detailfülle.



HOLPRIG Alle vier Räder des Jeeps können einzeln beschädigt oder zerstört werden.

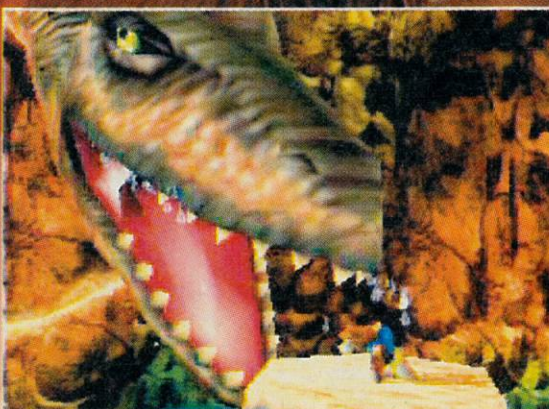
Titel:Halo
System:PC
Hersteller:Take 2
Genre:Action
Veröffentlichung:Februar 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

BANJO-TOOIE N64

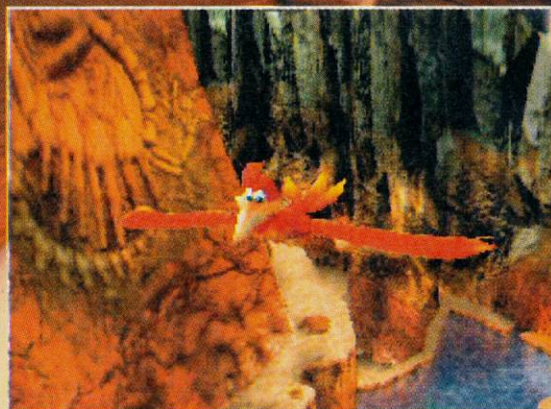
Wir stellen euch Nintendos neuen Geniestreich vor!



BISSIG Unterwegs erwarten euch neun Endgegner von teils gigantischer Körpergröße.



VERWANDLUNG Banjo hat sich in einen Dino verwandelt. Die gelben Shorts hat er immer noch an.



ABGEHOBBEN Ihr könnt die Möwe Tooie auch getrennt von Banjo durch die Lüfte schweben lassen.



COOLE TYPEN In dieser Gegend scheinen lebendige Schneebälle zu wohnen! Ob die freundlich sind?

Die ersehnte Fortsetzung von *Banjo-Kazooie* verspricht Spielspaß pur! Diesmal könnt ihr drei Figuren getrennt voneinander kommandieren: Den Bären Banjo, die freche Möwe Tooie und Mumbo-Jumbo, den Schamanen. Die Hexe Gruntilda sorgt wieder einmal für Ärger, und so begeben sich die beiden Titel-Figuren auf eine Reise durch acht fantastische Welten und bestreiten sage und schreibe 150 Levels, wo euch Tiefsee-Tauchgänge, Lava-Wanderungen und vieles mehr erwarten. In den vielen Passagen wuseln 125 Figuren herum, von denen euch einige nicht unbehelligt weiterziehen lassen wollen. So begegnen euch unter anderem neun Ehrfurcht gebietende Boss-Gegner, von denen einige so groß sind, dass ihr nur Teile von ihnen auf dem Bildschirm sehen könnt.

Unterwegs sammelt ihr Puzzlestücke, Zaubergegenstände und vieles mehr. Um alle Puzzle-Aufgaben zu lösen, müssen Banjo und Tooie des Öfteren getrennt losziehen. Tooie kann im Flug Passagen erreichen, die dem Bären unzugänglich sind, während Banjo ohne Tooies Gewicht auf seinem Rücken über mehr Schlagkraft verfügt. Hin und wieder benötigen die beiden auch die Hilfe Mumbo-Jumbos. An Magie-Plattformen kann der Schamane Zauber wirken, zum Beispiel, um einen ätzenden Säuresee in harmloses Wasser zu verwandeln.

Banjo darf im Laufe des Spiels verschiedene Formen annehmen und unter anderem als T-Rex oder als Mini-U-Boot auftreten. Zusätzlich zu diesen Features dürfte ein Arsenal von 40 Spezialfähigkeiten, zehn Mini-Spiele und verschiedene Mehrspielermodi für bis zu vier Teilnehmer genügen, um jeden Action-Adventure-Freund auf Wolke Sieben zu befördern. Dass auch fürs Auge einiges geboten wird, könnt ihr unseren brandheißen Screenshots entnehmen.

Stefanie Schetter



BLECHWURM Dieses Vieh ist ein ganz schön harter Brocken!

MUMBO-JUMBO Der Schamane verlässt diesmal seine Hütte und unterstützt die beiden Helden tatkräftig.



INFO

Titel:Banjo-Tooie
System:Nintendo 64
Hersteller:Nintendo
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

PIKACHU UND DU - EIN STARKES TEAM!



Kompatibel mit dem Game Boy printer

Erlebe eine abenteuerliche Reise mit Pikachu an deiner Seite. Denn gemeinsam seid ihr ein starkes Team - genau wie in der TV-Serie. In der **Special Pikachu Edition** ist eine neue Strategie gefragt. Es erwarten dich große Herausforderungen und ein völlig neuer Wettkampf-Modus. Aber mit Pichachus Hilfe kannst du immer rechnen. Wenn du dich besonders gut um ihn kümmerst, wirst du mit einer tollen Überraschung belohnt.

Die Gelbe Edition: Gemeinsam schnappt ihr sie alle!

Nintendo®

NEWS

STAR WARS EPISODE I: BATTLE FOR NABOO

LucasArts setzen euch den Pilotenhelm auf.

N64 Nach *Star Wars: Rouge Squadron* und *Star Wars Episode I: Racer* bringt LucasArts mit *Battle for Naboo* den voraussichtlich letzten N64-Titel zum neuen Kino-Film auf den Markt. Story und Levels sind an die Handlung von *Star Wars Episode I: The Phantom Menace* angelehnt und führen euch sowohl auf die Oberfläche des Planeten Naboo als auch in die Tiefen des Weltalls. In der Rolle des jungen Naboo-Kämpfers Gavyn Sykes setzt ihr euch ans Steuer von Panzern, Starfightern oder Schlachtschiffen, um gegen die fiese Handelsföderation vorzugehen, die eure Welt bedroht. Selbstverständlich sollen sich die einzelnen Flug- und Fahrzeuge unterschiedlich steuern lassen. Die Kämpfe werden unter anderem in verschneiten Gebirgsregionen und einer futuristischen Metropole stattfinden. Unter-



FLEXIBEL Ihr bestreitet eure Missionen sowohl im All als auch auf der Planetenoberfläche.

Titel: ... Star Wars Episode I: Battle for Naboo
System: ... Nintendo 64
Hersteller: ... Nintendo/LucasArts
Genre: ... Action
Veröffentlichung: ... Nicht bekannt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

THE WORLD IS NOT ENOUGH

James Bond bekommt einfach nicht genug.

PS Das Videospiel zum 19. Kino-Auftritt des bekanntesten britischen Geheimagenten aller Zeiten scheint gut zu gedeihen. Eine neue Grafik-engine zaubert detaillierte Renderumgebungen und eindrucksvolle Lichteffekte auf den Bildschirm, die zumindest in technischer Hinsicht Hoffnung auf ein Action-Highlight machen. Doch auch spielerisch wird einiges geboten. Die Handlung soll sich ziemlich eng an der Filmvorlage orientieren, ohne dass ihr in eurer Handlungsfreiheit allzu eingeschränkt seid. So sollen sich zum Beispiel eure Entscheidungen auf den weiteren Verlauf des Spiels auswirken. Als Schauplätze sind unter anderem Istanbul, ein U-Boot in Baku und ein Schneegebiet im Kaukasus geplant. Zudem erwarten euch die bekannten Bond-Autos, Qs Spezialausrüstung und mehr als 20 verschiedene Waffen. Setzt ihr diese jedoch zu



BEI NACHT UND NEBEL Was geht in diesem nächtlichen Hafenviertel vor sich?

Titel: ... The World Is Not Enough
System: ... PlayStation
Hersteller: ... Electronic Arts
Genre: ... Action
Veröffentlichung: ... 4. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

SONIC ADVENTURE 2

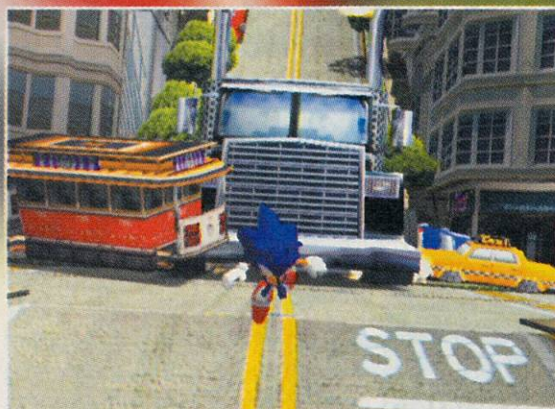
Einer der beliebtesten Konsolen-Helden aller Zeiten feiert seine Wiederkehr!



CHAOTISCH Zum Glück sind die lustigen Chaos-Wesen nicht der Schere zum Opfer gefallen!



ENDLOSE WEITEN Bei den ersten Hintergrundbildern haben die Grafiker schon ganze Arbeit geleistet.



AUF DER FLUCHT vor einem Monster-Truck spurtet Sonic durch die Innenstadt von San Francisco.

Mit seinem ersten Abenteuer eroberte der coole Igel Sonic die Herzen der Sega-Fans. Auf der E3-Messe in Los Angeles rückte das Sonic-Team jetzt mit einer tollen Neuigkeit heraus: Die Mannschaft arbeitet bereits an einem Nachfolger des Klassikers, der voraussichtlich um Weihnachten 2000 in Japan erscheinen soll.

Das Team hatte bereits Bilder dabei und präsentierte den Besuchern auch schon eine erste Demo, in der Sonic von einem Laster durch die Straßen von San Francisco gejagt wird. Dabei konnte vor allem die neue 3D-Technik beeindrucken.

Ob sich die hohen Grafik-Standards durch das gesamte Spiel ziehen werden, bleibt noch abzuwarten. Unklarheit



WIEDER DA! Bis der blaue Igel in Deutschland ankommt, wird es wohl ein Weilchen dauern.



SUPER GRAFIK Sonic Adventure 2 nutzt die 3D-Technik des Dreamcast offenbar konsequent aus.

INFO

Titel: ... Sonic Adventure 2
System: ... Dreamcast
Hersteller: ... Sonic Team/Sega
Genre: ... Action-Adventure
Veröffentlichung: ... 4. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

herrscht auch bezüglich der Story. Bisher verriet die Entwickler nur, dass die Geschichte an die Ereignisse des ersten Spieles anknüpfen soll und dass einige der altbekannten Figuren durch neue Charaktere ersetzt werden sollen.

Einer ist jedoch auf jeden Fall auch diesmal mit von der Partie: Doktor Robotnik. Im Vergleich zum ersten Teil werdet ihr mehr plastische Welten erforschen dürfen, und die Spieltiefe soll noch einmal gesteigert werden.

Was genau sich am Gameplay ändern soll, dazu gibt es noch keine Anhaltspunkte. Wir dürfen also erst einmal Nägel kauend auf weitere Informationen warten.

Stefanie Schetter

PARASITE EVE 2

action
angespielt



ALLEIN? Durch die festen, ständig wechselnden Kameraperspektiven entstehen immer wieder Schock-Momente, wenn man sich in unbekannte Räume wagt.

Gruseliges
Action-
Adventure
mit Rollen-
spiel-Touch



LETZTE HOFFNUNG
Aya Brea soll mit den
Mutanten aufräumen.



angespielt



GEISTERSTADT Was mag sich hinter den alten Türen und Mauern dieser Baracken verbergen? Die Heldin traut dem vermeintlichen Frieden jedenfalls nicht so recht und hält die Augen offen.

Vor drei Jahren machten die grausigen Mitochondrien zum ersten Mal New York unsicher, allerdings nur auf japanischen Bildschirmen. Das mit Rollenspiel-Elementen gewürzte Action-Adventure hinterließ zwiespältige Gefühle. Die Story war spannend, doch viele Spieler störten sich an der streng linearen Handlung und den zufälligen Monster-Begegnungen.

Der Nachfolger des Horror-Adventures hingegen erinnert stärker an die Resident Evil-Serie, die mit einer ähnlichen Story ein großes Publikum begeistern konnte. In der Rolle der FBI-Agentin Aya Brea müsst ihr euch mit den scheußlichen Kreaturen anlegen, die in einem Wolkenkratzer in Los Angeles für Angst und Schrecken sorgen.

Die Polygon-Heldin bewegt sich durch Renderhintergründe voller animierter Details. Geschickte Kameraschwenks

verstärken die Gänsehautatmosphäre bei der Jagd nach den Mutanten. Wenn es zur Konfrontation mit einem Monster kommt, wird diesmal nicht in eine spezielle Kampfansicht umgeschaltet, sondern ihr tragt die Gefechte in Echtzeit aus, so dass der Spielfluss nicht unterbrochen wird.

Außerdem tauchen Angreifer nicht mehr nach dem Zufallsprinzip auf und ihr habt die Möglichkeit, die Spielumgebung in eure Aktionen einzubeziehen, zum Beispiel, um euch vor euren Angreifern zu verstecken. In einem Punkt erinnert Parasite Eve 2 jedoch immer noch an ein Rollenspiel. Aya besitzt nämlich übersinnliche Kräfte und kann mit der Zeit bestimmte „magische“ Fähigkeiten erlernen, die ihr im Kampf gegen die Monsterbrut gute Dienste leisten.

Stefanie Schetter



GRILLFEST Mit dem Flammenwerfer haltet ihr euch die gefährlichen Biester wirkungsvoll vom Leib.



INFO

Titel:Parasite Eve 2
System:PlayStation
Hersteller:SquareSoft
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:August/September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



KURZTEST

CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC Kreuzzug ins Action-Adventure-Genre

PC Jeder, der sich für PC-Rollenspiele interessiert, ist schon mindestens einmal über den Titel *Might & Magic* gestolpert. Die Reihe gehört zu den bekanntesten Serien des Genres. Doch da Echtzeit-Action immer mehr gefragt ist, startete man beim letzten *Might & Magic*-Titel einen Ausflug in die Action-Adventure-Ecke. Ihr begleitet also den Muskelprotz Drake in der Third-Person-Perspektive durch Felder, Wälder und Burgen, die grafisch leider ziemlich armselig ausgestattet sind, und prügelt in Realzeit auf eure Widersacher ein. Darunter finden sich Gespenster, Skelette und die restliche Auswahl an Standard-Fantasy-Gegnern. Natürlich dürft ihr auch den einen oder anderen Zauberspruch um euch schmeißen und hin und wieder eine frische Waffe aufgreifen. Die Abschnitte der fünf Welten sind ziemlich öde aufgebaut und auch die Rätsel erreichen nicht gerade den Gipfel der Originalität. Wer ein spannendes Action-Adventure sucht, ist bei Lara und Kollegen besser aufgehoben.

MITTELMASS Richtig schlecht ist das Spiel nicht – aber es gibt viel bessere Action-Adventures!

Titel: *Crusaders of Might & Magic*
System: PC (erhältlich für PlayStation)
Hersteller: Infogrames
Genre: Action-Adventure
Preis: Ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 **57%**

TACHYON: THE FRINGE

Weltraum-Action für Wing-Commander-Fans

PC Nach den ersten Missionen wird der Auftragspilot Jake Logan in einen unglücklichen Zwischenfall verwickelt und in einen entlegenen Winkel der Galaxis mit dem Namen The Fringe verbannt. Dort herrscht Krieg zwischen den Bora-Siedlern und dem GalSpan-Konzern, der auf die Ressourcen im Gebiet der Bora aus ist. Zuerst übernehmt ihr verschiedene Aufträge, um an Kohle für neue Schiffe und Ausrüstung zu kommen, doch schließlich müsst ihr euch für eine Partei und damit eine von zwei Kampagnen entscheiden. In jedem Handlungsstrang erwarten euch ganz unterschiedliche Schiffe und Schlusssequenzen. Außerdem werdet ihr immer wieder in andere kleinere Intrigen und Auseinandersetzungen verwickelt. Dabei habt ihr große Handlungsfreiheit und könnt euch in meisten Fällen entscheiden,

welche Aufträge ihr annehmen möchtet und welche nicht. Die einzelnen Missionen, Schiffe und Raumstationen bieten massig Abwechslung, Sprachausgabe und Orchestersoundtrack sind von sehr guter Qualität.

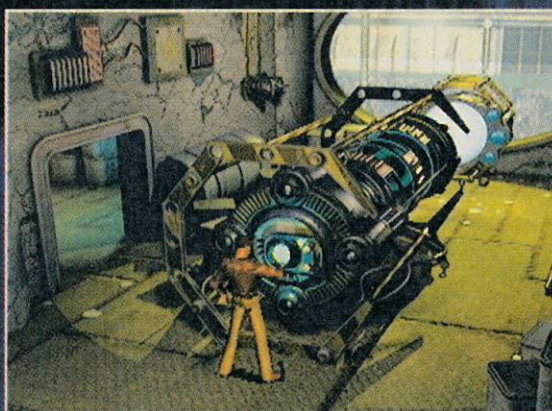
SCHNELLE EINGREIFEN Ein medizinisches Transportschiff rast auf ein Asteroidenfeld zu.

Titel: *Tachyon: The Fringe*
System: PC
Hersteller: NovaLogic
Genre: Action
Preis: Ca. DM 90,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 **84%**

COLD BLOOD

Cooler Agenten-Thriller mit klassischen Adventure-Elementen

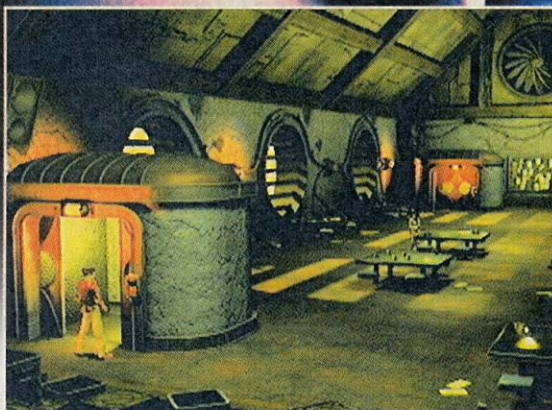


RÄTSELHAFT Was stellen wir mit dem Artikelbeschleuniger und der Fensterscheibe an?



ÜBERZEUGT Damit der Arbeiter das benötigte Ersatzkabel rausrückt, braucht es einschlägige Argumente.

RUHIG BLUT Um eure Mission erfolgreich zu bestehen, müsst ihr einen kühlen Kopf bewahren.



AUF LEISEN SOHLEN Lautloses Vorgehen ist an vielen Stellen effektiver als Waffengewalt.

John Cord sitzt ganz schön in der Tinte. Der britische Spion hat sich von seinen russischen Gegenspielern schnappen lassen und wird nun mit brutalen Verhörmethoden drangsaliert. Doch bis ihr Cord endlich aus den Händen seiner Peiniger befreien könnt, durchlebt ihr erst einmal in einem Rückblick die Ereignisse, die zu Cords Festnahme geführt haben. Der Agent sollte eine Minenstation in der UdSSR untersuchen, in der der US-Agent Kiefer verschwunden war. Ihr begleitet also John Cord auf seiner Mission durch die düstere Station, wo ihr euch an Wachtposten, Selbstschussanlagen, Robotern und Kameras vorbeischnuggeln müsst.

Auch mit einem Schlag ins Genick lässt sich ein menschlicher Gegner lautlos außer Gefecht setzen, auf eure Feuerwaffen hingegen solltet ihr nur im äußersten Notfall zurückgreifen, da ihr durch Schüsse so ziemlich jeden Wächter in eurer näheren Umgebung anlockt. Doch nicht jeder In-

sasse der Station hat es auf euch abgesehen. Zivilisten, die sich dort aufhalten, könnt und solltet ihr sogar Löcher in den Bauch fragen, um an wichtige Informationen und Gegenstände zu kommen – allerdings lassen sich einige Leute nur durch handfeste Drohungen zur Kooperation bewegen.

Revolutions Agenten-Story ist sowohl spannend als auch stimmungsvoll inszeniert. Die Hintergründe fließen geradezu über vor Details, doch leider folgt die „Kamera“ dem Helden nicht durch seine Umgebung, sonder bleibt an jedem Schauplatz stocksteif in ihrer Position. Hartgesottene Action-Fans mag das Ergebnis etwas zu statisch wirken. Dazu kommt, dass die Grafik gerade in kritischen Situationen, wenn eigentlich flottes Handeln angesagt ist, oft ins Ruckeln gerät. Ein Lob verdient allerdings die Sounduntermalung. Sowohl die atmosphärische Musik als auch die Sprachausgabe sind sehr gut gelungen.

Stefanie Schetter

spielspass **83%**

Cold Blood

Hersteller: Revolution Software
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure
Sprache: Deutsch

PC

+ Detaillierte Hintergründe, spannende Story, tolle Atmosphäre, guter Sound

PS

- Starre Kameraeinstellungen, nervige Slowdowns

DC

N64

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: **80%**

Sound: **82%**



SCHOCKIEREND WIRKLICH

RESIDENT EVILTM

CODE:Veronica



Dreamcast

www.eidos.com

CAPCOM

RESIDENT EVILTM CODE: Veronica © CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. Published under license by Eidos Interactive Limited.
Sega & Dreamcast are either trademarks or registered trademarks of Sega Enterprises, Ltd. © 2000 Sega Enterprises, Ltd. All Rights Reserved.

EIDOS
INTERACTIVE

KURZTEST

TAZ EXPRESS

Ein Vielfraß auf Reisen

N64 Der Faulpelz Taz hat einen Job als Kisten-Lieferant angenommen. Doch alle Kisten an ihr Ziel zu bringen, ist gar nicht so leicht! Überall lauern Gegner, die ihm seine kostbare Ware abhocken wollen. Doch wenn der Held einen zu großen Teil seiner Ware verliert, ist er seine Stelle los. In über 30 Missionen arbeitet sich Taz durch fünf Welten, darunter eine Stadt, eine Buschlandschaft und sogar der Mars. Da Taz ständig Hunger hat, solltet ihr ihn mit allem füttern, was so in der Gegend herumliegt. Hat Taz genügend Energie getankt, kann er sich in einen Wirbelwind verwandeln und damit Hügel, Mauern und auch Widersacher niederwalzen. Wenn ihr einen Spielabschnitt glücklich überstanden habt, könnt ihr euren Spielstand auf der Batterie des Moduls speichern. Grafisch ist das Spiel



HAM! Die Geräusche, die Taz beim Fressen ausstößt, sind wirklich zum Kugeln!

Titel:Taz Express
System:Nintendo 64
Hersteller:Infogrames
Genre:Jump&Run
Preis:ca. DM 100,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

76%

GTA 2

Vom kleinen Ganoven zum schweren Gangster

DC Ihr beginnt das Spiel als kleiner Fisch im Netz des Verbrechens. Um euch zum erfolgreichen Verbrecher zu mausern, klagt ihr Autos und Geld, erledigt Botengänge und verübt Bombenanschläge. Das Ganze wäre nur halb so kompliziert, wenn es da nicht mehrere rivalisierende Gangs in der Stadt gäbe. Erledigt ihr einen Auftrag für eine Seite, macht ihr euch bei deren Gegenspielern unbeliebt und habt neben den Gesetzeshütern auch noch beleidigte Bandenbosse am Hals. Im Gegensatz zum ersten *Grand Theft Auto*-Teil rückt übrigens diesmal nicht nur die Polizei an, wenn ihr eurem „Beruf“ zu auffällig nachgeht; wenn's dumm kommt, müsst ihr euch auch noch mit dem Militär oder dem FBI herumschlagen. Die Grafik des Spiels mag auf den ersten Blick enttäuschend wirken, da sie die technischen



CHAOTISCH Rettungswagen und Feuerwehr nähern sich dem Straßen-Schlachtfeld.

Titel:GTA 2
System:Dreamcast (erhältlich für PC)
Hersteller:Take 2
Genre:Action
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

89%

KIRBY 64

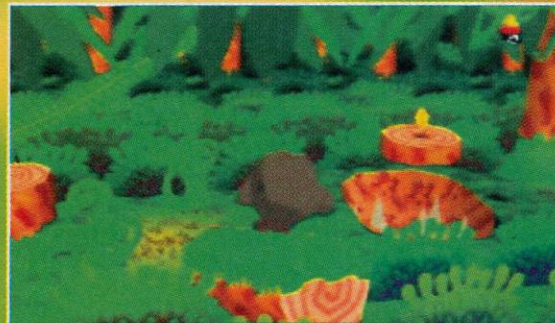
NOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE (DE): Nicht bekannt
DEUTSCHLAND ERHÄLTICH



In Japan darf der niedliche rosa Verwandlungskünstler endlich über die Nintendo-64-Konsole toben.



02 **WAS DAS ZEUG HÄLT** Mit der Lore oder dem Kanu bestreitet ihr lustige Wettfahrten.



00 **HARTER JUNGE** Zwei Stein-Power-Ups verwandeln Kirby in ein massives Felsmonster.



02 **MEERESUNGETÜM** Mit diesem Wal ist nicht zu spaßen! Der Riese setzt Kirby ganz schön zu.



VERSTÄNDLICH Die niedlichen Zwischenszenen versteht ihr auch ohne Japanisch-Kenntnisse!

NES-Besitzer werden sich an den rosa Knudelhelden erinnern, den ihr jetzt über das Nintendo 64 scheuchen dürft. Wie in der Vorlage steuert ihr Kirby nicht mit dem Analog-Stick, sondern mit dem guten alten Steuerkreuz. Auch Grafik und Sound sind dem Klassiker recht ähnlich, abgesehen davon, dass Kirby jetzt einen Polygon-Körper besitzt. Doch auch wenn das Spiel nicht mit hochmodernem Grafik-Schnickschnack glänzt, macht es eine Menge Spaß, den kleinen Vielfraß durch die acht Spielwelten zu begleiten. Hindernisse, egal ob lebendig oder nicht, verschluckt der Held ohne große Umschweife.

Spuckt er sie danach wieder aus, so kann er sie als Wurfgeschosse oder andere Hilfsmittel verwenden. Verdaut er sie hingegen, dann gehen die Eigenschaften seiner „Nahrung“ auf ihn über. Hat Kirby also einen Stein verspeist, verwandelt er sich selbst in ein Stein-Wesen. Mampft Kirby einen zweiten Stein, verstärkt sich die Wirkung. Doch es ist auch möglich, zwei Verwandlungen zu koppeln. So macht beispielsweise eine Mahlzeit aus Stein und Feuer einen Vulkan aus dem rosaroten Helden.

Allerdings bewirken nicht alle Kombinationen etwas derart Sinnvolles. Ausprobieren ist angesagt. Die niedliche Aufmachung und der relativ leichte Schwierigkeitsgrad machen *Kirby 64* speziell für jüngere Spieler zu einem Kauf Tipp. Doch auch erfahrenere Jump&Run-Freunde werden an den umfangreichen Levels lange Spaß haben. Und zwar nicht nur alleine – an manchen der Mini-Spiele können nämlich bis zu vier Spieler teilnehmen. Bleibt bloß noch abzuwarten, wann die deutsche Version bei uns erscheint!

Stefanie Schetter



JUBEL Der rosa Strahlemann hat endlich sein eigenes N64-Game!

spielspass

80%

Kirby 64

Hersteller:Nintendo
Veröffentlichung:Nicht bekannt
Preis:ca. DM 120,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Jump&Run
Sprache:Japanisch (Import)

PC



Solide Jump&Run-Aufgaben, putzige Aufmachung, sehr umfangreich

PS



Ziemlich leicht, technisch nicht sehr aufwendig

DC

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 71%

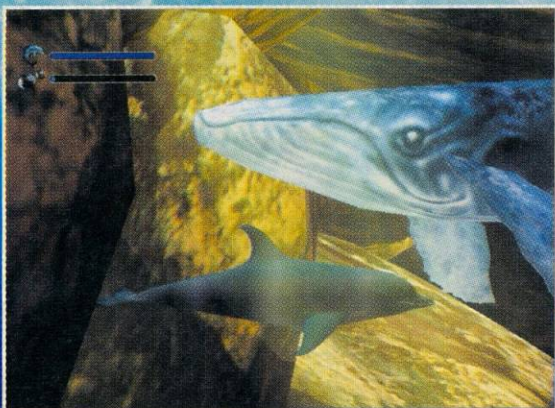
Sound: 74%

N64

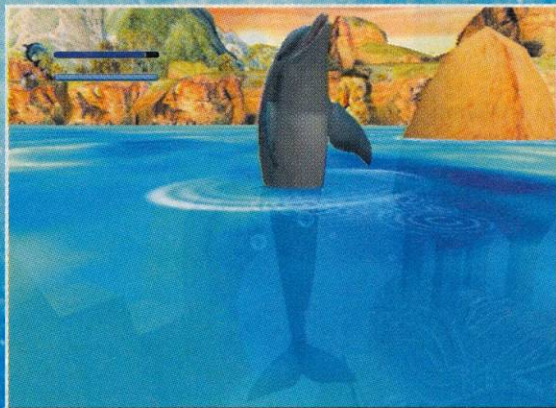


ECCO THE DOLPHIN: DEFENDER OF THE FUTURE

Ein Unterwasser-Abenteuer für Anspruchsvolle



RETTEN IN DER NOT Ecco muss ein Wal-Kind befreien. Das „Kleine“ steckt in einem Felsspalt fest.



AKROBATISCH Mit etwas Training bekommt Ecco richtig hübsche Delfin-Kunststücke hin.

TRAUMHAFT
Eccos Unterwasserwelt ist einfach zum Abtauchen schön!

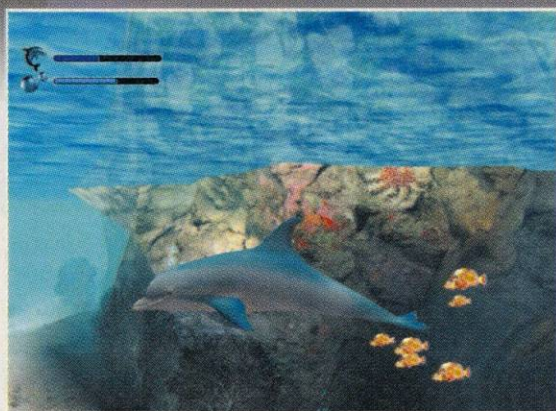


Nachdem der tapfere Delfin bereits auf mehreren Systemen Karriere machte, taucht er jetzt auch auf der Sega-Konsole auf und darf hier seine ersten 3D-Abenteuer bestehen. Unter Wasser verbergen sich massig Gefahren, Hindernisse und Rätselaufgaben, mit denen ihr auf Delfin-Weise fertig werden müsst. Mit anderen Walen und Delfinen kann sich Ecco richtig unterhalten, während er zur Kommunikation mit anderen Meeresbewohnern Melodien pfeifen muss. Unter der glitzernden Wasseroberfläche erwarten euch riesige Areale, in denen ihr euch nur mit Hilfe von Eccos Echolot zurechtfinden könnt.

Per Ultraschall tastet der Held seine Umgebung ab und liefert euch so eine Karte zur Orientierung. Trotzdem braucht es viel Geduld und Denkarbeit, den Durchgang zum nächsten Spielabschnitt zu finden. Strömungen machen euch an manchen Stellen eine Umkehr unmöglich, können euch aber auch bei der Fortbewegung helfen. An späteren Stellen im Spiel muss Ecco außerdem darauf achten, dass er genügend Luft für bestimmte Tauchaufgaben vorrätig hat.

Die Unterwasserwelt des Games ist einfach hinreißend animiert und ausgeschmückt. Die Tiere bewegen sich elegant, Lichtstrahlen brechen sich wunderschön im Wasser, und der Meeresgrund besticht durch aufwendige Texturen. Während in ruhigen Szenen eine leise, sphärische Hintergrundmusik das Geschehen begleitet, schlägt die Soundkulisse abrupt um, sobald es gefährlich wird. Ecco the Dolphin ist eine echte Perle unter den Dreamcast-Spielen, doch die Spielidee und die Steuerung dürften vielen Spielern zu ungewöhnlich sein. Hinzu kommt der knackige Schwierigkeitsgrad, der viel Geduld und Geschick erfordert.

Stefanie Schetter



TREUES GEFOLGE Ecco hat den Schwarm Gifffische sozusagen als Leibgarde engagiert.

spielspass
86%

Ecco the Dolphin

Hersteller: Appaloosa/Sega
 Veröffentlichung: Erhältlich
 Preis: ca. DM 99,-
 Spieleranzahl: 1
 Genre: Action-Adventure
 Sprache: Deutsch

PC + Tolle Grafik, stimmungsvolle Musik, anspruchsvolles Gameplay

PS - Für Neulinge zu schwer, zu ungewöhnlich für die breite Masse

DC

n64

Altersfreigabe: **Ab 6 Jahren**

Grafik: **90%**

Sound: **89%**

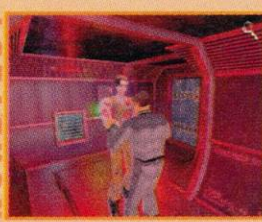
action
test

KURZTEST

MARTIAN GOTHIC

Zombie-Schocker mit Macken

PC Auf der Mars-Station Vita 1 gehen seltsame Dinge vor sich. Drei Astronauten sollen nach dem Rechten sehen und sehen sich schließlich einer Armee von Zombies gegenüber. Ihr steuert die Mitglieder der Gruppe getrennt voneinander, bekämpft Untote, sammelt Gegenstände, kombiniert sie und setzt sie an den richtigen Stellen ein. Über ein Rohrpostsystem können die Helden auch Objekte austauschen, was den an sich altbackenen Rätseln etwas mehr Tiefe verleiht. Neben der Spielidee haben die *Martian Gothic*-Schöpfer leider auch die nervigen Steuerungselemente aus *Resident Evil* übernommen. So könnt ihr Gegenstände aus eurem Inventar nur an Schließfächern ablegen und nur an bestimmten Stellen speichern. Auch die Steuerung ist nicht gerade das Gelbe vom Ei. Das liegt hauptsächlich an der wirren



ICH HAB DICH! Plötzlich auftauchende Zombies lassen euch vor dem Schirm zusammenzucken.

Kameraführung, die in den finsternen Gängen des Öfteren für Hektik sorgt. Die schaurige Musik erzeugt jedoch eine packende Grusel-Atmosphäre und zahlreiche Schreckeffekte lassen euch die Haare zu Berge stehen.

Titel: *Martian Gothic*
 System: PC
 Hersteller: Take 2
 Genre: Action-Adventure
 Preis: ca. DM 80,-
 Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

70%

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA

Das erste Resident Evil für die Sega-Konsole!



Auf der Suche nach ihrem Bruder fällt Claire Redfield in die Hände der Umbrella-Company, die für die Zombie-Seuchen der übrigen RE-Spiele verantwortlich ist. Als sich Claire wieder in Freiheit befindet, wird sie von wandelnden Leichen und Mutanten heimgesucht, wie man sie schauriger noch nie gesehen hat. Um mit der Zombie-Meute fertig zu werden, müsst ihr nicht nur auf Maschinenpistolen, Granatwerfer und anderes Geschütz zurückgreifen, sondern auch eine Reihe anspruchsvoller Denkaufgaben absolvieren. Außerdem wechselt ihr im Laufe des Spiels zwischen Claire, ihrem Bruder Chris und ihrem Freund Steve und bereist unterschiedliche Schauplätze. Die Locations werden euch aus unbeweglichen Kamerawinkeln präsentiert, wobei so mancher Szenenwechsel einen hübschen Schockeffekt



EDEL Auf dem Dreamcast werden die Rendergrafiken von texturierten Polygonen abgelöst.

für euch bereithält. Grafik und Sound bewegen sich auf höchstem Niveau. Besonders bemerkenswert sind die filmreifen Videoszenen und die tolle Mimik der Akteure. Für Horror-Fans mit starken Nerven unbedingt empfehlenswert.

Titel: *Resident Evil Code: Veronica*
 System: Dreamcast
 Hersteller: Eidos
 Genre: Action-Adventure
 Preis: ca. DM 109,-
 Veröffentlichung: Juli

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

91%

test

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	PC	3. Quartal 2000
Final Fantasy IX	PS	November 2000
Zelda: Majora's Mask	N64	2. Halbjahr 2000
Shenmue	DC	3. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	2.	Final Fantasy VIII	PC/PS
2.	3.	Star Ocean – The 2nd Story	PS
3.	5.	Zelda: Ocarina Of Time	N64
4.	3.	Grandia	PS
5.	9.	Ultima 9 Ascension	PC
6.	7.	Baldur's Gate	PC
7.	8.	SaGa Frontier 2	PS
8.	6.	Nox	PC
9.	-	Diablo	PC/PS
10.	10.	Gabriel Knight III	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



N64	BODY HARVEST	Gremlin
N64	HOLY MAGIC CENTURY	Konami
N64	ZELDA	Nintendo
N64	MYSTICAL NINJA	Konami
N64	SHADOWGATE 64	Mitsui



PC	BALDUR'S GATE	Interplay
PC	DIABLO	Blizzard Ent.
PC	GRIM FANDANGO	LucasArts
PC	SYSTEM SHOCK 2	Electronic Arts
PC	ULTIMA 9 ASCENSION	Electronic Arts



PS	BREATH OF FIRE III	Capcom
PS	DIABLO	Blizzard/EA
PS	FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
PS	GRANDIA	Ubi Soft
PS	SAGA FRONTIER 2	Squaresoft



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

DINOSAUR PLANET



Fantastisches Abenteuer mit Hit-Chancen



KLOTZIG Die Endgegner sind nicht gerade kleinwüchsig – wie bei einem Dino-Abenteuer zu erwarten ist.



MITSTREITER Die beiden Charaktere können ihren Dinosauriern Kommandos erteilen.

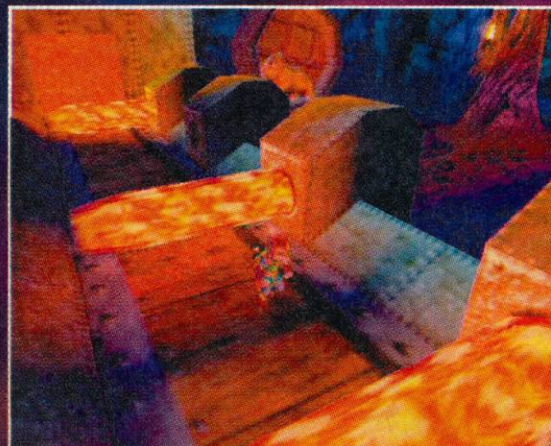
Rares Action-Adventure-Projekt verspricht ein echtes Highlight am Nintendo-Himmel zu werden. Zum einen wäre da die traumhafte Echtzeit-Grafik, die bereits im Vorfeld durch tolles Design und super Lichteffekte beeindruckt. Die Entwickler versprechen außerdem massig Zwischensequenzen und wollen die Figuren mit besonders lebensechten Animationen versehen. Wettereffekte und wechselnde Tageszeiten sollen für Abwechslung auf dem Schirm sorgen und die Atmosphäre der Szenen verdichten.

Die Story dreht sich um die Figuren Sabre und Krystal. Die Helden bereisen den Planeten der Dinosaurier, von wo eine dunkle Macht das ganze Universum zu vernichten droht. Dabei bestehen die Helden parallel zueinander unterschiedliche Abenteuer. Doch die beiden sind nicht allein unterwegs.

Die Dinos Tricky und Kyte stehen ihnen mit ihren speziellen Fähigkeiten zur Seite, lenken beispielsweise Feinde ab oder beschaffen wichtige Gegenstände, ohne die ihr im Spiel nicht weiterkommt. Gebt ihr euren Dino-Freunden einen Auftrag, dann führen sie ihn selbstständig aus. Für diese Treue verlangen die Echten allerdings auch etwas Pflege und Anerkennung. Ob es auch einen richtigen Mehrspielermodus geben wird, wollen die Entwickler noch nicht verraten.

Aber Mehrspieler oder nicht, *Dinosaur Planet* macht sowohl spielerisch als auch technisch schon einen spitzenmäßigen Eindruck. Ohne Expansion Pak wird euch der Zutritt zur Welt der Dinosaurier allerdings verwehrt bleiben.

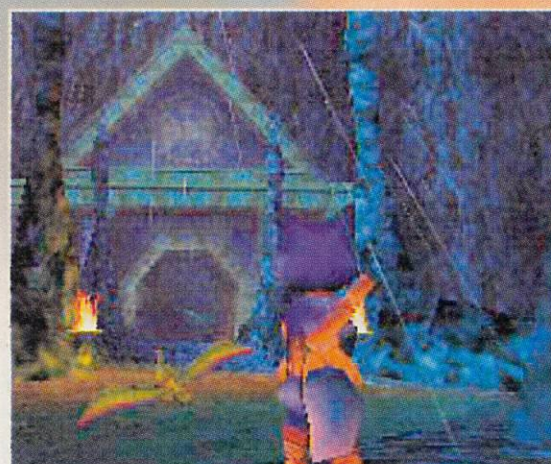
Stefanie Schetter



GEFÄHRlich Wie kommt Sabre wohl durch diese lodrende Feuerbarriere? Da ist Einfallsreichtum gefragt.



GLÄNZEND Die Lichteffekte sollen alles bisher auf dem Nintendo 64 da Gewesene übertreffen.



GRUSELIG Bei Regen und Wind sieht dieses finstere Gemäuer gleich noch Furcht einflößender aus.

INFO

Titel:	Dinosaur Planet
System:	Nintendo 64
Hersteller:	Rare
Genre:	Action-Adventure
Veröffentlichung:	Ende 2000

erster eindruck

ungenügend	geht so	sehr gut

ESCAPE FROM MONKEY ISLAND



Irgendwo tief in der Karibik ...



NERVENSÄGE Das Plappermaul Stan leitet inzwischen eine erfolgreiche Zeitarbeits-Agentur.

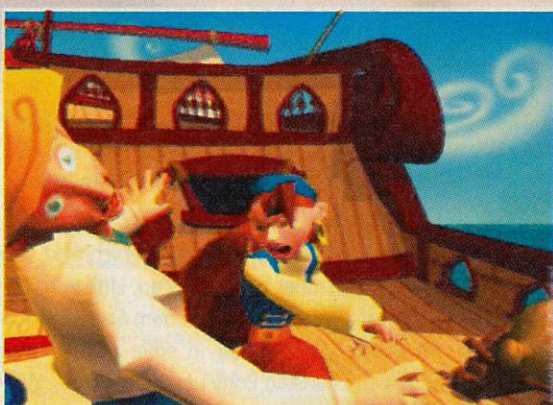


MAUSLOS Nichts mehr mit Point-and-Click – durch die neue 3D-Welt geht es mittels Cursor-Tasten.

JUNG-PIRAT Guybrush hat sich mit der süßen Elaine auf Monkey Island niedergelassen. Doch das Glück währt nicht lange.



QUIETSCH-BUNT Guybrushs neue Bonbon-Welt mag Fans der Vorgänger ein Stirnrunzeln abringen.



SCHLAGFERTIG Gouverneurin Elaine, Guybrushs frisch Angetraute, war noch nie sehr zart besaitet.

Adventure-Freunde, aufgepasst! Im Winter verschifft euch LucasArts zum vierten Mal auf die Affeninsel. Hier haben es sich Pirat Guybrush Threepwood und seine Ehefrau Elaine inzwischen gemütlich gemacht. Doch als das Pärchen von den Flitterwochen heimkehrt, herrscht Chaos auf dem exotischen Eiland. Ein gewisser Charles L. Charles hat sich einfach anstelle von Elaine zum Gouverneur aufgeschwungen! Ähnlich wie in *Grim Fandango* lotst ihr den Helden nicht mehr mit der Maus, sondern per Tastatur durch die zweidimensionalen Hintergründe. Auch auf die gewohnte Icon-Leiste müsst ihr verzichten, stattdessen ruft ihr euer Inventar auf Knopfdruck auf.

Für Fans der kultigen Vorgänger mögen die neue Steuerung sowie das neue 3D-Outfit von Guybrush und seinen Zeitgenossen etwas gewöhnungsbedürftig sein. Man merkt eben, dass Ron Gilbert, der Erfinder von *Monkey Island*, nicht mehr im Entwicklerteam sitzt. Immerhin ist ein Wiedersehen mit zahlreichen bekannte Figuren wie der Voodoo-Lady, dem sprechenden Totenschädel Murray und – wie sollte es anders sein – auch Erzbösewicht LeChuck schon fest versprochen.

Auch den typischen Humor der Serie will man fortführen. So dürfen sich die Helden beispielsweise auch diesmal in Beleidigungs-Duellen gewitzte Beschimpfungen an die Köpfe werfen. Und wer befürchtet, Guybrush könnte neuerdings wie so viele Abenteurer-Kollegen Lara Croft nacheifern und mit gezogenem Säbel auf Skelett-Jagd gehen, darf beruhigt sein: *Escape from Monkey Island* wird ein ganz klassisches Adventure voller knackiger Puzzle-Aufgaben.

Stefanie Schetter

NEWS

DUNGEON SIEGE

Rollenspiel in schmucker Grafik

PC Im Stil von *Diablo* marschierst du durch die Wälder, Berge und Verliese einer üppig gestalteten Fantasiewelt, in der es von angriffs-lustigen Wesen aller Art nur so wimmelt. Dabei kann es passieren, dass du zum Beispiel aus Versehen in einen Fluss stürzt, weggespült wirst und in einem ganz neuen Spielabschnitt landest. Damit du dich nicht gegen alle Höllen-creaturen, die dich begegnen, selbst verteidigen müsst, könnt ihr sowohl im Einzel- als auch im Mehrspielermodus bis zu neun Mitkämpfer um euch sammeln. Auch euer Gepäck braucht ihr nicht eigenhändig zu schleppen – wofür gibt es schließlich Lastesel? Die Hintergrundgrafiken sind komplett in 3D gestaltet und beeindrucken ebenso wie die Charaktere durch eine sehr hohe Detaildarstellung. Eine völlig frei bewegliche Kamera verschafft euch einen optimalen Blick auf eure Figur und ihre nähere Umgebung. Außerdem versprechen die Entwickler glanzvolle Lichteffekte, die sich sogar in blanken Oberflächen, zum Beispiel von Rüstungen, widerspiegeln sollen.

GESTÖRTES IDYLL Zwei Kobolde machen euch in diesem male- rischen Tal das Leben schwer.

Titel:Dungeon Siege
System:PC
Hersteller:Microsoft
Genre:Action-Rollenspiel
Veröffentlichung:2. Quartal 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

WILD ARMS 2

Endlich wieder ein viel versprechendes Rollenspiel für die PlayStation!

PS Zu den wenigen wirklich guten Rollenspielen auf der PlayStation zählt *Wild Arms*. Jetzt knüpft Sony an den erfolgreichen Vorgänger an. Was die Grafik angeht, erwarten euch bei *Wild Arms 2* anstelle von gezeichneten Bitmap-Bildern jetzt dreidimensionale Kerker und Höhlen. Damit ihr euch in den monsterreichen Gefilden gut zurechtfindet, dürft ihr die Kameraperspektive beliebig einstellen. Zu Beginn des Spiels müsst ihr euch für einen von drei Charakteren entscheiden, doch während der nächsten Szenen steuert ihr auch noch zwei andere Figuren, bis sich alle drei Protagonisten schließlich zu einer Gruppe zusammenfinden. Im Kampfsystem hat sich wenig geändert. Werdet ihr angegriffen, so schaltet das Game in einen runden-basierenden Kampfmodus um. Mithilfe eines Icon-Menüs wirkt ihr Zaubersprüche, schlägt auf euren Gegner ein oder heilt eure eigenen Kämpfer. Lebensenergie erhaltet ihr aus Kristallen, die ihr unterwegs einsammelt und die eure Widerstandskraft steigern.

NEUER LOOK Die 3D-Grafik hat sich auch im zweiten Wild-Arms-Titel durchgesetzt.

Titel:Wild Arms 2
System:PlayStation
Hersteller:SCEE
Genre:Rollenspiel
Veröffentlichung:4. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

INFO

Titel:Escape from Monkey Island
System:PC
Hersteller:LucasArts/THQ
Genre:Adventure
Veröffentlichung:November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

ZELDA: MAJORA'S MASK

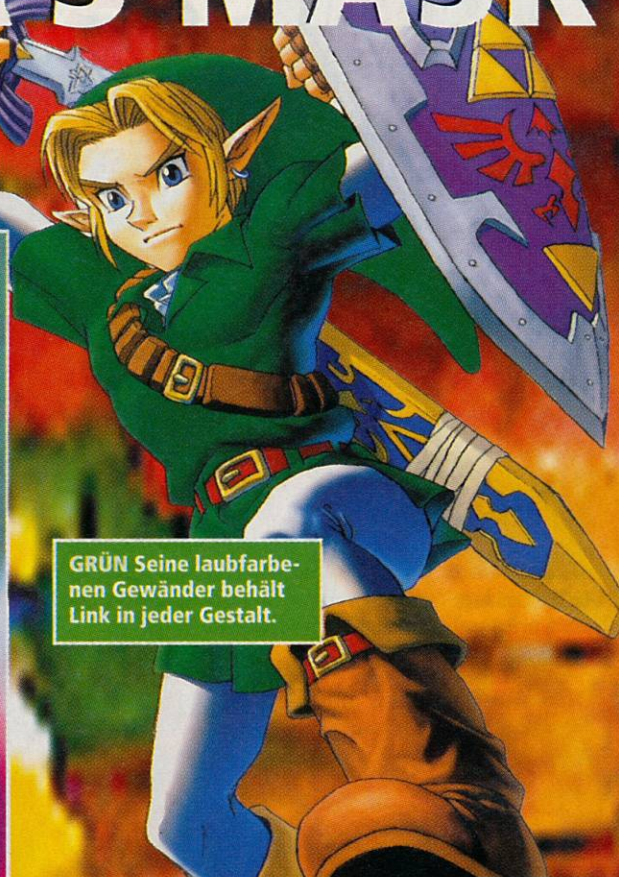
Das gigantische Fantasy-Abenteuer ist in Japan erschienen!



NOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE im 2. Halbjahr
DEUTSCHLAND ERHÄLTICH



GRÜN Seine laubfarbenen Gewänder behält Link in jeder Gestalt.



96%

Zelda: Majora's Mask

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: 2. Halbjahr 2000
Preis: Noch nicht bekannt
Spieleranzahl: 1
Genre: Rollenspiel
Sprache: Japanisch (Import)

PC



Umwerfende Atmosphäre, viele fantastische Rätsel und Figuren

PS



Ohne Japanisch-Kenntnisse praktisch nicht spielbar

DC

N64

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 95%

Sound: 95%

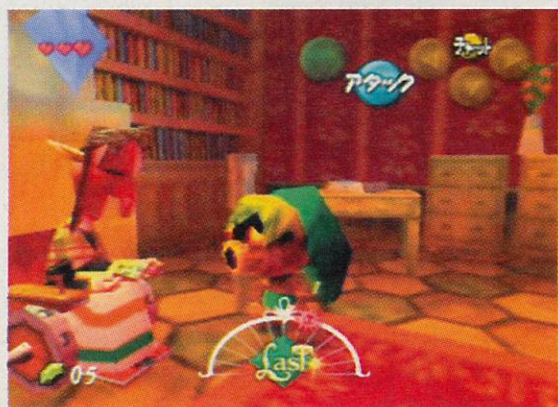
ÜBERFALL IM WALD Was fällt diesem verfluchten Gauner eigentlich ein? Als Link aus dem Sattel fällt, klagt dieser unheimlich maskierte Typ ihm einfach sein geliebtes Pony und die Ocarina!



RINGELREIHEN Eine Gruppe Feen vollführt in der geheimnisvollen Höhle ihren Tanz.



BAZAUBERENDE BEGLEITUNG Belle, die leuchtende Fee, steht Link auf seiner Reise zur Seite.



UNFREUNDLICH In Deku-Gestalt kann Link kaum auf Mithilfe seitens der Stadtbewohner zählen.

Bei einem Ritt durch den Wald erschreckt sich Links Pony über ein paar Feen. Link wird abgeworfen und verliert bei dem Sturz das Bewusstsein. Da taucht ein Fremder in einer sonderbaren Maske auf und stiehlt Link sein Pony und die Ocarina. Wieder auf den Beinen, nimmt der Held natürlich sofort die Verfolgung auf – nur um in der Gestalt eines Deku-Pflanzenwesens in einer fremden Stadt zu landen, wo man auf das Deku-Volk gar nicht gut zu sprechen ist. Ab jetzt müsst ihr euch ranhalten! In der Stadt habt ihr nämlich nur drei Tage (ca. 36 Stunden Spielzeit) zur Verfügung, bevor der Mond auf die Erde hinabstürzt und alles vernichtet.

Schafft ihr es innerhalb dieser Spanne, die Ocarina zurückzubekommen, könnt ihr euch durch euer Flötenspiel zusätzliche Zeit verschaffen. Neben der magischen Ocarina erwarten euch auf eurer Reise noch weitere Instrumente und Musik-Rätsel sowie zahlreiche fantasievoll gestaltete

Fabelwesen, mit denen ihr euch ausgiebigst unterhalten dürft. Mithilfe von Zaubermasken kann Link sich in *Majora's Mask* auch selbst in verschiedene Gestalten wie Zora oder Gorone verwandeln und verfügt dann auch über deren Eigenschaften und Kräfte.

Obwohl die Grafik im Vergleich zum Vorgänger nur leicht überarbeitet wurde, sieht das neue *Zelda*-Abenteuer spitze aus und zieht mit seiner dichten Atmosphäre jeden N64-Abenteurer in seinen Bann. Verwickelte Aufträge, massig Rätsel und faszinierende Charaktere lassen einfach keine Langeweile aufkommen. Als deutscher Spieler hat man es allerdings mit der japanischen Fassung unheimlich schwer. Wer zum Entschlüsseln der vielen Dialoge nicht ständig auf ein Japanisch-Wörterbuch zurückgreifen möchte, sollte auf die lokalisierte Version warten, die hoffentlich bald bei uns erscheint.

Stefanie Schetter

VANDAL HEARTS 2

Rollenspiel mit taktischen
Feinheiten

Spielepass 80%

Vandal Hearts 2

Hersteller:Konami
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:Ca. DM 80,-
Spieleranzahl:1
Genre:Rollenspiel
Sprache:Deutsch

PC + Gute Mischung aus Strategie und Rollenspiel, anspruchsvolle Kämpfe, gute Grafikeffekte

PS - Langatmige Dialoge, etwas altbacken präsentiert

DC

N64

Altersfreigabe: Ab 12 Jahren

Grafik: 75%

Sound: 75%



VERSTÄNDLICH Dem Kämpfer verspricht es die Sprache - doch sonst sind die Texte sauber übersetzt.

ZWEISAMKEIT Ob ihr es schafft, das Herz eurer Angebeteten zu gewinnen?



FEUERWERK Beim Zaubern sprüht der Bildschirm auf einmal vor Farben und Blitzen.

Stefanie Schetter

In unserem Test in der Ausgabe 5/2000 hatten wir an Vandal Hearts 2 die englischen Texte bemängelt. Doch wie wir erfahren haben, ist das strategisch anspruchsvolle Rollenspiel jetzt auch in deutscher Sprache erhältlich! Die Dialoge sind locker und flüssig übersetzt, so dass auch Spieler ohne Englischkenntnisse der Hintergrundhandlung problemlos folgen können.

Gerade zu Beginn kommt das Spiel aufgrund der vielen Textfenster, die ihr durchklicken dürft, recht langsam in Schwung. Doch mit der Zeit sorgen zahlreiche Waffen, Zaubersprüche und Möglichkeiten der Charakterentwicklung für Spannung und Motivation.

Der Schwerpunkt in den Kämpfen liegt auf strategischer Planung, so dass auch Taktik-Freunde auf ihre Kosten kommen. Die Grafik wirkt etwas angestaubt, doch die Zaubereffekte können sich sehen lassen.

PS TOP TITEL

WWF Smackdown 85.90

Star Ocean 2 54.90

Syphon Filter 2 83.90

Colin McRae Rally 2 76.90

MediEvil 2 54.90

Ace Combat 3 83.90

Alundra 2 54.90

Anstoss Premier Man. 77.90

Army Men - Sarges Hero 89.90

Box Champions 2000 83.90

Colin McRae Rally 2 76.90

Dino Crisis 78.90

Euro 2000 85.90

Everybody's Golf 2 54.90

Fear Effect 84.90

Formel 1 '99 Sonderpr. 39.90

Formel 1 '98 Sonderpr. 29.00

Formel 1 2000 85.90

Grandia 82.90

Int. Track & Field 2 89.90

MediEvil 2 54.90

NBA Live 2000 83.90

Platinum

Alien Trilogy 45.90

C+C 2 - Alarmstufe Rot 45.90

Crash Bandicoot 3 45.90

Final Fantasy VII 45.90

Gran Turismo 45.90

Grand Theft Auto 2 45.90

Heart of Darkness 29.90

Hugo 2 45.90



Resident Evil 3 95.90

Rollage 84.90

Ronaldo V-Football 84.90

Saga Frontier 2 83.90

Silent Hill 89.90

Star Ocean 2 54.90

Star Wars Jedi Power B. 72.90

Street Fighter Alpha 3 82.90

Superbike 2000 85.90

Worms 29.90

PS HardWare

Xploder FX 62.90

Xploder 9000 62.90

Offizielle Xploder Buch 25.90

Mem. Card 30 Blöcke 22.90

Mem. Card 60 Blöcke 28.90

Cyber Shock Controller 37.90

Infrarot Controller 56.90

Lösungshefte ab 9.90

Avenger Pro Light Gun 49.90

Falcon Light Gun 82.90

G-Con 45 Lightgun 76.90

Memory Cards: 1MEG 15.90

15 Blöcke SONY 29.00

360 Blöcke 42.90

Game Enhancer 31.90

Game Buster CDX 78.90

Boot Chip 18.90

Multimor Set 29.90

OKAY SOFT

92557 Weiding Am Graben 2 09674-1279 Fax -1294 news -8405 info@okaysoft.de

PS COMING SOON:

Legend of Legaia 54.90

Martian Gothic 33.90

Messiah 81.90

Need for Speed Porsche 88.90

Nightmare Creatures 2 79.90

Parasite Eve 2 79.90

Sno-X 79.90

Speedball 2001 76.90

Spiderman 98.90

Suikoden 2 77.90

Techno Mage 89.90

Tenchu 2 97.90

Test Drive 6 79.90

Vagrant Story 74.90

Vandal Hearts 2 76.90

Vanishing Point 79.90

Ecco the Dolphin 84.90

Grand Theft Auto 2 90.90

House of the Dead 2 88.90

Resident Evil Code Veron. 95.90

Soul Calibur 84.90

Sword of the Berserk 84.90

Tomb Raider 4 96.90

Tony Hawks Skateb. 86.90

V-Rally 2 Expert Edition 88.90

Daikatana 110.90

Donkey Kong & Exp. Pack 125.90

Duke Nukem Zero Hour 112.90

Perfect Dark 112.90

Pokémon Stadium 125.90

Lösungsbuch 25.90

Tony Hawks Skateboard. 97.90

Mo-Do. 8-18:30 Uhr, Fr.-17:15, Samstag 9-13:00, Nachnahme 9.98 + 3 Zkg. Vorauskasse 5.98

Annahmeverweigerungen DM 20.-. Retouren müssen freigegeben werden! Kein Ladengeschäft

Komplett im WEB: topaktuell, unzensiert, Termine, Hintergrundstorys...

OKAYSOFT.DE

bei Internet-Bestellungen mit gültiger eMail-Adresse:

EINGANGS & VERSAND-BESTÄTIGUNG

SERVICE

SEIT 1989

Versand im Sicherheitskarton

Stammkunden können gegen

Rechnung beliefert werden

Preisenkung geben wir sofort weiter,

bei Preiserhöhung erfolgt Info,

Vorbestellungen ändern: kein Problem.

PC TOP TITEL

Age of Empires 2 78.90

Conquerors 59.90

Anstoss Action 74.90

B-17 Flying Fortress 2 45.90

Baldurs Gate - Die Saga 79.90

Blade Runner 76.90

Dark Project GOLD 69.90

Deus Ex 86.90

Diablo 2 109.90

Diablo 2 - Expert Edition 32.90

Diablo 2 - Special Edition 109.90

Diablo 2 - Collectors Edition 109.90

Diablo 2 - offizielle AddOn 84.90

Diablo 2 - You don't know Jack 81.90

Diablo 2 - C & C 3 32.90

Diablo 2 - C & C 3: Firestorm 52.90

Diablo 2 - C & C 3: Renegade 76.90

Diablo 2 - Codename Eagle 74.90

Diablo 2 - Daikatana - uncut 83.90

Diablo 2 - Delta Force 2 73.90

Diablo 2 - Deus Ex 83.90

Diablo 2 - Diablo 2 76.90

Diablo 2 - Collectors Edition 72.90

Diablo 2 - Die Hard Trilogy 2 82.90

Diablo 2 - Dino Crisis 79.90

Diablo 2 - Everquest & Ruins of K. 74.90

Diablo 2 - Fallout Doublepack 69.90

Diablo 2 - Giants 41.90

Diablo 2 - Gunship 75.90

Diablo 2 - Half-Life Opposing Force 81.90

Diablo 2 - Halo 77.90

Diablo 2 - Heavy Metal FAKK 2 72.90

Diablo 2 - Kafer Total 49.90

Diablo 2 - KISS Psycho Circus 49.90

Diablo 2 - Lemmings Revolution 61.90

Diablo 2 - Martian Gothic 76.90

Diablo 2 - MDK 2 72.90

Diablo 2 - Metal Fatigue 76.90

Diablo 2 - Might + Magic 8 76.90

Diablo 2 - Motocross Madness 2 68.90

Diablo 2 - Need for Speed 4 75.90

Diablo 2 - Motor City 74.90

Diablo 2 - Porsche 75.90

Diablo 2 - Paris 1313 68.90

Diablo 2 - Pharoa 78.90

Diablo 2 - Kleopatras 44.90

Diablo 2 - Police Quest SWAT 3 72.90

Diablo 2 - Rogue Spear 38.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars: Obi-Wan 72.90

Diablo 2 - Star Wars:

KURZTEST

VAMPIRE

Das geniale Gruselwerk ist endlich vollendet!

In der Einzelspieler-Variante übernehmt ihr die Rolle des Kreuzritters Christof, der sich als frisch gebackener Blutsauger auf die Suche nach seiner Angebeteten macht und dabei sowohl mittelalterliche Städte als auch das moderne New York und London durchstreift. Neben Waffen der entsprechenden Epochen kann Christof viele spezielle Vampir-Fähigkeiten erlernen und stufenweise ausbauen. Auf diese Weise kann jeder Spieler die Figur nach seinen Vorlieben formen. Wer eine Netzwerk- oder Internet-Verbindung hat, sollte sich auf keinen Fall den Mehrspielermodus entgehen lassen! Hier könnt ihr euch mit Freunden an vorgefertigte „Chroniken“ wagen oder im Storyteller-Modus ein eigenes Rollenspiel basteln. In noch unbekannter Zukunft sollt ihr euch sogar ein Programm aus dem Internet laden



VIERERPACK Bis zu drei weitere Blutsauger bieten euch ihre Unterstützung an.

Titel: Vampire
System: PC
Hersteller: Nihilistic/Activision
Genre: Rollenspiel
Preis: Ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Juni 2000

spienspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

90%

ARCATERA

Rollenspiel in 30 Stunden Echtzeit

Zur Auswahl stehen: ein Dieb, ein Mönch, ein Krieger und eine Magierin. Mit einer dieser Figuren versucht ihr Licht in die verworrene Handlung zu bringen, indem ihr alles anquatscht, was euch über den Weg läuft. Dummerweise sind die Gespräche nicht nur langweilig, sie strotzen auch vor Fehlern und sind teilweise miserabel synchronisiert. Auch die Grafik wirft keinen vom Hocker. Hintergründe und Videosequenzen können sich sehen lassen, doch die Figuren sind grauenvoll animiert. Dazu kommt eine Steuerung, die dermaßen umständlich ist, dass man auch für kleine Aktionen unnötig lange braucht. Im Kampf fehlt euch aufgrund der zweidimensionalen Darstellung fast jegliche Übersicht. Habt ihr euch durch die zähe Anfangsphase des Spiels gekämpft, dann dürft ihr auch mal ein paar Rätsel lösen



GEWÄSCH Um die Story zu entschlüsseln, hört ihr euch schlampig synchronisierte Dialoge an.

Titel: Arcatera
System: PC
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Rollenspiel
Preis: Ca. DM 100,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spienspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

40%

TOMBI! 2



Der zottelige Held tollt zum zweiten Mal über euren PlayStation-Bildschirm!



ÄRGER Im Zirkusdorf stößt Tombi auf ein Problem: Die Einwohner sind Schweine!



SCHLAGFERTIG Ein Feuerhammer ist das ideale Werkzeug, um in dieser Eislandschaft voranzukommen.



LAUNISCH Bestimmte Türen könnt ihr nur durchschreiten, wenn ihr weint oder lacht.

WILDES KERLCHEN

Tombi besitzt nicht gerade vorbildliche Manieren – aber das macht das Spiel umso lustiger!



spienspass

85%

Tombi! 2

Hersteller: SCEE
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 60,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Jump&Run-Abenteuer
Sprache: Dt. Texte, dt. Sprache

PC



Farbenfrohe Grafik, viele fesselnde Mini-Aufgaben und -Spiele, witzige Charaktere

PS



Nervige Musik

DC

N64

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: **87%**

Sound: **76%**

Was ist mit Tabby passiert? Tombi macht sich Sorgen um seine Freundin und wird in einen wahren Strudel von Einzelabenteuern gerissen, die fast alle miteinander verknüpft sind. Immer, wenn man sich freut, einen Auftrag bestanden zu haben, warten schon wieder ein paar neue, die einen zum Weiterspielen reizen. Zum Teil erstrecken sich die Rätsel sogar über mehrere Spielpassagen. Bei mehr als 130 Mini-Aufgaben könnte man da richtig durcheinander kommen – doch zum Glück gibt es ein Tagebuch, in dem ihr nachlesen könnt, was ihr schon geschafft habt und welche Missionen ihr noch meistern müsst. Nützliche Gegenstände oder Kleidungsstücke helfen Tombi auf seiner Suche.

Mithilfe von magischen Flügeln kann er beispielsweise an bekannte Spielstellen zurückreisen. Damit das komplexe Spiel nicht zu schwer wird, haben die Entwickler noch ein paar Hilfestellungen

für euch eingebaut. So setzt Tombi zum Beispiel automatisch das richtige Objekt ein, wenn er am entsprechenden Ort angekommen ist. Außerdem könnt ihr zu Beginn eines neuen Abschnitts euren Spielstand speichern. Verpatzt ihr die nächste Passage, dann könnt ihr sie mitsamt all eurer Habe noch einmal neu starten.

Genauso super wie das Gameplay ist auch die Grafik. Die quatschbunten Farben und die lustig animierten Comic-Charaktere verbreiten einen ganz eigenen Charme. Obwohl sich Tombi! 2 größtenteils wie ein 2D-Jump&Run spielt, gibt es immer wieder Orte, an denen der Held „ins Bild hinein“ laufen kann. Diese Kombination aus 3D-Grafik und 2D-Gameplay ist jedoch prima gelungen. Die Musik hingegen ist etwas abwechslungsarm und nervt daher schnell. Aber bei den spannenden Spieldaufgaben fällt das nicht so sehr ins Gewicht.

Stefanie Schetter

VAGRANT STORY

Packendes Rollenspiel- epos von den Final- Fantasy-Machern

Um die Stadt Le Monde ranken sich düstere Geheimnisse, und der unheimliche Sektenführer Sydney Losstarot ist offenbar mit dunklen Mächten im Bunde. In der Rolle des jungen Agenten Ashley Lionet durchforscht ihr die stimmungsvoll designten über- und unterirdischen Gemäuer der mittelalterlichen Metropole und stößt dabei auf Drachen, Untote, Feuerphantome und andere Geisterwesen.

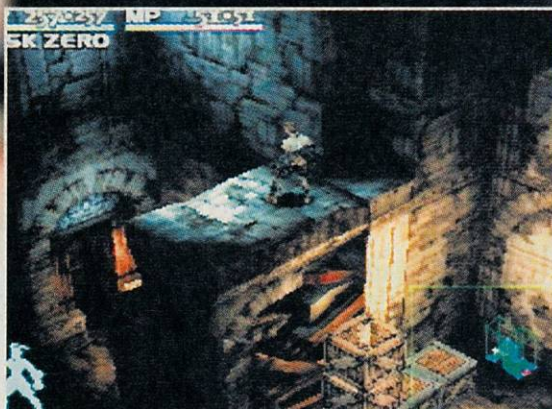
Mit Hilfe einer frei drehbaren Kamera bewegt ihr Ashley in der Third-Person-Ansicht durch dreidimensionale, aufwendig texturierte Schauplätze, klettert, zaubert und kämpft euch von einer geheimnisvollen Storysequenz zur nächsten. Steuerung und Kampfsystem sind zwar komplex, doch leicht zu erlernen und sorgen für mitreißende Fantasy-Gefechte.

Eine hochklassige Musikuntermalung und schaurige Geräuscheffekte erzeugen eine perfekte Stimmung. Da ist es wirklich schade, dass es selbst in den Zwischenszenen keine Sprachausgabe zu hören gibt. Doch abgesehen davon ist *Vagrant Story* ein wahrer Genuss für PlayStation-Rollenspieler!

Stefanie Schetter



ERKENNTNIS Mit der Zeit erhält Ashley Zugriff auf besondere Kampffertigkeiten und neue Zaubersprüche.



SPORTLICH Um alle Passagen zu erforschen, ist fleißiges Kistenschieben und Klettern angesagt.

adventure
test



EINZELKÄMPFER Ashley Lionet gehört zu einem Ritterorden, der die Pläne des mysteriösen Sidney Losstarot ausspioniert.



Spielespass

95%

Vagrant Story

Hersteller: Square Europe
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Rollenspiel
Sprache: Dt. Texte

PC



Filmreife Atmosphäre, super Grafik und Sound, fesselnde Story, gelungene Steuerung

PS



Keine Sprachausgabe

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Ab 12
Jahren**

Grafik: **96%**

Sound: **95%**

Graphic Kit[®] collection

for SONY[®] PLAYSTATION[®]

GRAPHIC-KIT!
DIE FARBREVOLUTION
FÜR PLAYSTATION
JETZT AUCH FÜR
DREAMCAST

● DAS ORIGINAL VON PROMOVVIDEO
ÜBER 30 TREND-MOTIVE
IN EDLER HOCHGLANZ-
EFFEKT-OPTIK

● GARANTIRT OHNE
SPUREN ABLÖSBAR
UND SOGAR
WIEDERVERWENDBAR

JETZT
AUCH FÜR
DREAMCAST

PROMO
VIDEO
VIDEOGAMES
DISTRIBUZIONE

Exklusiv-Vertrieb in Deutschland

Erhältlich bei:

DEUTSCHER VIDEO RING[®]
WIR MACHEN PROGRAMM



RED ZAC

TOYS 'R' US

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblings-sportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Prince Naseem Boxing	PC	2. Quartal 2000
Tony Hawk's Pro Skater 2	PS	September 2000
ISS 2000	N64	September 2000
European Super League	DC	Juni 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1	FIFA 2000	PC/PS
2	WWF SmackDown!	PS
3	Euro 2000	PC/PS
4	Everybody's Golf 2	PS
5	Tony Hawk's Skateboarding	PS/N64
6	NBA 2k	DC
7	WWF Wrestlemania 2000	N64
8	ISS Pro Evolution	PS
9	FIFA 99	N64
10	UEFA Striker	DC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

N64	NBA JAM 2000	Acclaim
	FIFA 99	Electronic Arts
	MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
	MARIO GOLF	Nintendo
	WWF WRESTLEMANIA	THQ

PC	LINKS LS 1999	Access Software
	NBA LIVE 2000	Electronic Arts
	FIFA 2000	Electronic Arts
	NHL 99	Electronic Arts
	WWF SMACKDOWN!	THQ

PS	TONY HAWK'S SKATEB.	Activision
	ISS Pro Evolution	Konami
	NBA LIVE 2000	Electronic Arts
	UEFA STRIKER	Infogrames
	WWF SMACKDOWN!	THQ

DC	NBA 2K	Sega
	NFL 2K	Sega
	READY 2 RUMBLE	Midway
	UEFA STRIKER	Infogrames
	WWF ATTITUDE	Acclaim



ROCK THE RINK



HART AUF HART Wer Skrupel vor heftigen Bodychecks hat, ist hier im falschen Stadion.



WRESTLING-EINLAGE Drückt ihr R2, dann stürzt sich euer Spieler in Rage auf seinen Kontrahenten.

EA Sports beschert Arcade-Liebhabern eine abgedrehte Eishockey-Parodie.



GANZE KERLE Wenn diese Kraftpakete die Kufen schwingen, fliegen im Stadion die Fetzen.

Wenn ihr auf realistische Sportsimulationen, ausgefeilte Strategien und komplexe Spielzüge steht, solltet ihr um *Rock the Rink* einen weiten Bogen machen. Der Titel nimmt sich selbst überhaupt nicht ernst und zieht den glorreichen amerikanischen Sport genüsslich durch den Kakao. Die schrulligen Hauden, die hier über die Eisfläche brettern, verlassen sich weniger auf Geschick und Taktik als auf ihre Schläger und, wenn es sein muss, auch ihre Fäuste. Da wird gerempelt, geschubst und geprügelt, dass die Helme krachen – aber die Schiedsrichter sehen das nicht so eng. Überhaupt wurden die Regeln des Eishockey auf ein Minimum reduziert. Abseits gibt es nicht und die Spielzeit ist unbegrenzt. Ihr stellt einfach ein, bei wie vielen Treffern das Spiel zu Ende sein soll.

Die Mannschaften selbst bestehen aus nur drei Feldspielern und einem Torwart – wahrscheinlich, weil man sonst in den zünftigen Raufereien eine Figur nicht mehr von der anderen unterscheiden könnte. Zu Beginn des Spiels könnt ihr nur fiktive Mannschaften wie die Rattlers aufs Glatteis führen. In der NHL Challenge begegnen euch jedoch 28 Original-NHL-Mannschaften.

Besiegt ihr eine davon, könnt ihr in Zukunft auch dieses Team übernehmen. Neben dem Challenge-Modus stehen noch das King-Of-The-Rink-Turnier und ein Arcademodus zur Auswahl. In der Arcade-Variante könnt ihr nicht nur gegen computergesteuerte Gegner antreten, sondern auch ein Zweiermatch mit einem Freund austragen. Die Steuerung hat man schnell im Griff und die Grafik läuft erfreulich ruckelfrei. Mit seinen witzigen Kommentaren, einer brachialen Musikuntermalung und ulkig-überzogenen Animationen ist *Rock the Rink* ein spaßiges Action-Game für zwischendurch, nach spielerischem Tiefgang werdet ihr jedoch vergeblich suchen.

Stefanie Schetter



SPEZIALITÄTEN Spezialschläge bringen etwas Abwechslung in das sonst recht eintönige Gameplay.

Spielespass 79%

Rock the Rink

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Eishockey
Sprache: Engl. Texte, engl. Sprache

PC

+ Witziges Arcade-Gerempel, saubere Präsentation

PS

- Eintöniges Gameplay, nichts für Realismus-Fanatiker

DC

N64

Alters-freigabe:
Ohne Beschränkung

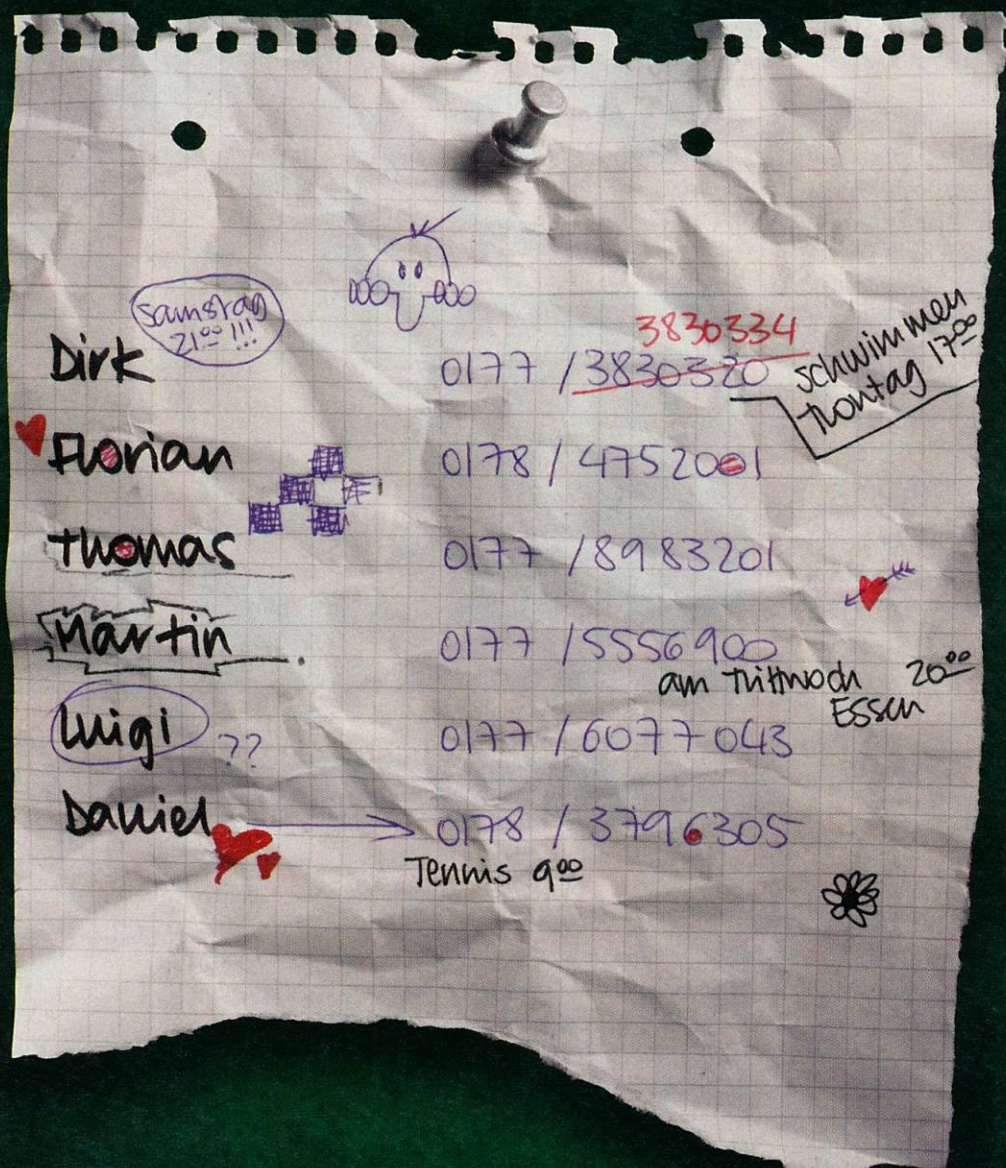
Grafik: 74%

Sound: 76%



Neu bei Free & Easy*: alle Freunde zum günstigen Kurs!

[Highlights im High Quality Net: Free & Easy]



High **QUALITY** Net

- Jederzeit für 5 Pf./10 Sek.
netzintern mobil telefonieren*.
- Keine Vertragsbindung
- Keine Grundgebühr

*Gilt nur für die Free & Easy Weekend Card und netzintern

Infoline: 0 18 03-177 177 oder Internet www.eplus.de



e-plus

So nah, als wär man da

RONALDO V-FOOTBALL

Infogrames' neuer Fußball-Knüller setzt auf Abwechslung und Atmosphäre.

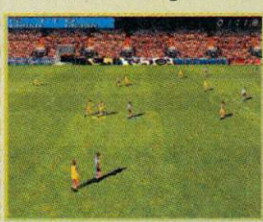
AUSSER ATEM Ronaldo V-Football beschert euch schweißnasse Controller!

KURZTEST

DEUTSCHLAND EUROPAMEISTER 2000

Tor weit verfehlt

PC Einmal mehr scheucht ihr die Jungs von der deutschen National-Elf übers verstaubte Bildschirm-Grün, um Titel und Ehre zu verteidigen. Aber Spaß macht das in diesem Fall keinen. Da helfen euch auch die gut gemeinten Ratschläge der bayerischen Torwart-Berühmtheit Sepp Maier nicht viel weiter. Das Spiel ist einfach so schlecht, dass es nicht darauf ankommt, welche Strategie oder Mannschaftsaufstellung ihr einsetzt. Die computergesteuerten Spieler sind so hohlköpfig und langsam, dass ihr sie praktisch im Slalom umlaufen könnt. In der Regel braucht ihr also nur eine Spielfigur zu steuern – und zwar ohne große Probleme bis ans Tor. Ihr könnt den Ball zwar auch weitergeben, aber leider kicken eure eigenen Mannschaftskameraden auch nicht begnadeter als eure Gegner. Daher kommt man am weitesten,



GRUSELIG Mit solchen Bildern gewinnt man auch auf dem PC kaum einen Blumentopf.

Titel:Deutschland Europameister 2000
System:PC
Hersteller:Davilex
Genre:Sport
Preis:ca. DM 50,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

19%

Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000

Witzige Baseball-Simulation in Kugelgrafik

n64 Wer sich nicht vor japanischen Schriftzeichen scheut und den Baseball nicht so ganz ernst nimmt, der sollte einen Blick auf die Importversion von Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000 riskieren. Hier

schwingen niedliche Kugelfiguren zum Jubel der Fans und den begeisterten Ausrufen des japanischen Kommentators die Keulen. Die Steuerung ist leicht erlernbar. Als Pitcher visiert ihr beispielsweise mit dem Analog-Stick die Strike-Zone an, mit der C-Taste ändert ihr die Defense oder werft Richtung Base. Zur Auswahl stehen die Spielmodi Training, Saison, Einzelspiel und Playoff, außerdem gibt es einen Szenario-Modus, in dem ihr spannende Spielsituationen selbst nachstellen könnt. Am interessantesten ist wohl der Karriere-Modus, doch mit dieser Variante werden deutsche Spieler aufgrund der japanischen Sprache große Probleme haben. Im Trikot eines Nachwuchsspielers verhandelt man hier um Verträge, besorgt sich Spezialklamotten und übt Aufschläge, um sich zum Baseball-Star zu mausern.



WICHTIG Bei einem harten Schlag wird die Trefferfläche für den Ball verkleinert.

Titel:Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000
System:Nintendo 64
Hersteller:Konami
Genre:Sport
Preis:ca. DM 130,-
Veröffentlichung:In Deutschland nicht geplant

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%



POWER Am unteren Bildschirmrand erkennt ihr die Leiste, die die Schusskraft anzeigt.



KLEINE MÄNGEL Kaum ein Spiel ist fehlerlos. Hier könnt ihr zum Beispiel die Mauer nicht bewegen.

Wenn es um Spielmodi geht, hat Ronaldo V-Football wirklich einiges zu bieten: Wer auf klassische Wettkämpfe steht, kann im Continental Cup oder der Continental Liga antreten oder eigene Meisterschaften erstellen. Im Arcade-Cup hingegen geht es darum, sich im k.o.-Verfahren gegen zufällig ausgewählte Nationalteams durchzusetzen, wobei ihr drei verlorene Spiele durch Credits ausgleichen dürft.

Noch gnadenloser geht es im „Härtetest“ zu: Hier muss eure Mannschaft ohne Speichermöglichkeit acht gegnerische Teams in Folge besiegen. Besteht ihr diese Herausforderung, erwarten euch Bonusteams mit Spitzenspielern wie Marco van Basten. Bis auf einige Ausnahmen (zum Beispiel Deutschland) sind übrigens fast alle der 64 Nationalmannschaften mit Original-Stars besetzt.

Der Ball verhält sich realistisch und springt auch ziemlich glaubwürdig von Hindernissen ab. Mit einiger Übung lassen sich viele feine Manöver zum Einsatz bringen, wobei die Bewegungen der Spieler, wie Kopfbälle oder Fallrückzieher, wirklich toll animiert sind. Nette Hintergrunddetails wie flatternde Fahnen und Leinwände außerhalb des Feldes bringen eine mitreißende Fußball-Stimmung auf den Schirm, während fetzige Samba-Musik aus den Lautsprechern tönt.

Insgesamt gab es nur ein paar Kleinigkeiten, die uns negativ auffielen. So könnt ihr zum Beispiel während einer Unterbrechung keine Spieler auswechseln oder bei Standardsituationen die Mauer nicht verschieben. Doch alles in allem bietet Ronaldo V-Football beste Unterhaltung für jeden Fan des Genres, bei der bis zu acht Spieler gleichzeitig auf ihre Kosten kommen.

Stefanie Schetter



TAKTIK Jedes Team bevorzugt spezielle Strategien, auf die ihr entsprechend reagieren solltet.



spielspass

87%

Ronaldo V-Football

Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-8
Genre:Sport
Sprache:Dt. Texte, dt. Sprache

PC



Tolle Atmosphäre, super Spieleranimationen, viele verschiedene Spielmodi

PS



Manchmal wünscht man sich etwas mehr Handlungsfreiheit.

DC

n64

Alters-freigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: **79%**

Sound: **73%**

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

+ PORTOFREI AB 150 DM + 1 JAHR GARANTIE +

POWERWARE



BOOTMASTER CHEATMODUL MIT IMPORTFUNKTION!

- + mit Importfunktion
- + alle Spiele laufen
- + kompatibel zu allen Codes

- + Deutsche Anleitung
- + Deutsches Menü
- + MIT SPEZIALFUNKTION (100% Spiele-kompatibel)

49,99 DM

SPIELEBERATER

Abe's Exodus (Offiziell)	19,95 DM
Crazy Taxi (Engl.)	39,99 DM
Dino Crisis (Offiziell)	24,95 DM
Dreamcast Sammelband*	24,95 DM
Fear Effect (Offiziell)	24,95 DM
Final Fantasy 8 (Offiziell)	24,95 DM
Grand Theft Auto 2 (Offiziell)	24,95 DM
James Bond (Offiziell)	24,95 DM
Metal Gear Solid	19,95 DM
Pokemon (Offiziell)	24,95 DM
Rayman 2 (Offiziell)	24,95 DM
Resident Evil 1 & 2 & DC	14,95 DM
Resident Evil 1, 2, 3 & DC	19,95 DM
Resident Evil 3 (Offiziell)	24,95 DM
Saga Frontier 2 (Offiziell)	24,95 DM
Soul Reaver (Offiziell)	19,95 DM
Tekken 3 (Offiziell)	24,95 DM
Tomb Raider 1-4	19,95 DM
Tomb Raider 2 (Offiziell)	19,95 DM
Tomb Raider 3 (Offiziell)	19,95 DM
Tomb Raider 4 (Offiziell)	19,95 DM
Xena (Offiziell)	24,95 DM
X-Ploder Buch (mit CD)	29,95 DM
Xena (Offiziell)	19,95 DM

LÖSUNGSHEFTE

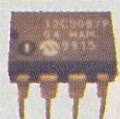
Je Heft 14,80 DM

Abe's Oddysee	Legacy of Kain
Alien Trilogy	Medi Evil
Alundra	Medal of Honor
Alone in t.Dark 1-3	Rayman&Gex3D
Ark of Time	Resident Evil 1
Atlantis 1&2	Riven
Baphomets Fl. 1+2	Shadowman
Blaze & Blade	Suikoden
Breath of Fire 3	Syphon Filter
Casper	Tekken 1 & 2 & 3
Croc 2	The Note
Diablo	The Last Report
Discworld 1+2	Tomb Raider 1
Dino Crisis	Tomb Raider 2
Excalibur	Tomb Raider 3
Gex 3D & Rayman	Turok
Granstream Saga	Turok 2
Hard Edge	Vandal Hearts
Heart of Darkness	Wild Arms
Guardians Crusade	Warhammer: DO
Jade Cocoon	Zelda 64 uvm.

UNSER SERVICE

- + 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
 - + 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren)
 - + Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
 - + Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
 - + Vorbestellungen möglich
 - + Ab 150,00 DM keine Portokosten (nur in D)
 - + Spiele / Zubehör verschicken wir im Sicherheitskarton
- Nachnahme: 9,50 DM -
(Ausland: 30,00 DM) -
Vorkasse: 3,00 DM
(Ausland: 10,00 DM)

MODCHIP



10,00 DM

Mit dem Modchip können Sie Importe und auf Ihrer PlayStation abspielen. Löten Sie den Modchip einfach in Ihre PlayStation und schon kanns losgehen. Der Modchip ist für jedes Modell geeignet und wird selbstverständlich mit einer Einbauanleitung ausgeliefert!

Ab 5 Stk. 7,90 DM - Ab 15 Stk. 5,50 DM - Ab 50 Stk. 4,90 DM

EINBAUPLATINE



5,00 DM

Sparen Sie sich das vorlöten. Einfach den Modchip in den Sockel stecken, und Sie brauchen nur noch die bereits angelöteten Kabel mit der PlayStation Platine verbinden!

TWIN SHOCK Baugleich mit d. Original 29,99 DM	SHOCK2 INFRAROT Infrarotjoypad mit Shock 59,99 DM	STANDARD JOYPAD PSX Standard Joypad 9,99 DM	MC LAREN WHEEL Mit Rumble & Pedalen 144,99 DM	FERRARI WHEEL Mit Rumble & Pedalen 129,99 DM
---	---	---	---	--

SONY DUAL SHOCK Original von Sony 44,99 DM	POWERSHOCK Programmierbarer Joypad 34,99 DM	PANTHER GUN Gcon kompatibel 39,99 DM	MASTER DRIVE Mit Rumble & Pedalen 79,99 DM	PSX-UMBAU Mit eingebautem Modchip! 269,00 DM
--	---	--	--	--

1MB MEMORY 15 Block 6,99 DM	2MB MEMORY 30 Bl. - Unkomprimiert 19,99 DM	4MB MEMORY 60 Bl. - Unkomprimiert 29,99 DM	8MB MEMORY 120 Bl. - Komprimiert 24,99 DM	8MB MEMORY 120 Bl. - Unkomprimiert 44,99 DM	24MB MEMORY 360 Bl. - Komprimiert 32,99 DM
---	--	--	---	---	--

X-PLODER FX Chromschicht 10 x 10 cm 89,99 DM	PRO CARRY CASE Koffer für PSX & Zubehör 59,99 DM	SONY CD-LEERHÜLLE Hintergrund d. Original-Hülle 3,99 DM	ANTENNENANSCHLUß E. Empfänger für Satellit 24,99 DM	4-SPIELER ADAPTER Dual Shock kompatibel 49,99 DM	DC JOYPAD Peripherie Joypad 49,99 DM
--	--	---	---	--	--

GAME BUSTER COX Auch für SCPH-9002 89,99 DM	PSX CASE Verschönerter Einbau 49,99 DM	1MB LEERHÜLLE Box für eine 1MB Karte 2,99 DM	PAL BOOSTER NTSC zu PAL Converter 29,99 DM	PARALLEL-PORT Für SCPH-9002 34,99 DM	GAMESSTATION Fernsehbildschirm 69,99 DM
---	--	--	--	--	---

- Joypads / Controller -	
Standard Joypad	9,99 DM
Dual Twin Shock	29,99 DM
Dual Power Shock	34,99 DM
Sony Dual Shock	44,99 DM
Cybershock (Blaze)	59,99 DM
Evolution Pad	69,99 DM
Evolution System	119,99 DM
Shock2 Infrarot	59,99 DM
Arcade Pro Shock (Blaze)	69,99 DM
Micro Wizard (Blaze)	49,99 DM
Maus	24,99 DM

- Memory Cards -	
1MB (15 Block)	6,99 DM
8MB (120 Bl.)	24,99 DM
24MB (360 Bl.)	32,99 DM
32MB (480 Bl.)	39,99 DM
72MB (1080 Bl.)	79,99 DM
2MB (30 Bl.-Unkomprimiert)	19,99 DM
4MB (60 Bl.-Unkomprimiert)	29,99 DM
8MB (120 Bl.-Unkomprimiert)	44,99 DM

- Lightguns -	
Panther Gun	39,99 DM
Scorpion	59,99 DM
Avenger	89,99 DM
Real Arcade Gun	99,99 DM
Falcon	89,99 DM

- Lenkräder -	
Master Drive	79,99 DM
Dual Force	129,99 DM
Jordan GP	119,99 DM
Ferrari Lenkrad	129,99 DM
Mc Laren Wheel	144,99 DM
V3 Lenkrad	99,99 DM

- Kabel -	
RGB Kabel	8,99 DM
RGB+Audio	11,99 DM
Padverlängerung	8,99 DM
Linkkabel	8,99 DM

Und viele weitere Artikel!

PSX SPIELE

Ace Combat 3	89,99 DM
Autobahn Raser 2	89,99 DM
A Bugs Life	44,99 DM
Alundra 2*	89,99 DM
Catan - Die 1. Insel	89,99 DM
Colin Mc Rae Rally	44,99 DM
Colin Mc Rae Rally 2*	89,99 DM
Colony Wars 3: Red Sun	59,99 DM
Cool Boarders 4	89,99 DM
Crash Bandicoot 3	44,99 DM
Crash Team Racing	89,99 DM
Crusader of Might & Magic	94,99 DM
Discworld: Noir	86,99 DM
Die Hard 2	89,99 DM
Driver	88,99 DM
Dune 2000	89,99 DM
Ehrgeiz	89,99 DM
ECW Hardcore Revolution	89,99 DM
F1 Racing Championship*	89,99 DM
Fear Effect	89,99 DM
Final Fantasy 7	44,99 DM
Final Fantasy 8	79,99 DM
FIFA Soccer 2000	86,99 DM
Formel 1 2000	89,99 DM
Gran Turismo 2	89,99 DM
Grandia	89,99 DM
GTA 2	89,99 DM
ISS Pro Evolution	89,99 DM
James Bond	89,99 DM
Legacy of Kain 2: Soul Reaver	89,99 DM
Le Mans 24	92,99 DM
Medi Evil	44,99 DM
Medi Evil 2*	89,99 DM
Medal of Honor	89,99 DM
Metal Gear Solid	39,99 DM
Micro Maniacs*	89,99 DM
Mission Impossible	89,99 DM
Mobile 1 Rally Championship	89,99 DM
Musik 2000	89,99 DM
Need for Speed: Porsche*	89,99 DM
Nightmare Creatures 2*	89,99 DM
Rainbow Six	89,99 DM
Railroad Tycoon 2	89,99 DM
Rayman 2*	89,99 DM
Ready to Rumble	89,99 DM
Resident Evil 1	44,99 DM
Resident Evil 3	89,99 DM
Resident Evil 3 UNCUT	99,99 DM
Resident Evil Gun Survivor	89,99 DM
Ronaldo V-Football*	89,99 DM
Road Rash Jailbreak	89,99 DM
Saga Frontier 2	89,99 DM
Shadow Madness	79,99 DM
Silent Hill	88,99 DM
Spec Ops	89,99 DM
Superbike 2000	89,99 DM
Star Wars: Jedi Power B.	89,99 DM
Street Skater 2	89,99 DM
Syphon Filter 2*	79,99 DM
Tarzan	79,99 DM
Tekken 3	39,99 DM
Theme Park WORLD	89,99 DM
Tomb Raider 3	39,99 DM
Tomb Raider 4	59,99 DM
Trasher Skateboarding	91,99 DM
Track and Field 2	89,99 DM
V-Rally 2	82,99 DM
Vanishing Point*	89,99 DM
Vandal Hearts 2*	89,99 DM
WCW Mayhem	89,99 DM
WWF Smackdown*	89,99 DM
X-Files	82,99 DM
Xena	84,99 DM

- Und viele weitere Titel -

04131 / 200580

CDG MEDIA - ROTE STR. 4 - 21335 LÜNEBURG - Fax: 04131 / 2005820

Impressum & Preisänderungen vorbehalten + Händleranfragen erwünscht + mit * gekennzeichnete Produkte bei Drucklegung noch nicht lieferbar + Bei Annahmeverweigerung bzw. nicht Abholen berechnen wir 30,00 DM Pauschal

+++ WWW.GAMECENTRAL.DE +++

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Need for Speed: Motor City	.PC	September
Vanishing Point	.PS	August
F1 Racing Championship	.N64/PS	September
Jeremy McGrath Supercross	.DC	Juli

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

1.	F1 2000	.PC/PS
2.	Need for Speed : Porsche	.PC/PS
3.	Gran Turismo 2	.PS
4.	Need for Speed 4	.PC/PS
5.	V-Rally 2	.PS
6.	Ridge Racer 64	.N64
7.	Driver	.PC/PS
8.	Rollcage Stage 2	.PS
9.	Crazy Taxi	.DC
10.	Mario Kart 64	.N64

die referenzen

Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.

N64	F1 WORLD GRAND PRIX 2	.Nintendo
	RIDGE RACER 64	.Nintendo
	STAR WARS RACER	.Nintendo
	RACING SIMULATION 2	.Ubi Soft
	WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	.Midway
PC	RACING SIMULATION 2	.Ubi Soft
	GRANDPRIX LEGENDS	.Havas Interactive
	NICE 2	.Magic Bytes
	TOCA 2 TOURING CARS	.Codemasters
	SUPERBIKES WORLD CHAMP.	.Electronic Arts
PS	DRIVER	.GT Interactive
	GRAN TURISMO 2	.SCEE
	FORMEL 1 99	.Psygnosis
	V-RALLY 2	.Infogrames
	ROLLCAGE STAGE II	.Psygnosis
DC	F1 WORLD GRAND PRIX	.Video System
	RACING SIMULATION 2	.Ubi Soft
	SEGA RALLY 2	.Sega
	SPEED DEVILS	.Ubi Soft
	CRAZY TAXI	.Sega

DRIVER 2

HAUPTSACHE SCHNELL
Wer bei Driver 2 Rücksicht auf den Lack nimmt, ist selber schuld!

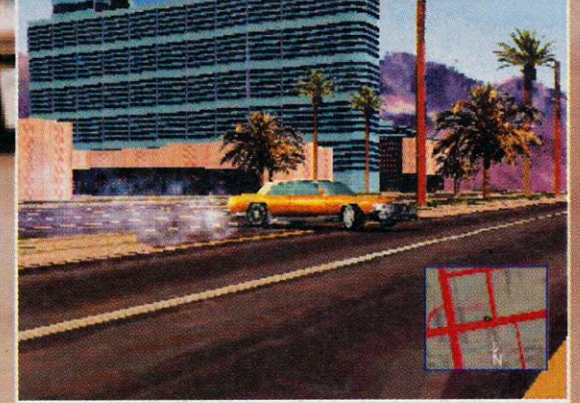
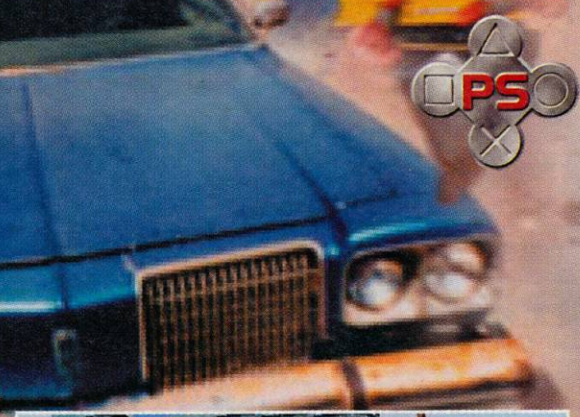
Der Countdown läuft!
Wir haben von der E3 brandheiße News zur Fortsetzung des Action-Rennspiels mitgebracht.

Bis ihr euch in der Rolle des Undercover-Cops Tanner wieder in heiße Straßengefechte stürzen dürft, werden noch ein paar Monate vergehen. Doch das Warten scheint sich wirklich zu lohnen! Bei *Driver 2* sollt ihr euch nämlich neuerdings über mehrere Ebenen bewegen können. So düst ihr beispielsweise eine Parkhaus- oder Highway-Auffahrt hinauf, um von oben auf eure Verfolger hinabzulinsen. Durch diese Möglichkeiten wirken die virtuellen Städte noch umfangreicher als im Vorgänger. Eure Einsätze als Fluchtwagenfahrer in geheimer Mission führt euch diesmal nach Havanna, Rio de Janeiro, Chicago und Las Vegas. Da für jede Stadt ein eigenes Entwicklungsteam verantwortlich ist, verströmt jeder Schauplatz eine ganz eigene Atmosphäre, die noch durch entsprechende Musikeinlagen verstärkt wird.

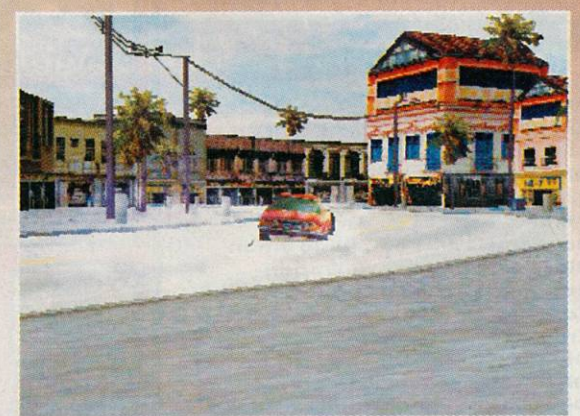
In den Straßen der Metropolen tummeln sich außerdem Passanten, die verschiedenen Tätigkeiten nachgehen und sich ordentlich über die Verkehrsrowdys empören, die wie Lebensmüde über den Gehweg brettern. Die Geräuscheffekte wie das Heulen der Motoren oder krachende Zusammenstöße klingen im Vergleich zum ersten Teil noch fetter, und auch die Grafik wartet mit noch mehr Details und besserer Qualität auf. Vor allem die Videosequenzen machen bereits jetzt einen erstklassigen Eindruck. Im Spiel erwartet euch ein 40 Missionen dicker Story-Modus und verschiedene Fahrspielchen. Neu dabei sind ein Slalom-Modus und endlich auch die heiß ersehnte Zweispieler-Option.

Außerdem wurde der Regisseur-Modus ausgebaut, so dass ihr die Kamera noch freier bedienen könnt. Im Gegensatz zum ersten Spiel bestreitet ihr übrigens eure Aufträge nicht immer per Auto – ihr dürft und müsst eure Stiefel auch mal ins Freie schwingen und verschiedene Gebäude erforschen. Dazu habt ihr die Möglichkeit, praktisch jeden in eurer Umgebung geparkten Wagen zu entführen und seid nicht nur auf einige bestimmte Modelle beschränkt.

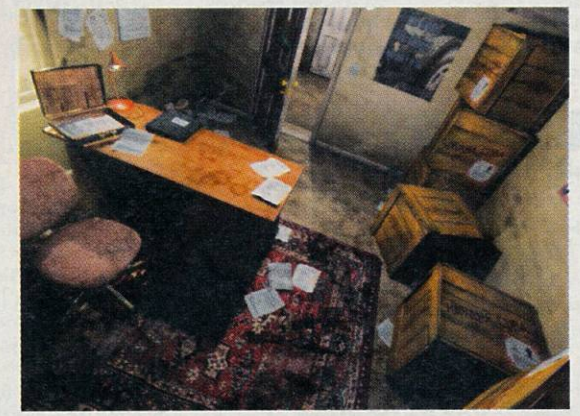
Stefanie Schetter



PROTZIG Passend zum Ambiente besteigt ihr in Las Vegas einen goldenen Luxus-Schlitten.



HITZIG An der Copacabana unterzieht ihr eure Reifen einem unbarmherzigen Härte-test.



ZU FUSS In dieser alten Tankstelle werden mit Sicherheit schmutzige Geschäfte betrieben.

INFO

Titel:	Driver 2
System:	PlayStation (geplant für PC)
Hersteller:	Infogrames
Genre:	Rennspiel
Veröffentlichung:	November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

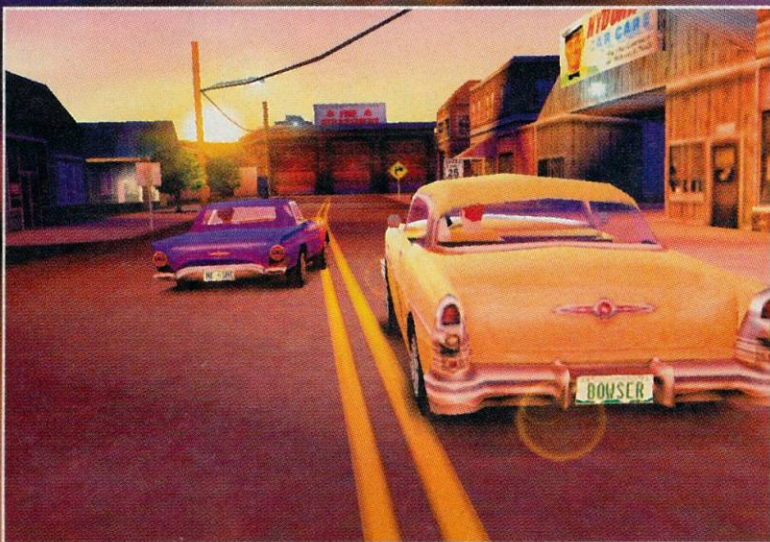
=====



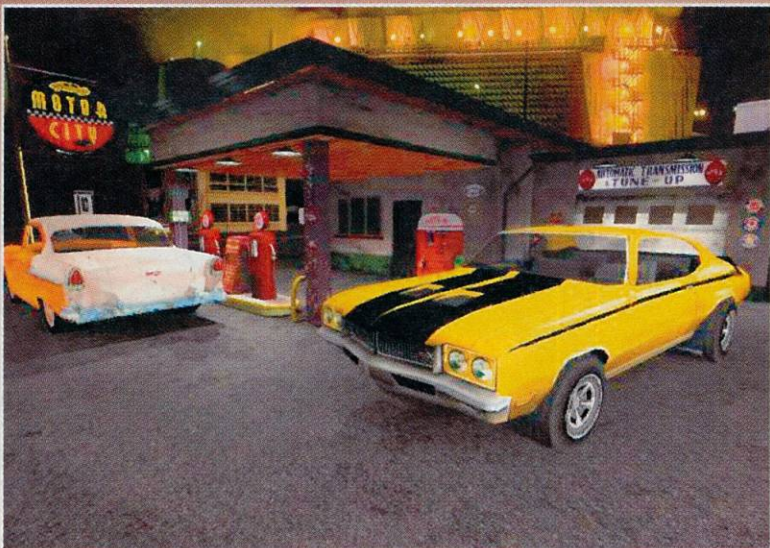
simulationen
angespielt

NEED FOR SPEED: MOTOR CITY

Es wird klassisch! Electronic Arts packt die PS-Oldies aus.



SCHÖNHEITEN Die Karossen, mit denen in Motor City geheizt und gehandelt wird, sind fast zu schön zum Fahren.



PS-STARK Der Pontiac GTO versteckt 370 Pferdestärken unter seiner gelben Haube. Die Fahrer der außen geparkten Flitzer treffen sich im Drive-In.

Anstatt topmoderner High-Speed-Wagen lenkt ihr im neusten *Need for Speed*-Project amerikanische Edel-Oldtimer aus den Fünfziger bis Siebziger Jahren über Ovalkurse und durch detailreich ausgeschmückte Innenstädte. Wenn ihr genug klassische Rennrunden gedreht habt, könnt ihr auf Risiko spielen und euch mit anderen Fahrern zu Straßenrennen verabreden.

Der Gewinner darf das Auto des Gegners und saftige Preisgelder einstreichen, für die ihr euren Wagen frisieren lassen könnt. Verschiedene Rennmodi und Strecken sollen dafür sorgen, dass euch die Freude an der Geschwindigkeit lange erhalten bleibt.

Besonders interessant dürfte die Online-Version von *Motor City* werden. Hier treffen sich Spieler in virtuellen Kneipen, um Preise für Ersatzteile auszuhandeln und illegale Geschwindigkeitsrennen zu organisieren. Wer mit 200 Sachen durch die Innenstadt rauscht, braucht sich jedoch nicht zu wundern, wenn er Polizei-Begleitung bekommt.

Stefanie
Schetter

INFO

Titel:Need for Speed: Motor City
System:PC
Hersteller:Electronic Arts
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:September

erster eindruck

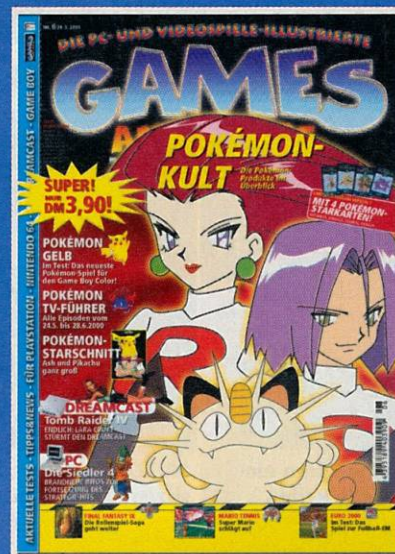
ungenügend geht so sehr gut

angespielt

Heft verpasst? Kein Problem!

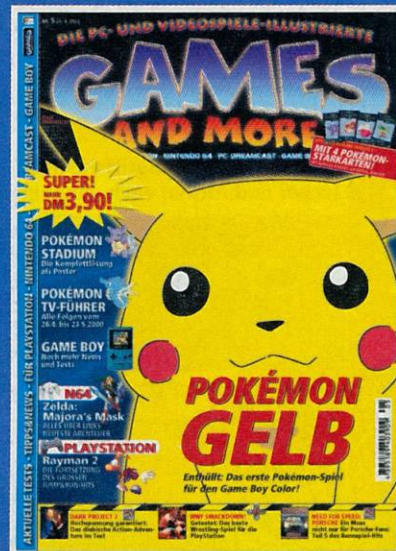


04/00



06/00

Die letzten drei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...



05/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit
Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

- ☐ Games And More 04/00 1. monatliche Ausgabe! zu DM 3.90
- ☐ Games And More 05/00 2. monatliche Ausgabe! zu DM 3.90
- ☐ Games And More 06/00 3. monatliche Ausgabe! zu DM 3.90

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale

DM 3,-

GESAMTBETRAG

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)
- ☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum/Unterschrift Besteller



COLIN MCRAE RALLY 2.0



Das Codemasters-Team startet mit Vollgas in den Rennsommer.

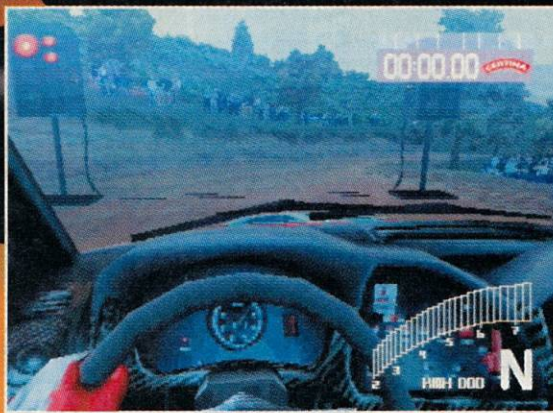


ORIGINAL Als Modell für die Fahrphysik nahmen sich die Codemasters Colin McRaes Ford Focus vor.

GEDRÄNGE Die angriffslustigen Gegner lassen nicht locker und rücken euch gnadenlos auf den Lack.



WETTERBERICHT Zur guten Vorbereitung gehören ein Blick auf die Wetterkarte und entsprechende Reifen.



SPITZE Da glaubt man wirklich, selbst am Steuer zu sitzen! Die Cockpit-Ansicht ist großartig gelungen.



WETTFAHRT Flüssige Mehrspielermodi laden zur zweifachen Schlammschlacht ein.

Ob Colin McRaes zweiter PlayStation-Auftritt mit dem spitzenmäßigen Vorgänger mithalten kann? Schon nachdem man die ersten Bilder zu Gesicht bekommen hat, sind alle Zweifel weg-gewischt: Das Spiel fährt sich nicht nur super, es sieht auch umwerfend aus. Bestanden die virtuellen Schlitten im ersten Teil bereits aus ca. 400 Polygonen, so sind es diesmal ganze 700! Begutachten dürft ihr die Prachtstücke während des Rennens aus sechs verschiedenen Perspektiven, die sich auch noch je nach Vorliebe justieren lassen. Die Fahrphysik der Wagen kann mit der schicken Optik locker mithalten, verschiedenste Geländearten werden sehr beeindruckend simuliert. Auf Schneematsch, Kiesbetten oder Buckelpisten müsst ihr alles geben, um euer Gefährt im Griff zu behalten und euch gegen die gewieften Gegner durchzusetzen.

Doch auch bei den Computerfahrern lässt zwischendurch die „Konzentration“ nach, so dass ihnen fatale Patzer passieren. Karambolagen sind an der Tagesordnung, und dabei kann es

euch schon mal passieren, dass sich euer Kofferraumdeckel löst oder eine Stoßstange davonfliegt. Dementsprechend lenkt sich dann auch das Auto schwieriger, bis ihr es in der Werkstatt wieder auf Vordermann bringen lasst. Im Einzelspielermodus könnt ihr Zeitrennen, Einzel-etappen, Einzel-Rallies sowie eine Meisterschaft in Angriff nehmen.

Die Meisterschaft besteht aus vier bis zehn Etappen, je nachdem, welchen Schwierigkeitsgrad ihr wählt. Neu und besonders fesselnd ist jedoch der Arcade-Modus, wo ihr mit fünf Rivalen über Stock und Stein rattert und versucht, euch den Zugang zu den neuen Strecken der A-Kategorie zu erspielen. Wer möchte, kann sich auf der Piste wertvolle Hinweise von seinem Copiloten geben lassen, und nach jedem Rennen folgt ein beeindruckendes Replay eurer Darbietung. Einziger Mangel an dem buchstäblich spritzigen Rennerlebnis sind die gelegentlichen Pop-Ups und Clipping-Fehler, doch die stören den Spielspaß wirklich nicht.

Stefanie Schetter



Spielespass

90%

Colin McRae Rally 2.0

Hersteller:Codemasters
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Rennspiel
Sprache:Dt. Texte, dt. Sprache

PC

PS

DC

N64



Super Grafik und Sound, unheimlich realistisches Fahrgefühl, intelligente Gegner



Gelegentlich ein paar Clipping-Fehler

Altersfreigabe:
Ohne Altersbeschränkung

Grafik: 84%

Sound: 85%

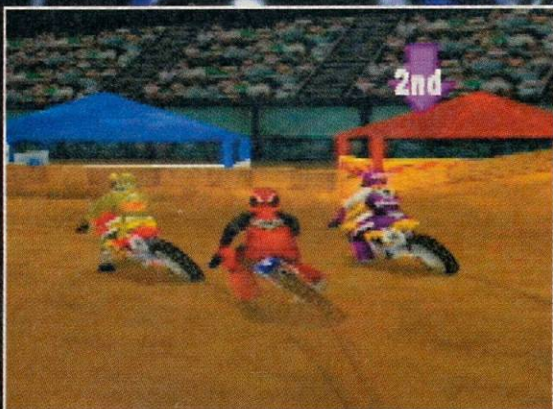


EXCITEBIKE 64

Die Raser aus dem brandheißen Motorrad-Spektakel der Left Field Studios kennen wirklich keine Furcht!



BALANCE In den Kurven kommt es vor allem auf gefühlvollen Einsatz von Gas und Bremse an. Das Lenken sollte man natürlich auch nicht vergessen.



SCHLIDDER Verschenkt ihr in den Kurven wertvolle Sekunden, ziehen die Gegner an euch vorbei.



WELTENBUMMLER Tolle Landschaften bilden die Kulissen zu den nervenaufreibenden Biker-Duellen.



HALSBRECHERISCH Im Stunt-Modus bewerten Punktrichter eure Leistungen auf der Maschine.



spielspass

86%

Excitebike 64

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: 2. Halbjahr 2000
Preis: ca. DM 130,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Rennspiel
Sprache: Englisch

PC



Abwechslungsreiche Strecken und Spielmodi, detaillierte Grafik

PS



Läuft nicht ganz flüssig.

DC

Alters-freigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 84%

Sound: 78%

N64

Auf knackigen Gebirgsstrecken, schlammigen Tropenkursen und glühenden Dünenketten könnt ihr so richtig zeigen, was ihr im Sattel drauf habt. Das Angebot an Strecken und Spielmodi ist so abwechslungsreich, dass ihr euch stundenlang am Controller verausgaben könnt. Im Mittelpunkt steht dabei der Saisonmodus, wo ihr euch stufenweise in höhere Schwierigkeitsstufen vorarbeitet. Doch auch der Soccer-Modus, der Hill-Climb-Modus und der Desert-Modus sowie eine 3D-Variante und ein Classic-Modus sorgen für actionreiche Spielstunden. Ans Ziel kommt nur, wer den Gegnern keine Gelegenheit lässt, in einer Kurve oder auf einer Hügelkette nach vorne zu schießen.

Darum ist es notwendig, Kurven mit viel Gefühl zu nehmen, den Turbo gekonnt einzusetzen und Erhebungen für gewagte Sprünge zu nutzen. Von den sechs Piloten, die euch zur Auswahl stehen, hat jeder seine eigenen Stärken und Schwächen – sei es die Landung, die Kurvenlage, die Sprungkraft oder der Turbo. Die Steuerung ist glücklicherweise super gelungen und ermöglicht – etwas Übung vorausgesetzt – viele anspruchsvolle Manöver.

Das Fahrverhalten der Motorräder ist toll umgesetzt, und auch die Piloten bewegen sich sehr realistisch, legen sich in die Kurven oder nehmen in engen Kurven den Fuß vom Pedal. Stürze, ebenfalls packend animiert, sind natürlich auch an der Tagesordnung. Dank Expansion Pak wartet die Grafik mit hoher Auflösung und vielen Details auf, doch leider läuft das Geschehen manchmal etwas ruckelig ab. Trotzdem kann Excitebike 64 mit seinen vielen herausfordernden Spielmodi, den ausgefuchsten Strecken und der großartigen Präsentation einen Hit-Stempel absahnen.

Stefanie Schetter

simulationen
test

KURZTEST

MOTOCROSS MADNESS 2

Überzeugender Stunt-Racer

PC Die meisten Wettbewerbe aus dem Vorgänger finden sich hier in neuem Outfit wieder: „Supercross“ jagt euch über die Buckelpisten von 16 Arenen, bei den „Nationals“ macht ihr 15 Freilandpisten unsicher und im Stunt-Wettbewerb vollführt ihr haarsträubende Kunststücke. Neu sind der Enduro- und der Baja-Modus. Hier pflügt ihr mit euren Maschinen durch Bauernhöfe, Wälder oder Baustellen und klappert Wegpunkte in einer vorgegebenen Reihenfolge ab. Im Enduro-Modus erschweren euch zusätzlich Züge, entgegenkommende Fahrzeuge und andere Hindernisse das Vorankommen, während euch ein grüner Pfeil die Richtung weist. Eine Kombination der einzelnen Wettbewerbe gibt es im „Pro-Circuit“, einer Art Karriere-Modus mit Liga und Preisgeldern. Mit den gewonnenen Münzen könnt ihr beispielsweise eure Motorräder in Schuss bringen lassen; außerdem erhaltet ihr mit der Zeit Zugriff auf neue Markenmaschinen und Edel-Anzüge. Im Mehrspielermodus könnt ihr euch gegenseitig mit einem Ball aus den Sattel schießen.



GUTEN FLUG! Die Sprünge gelingen oft etwas zu weit, um glaubwürdig zu sein.

Titel: Motocross Madness 2
System: PC
Hersteller: Microsoft
Genre: Rennspiel
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

80%

SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING

Einsteigerfreundliche Geschwindigkeitsrennen aus den Criterion Studios

PC Die Fahrer in Ubi Softs Motorrad-Rennspiel sind wahre Zauberkünstler: Damit sie auf ihren Bikes den Halt verlieren und auf dem Asphalt landen, müssen sie schon mit aller Wucht gegen ein Hindernis knallen. Genau das Richtige für Einsteiger, die sich nicht erst an eine feinfühligkeit Steuerung gewöhnen wollen. Freunde von realistischen Simulationen hingegen werden weniger begeistert sein. Im Einzelrennen oder in einer Meisterschaft fegt ihr auf euren Maschinen über zwölf verschiedene Kurse, auf denen euch neben computer-gesteuerten Rivalen ein knappes Zeitlimit zur Eile antreibt. Um ein Rennen zu bestehen, müsst ihr jeden Abschnitt innerhalb der vorgegebenen Spanne absolvieren; wer das nicht schafft, scheidet aus. Wenn ihr es satt habt, gegen CPU-gesteuerte Raser anzutreten, könnt ihr im Split-screen-Modus für zwei Personen gegen einen Freund an den Start gehen.



FESTER SITZ Die Suzuki-Reiter schmeißt so leicht nichts aus dem Motorrad-Sattel!

Titel: Suzuki Alstare Extreme Racing
System: PC (Erhältlich für DC)
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Rennspiel
Preis: ca. DM 70,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

69%

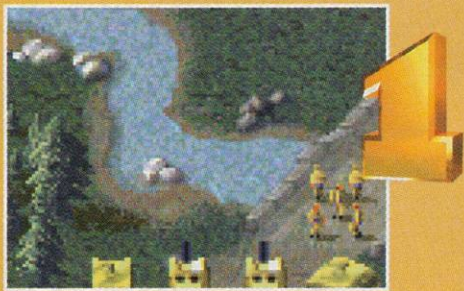
test

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Die Siedler 4	.PC	.4. Quartal 2000
Front Mission 3	.PS	.5. Juli 2000
StarCraft 64	.N64	.3. Quartal 2000
Black & White	.DC	.3. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	C&C Tiberian Sun – Feuersturm	.PC
2.	-	Die Sims	.PC
3.	-	Star Wars: Force Commander	.PC
4.	2	Age of Empires 2	.PC
5.	5	Anstoß 3	.PC
6.	3	Dune 2000	.PC/PS
7.	7	StarCraft	.PC
8.	10	Command & Conquer	.N64/PC/PS
9.	8	Die Siedler 3	.PC
10.	-	Star Trek: Armada	.PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie und Denkspele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.

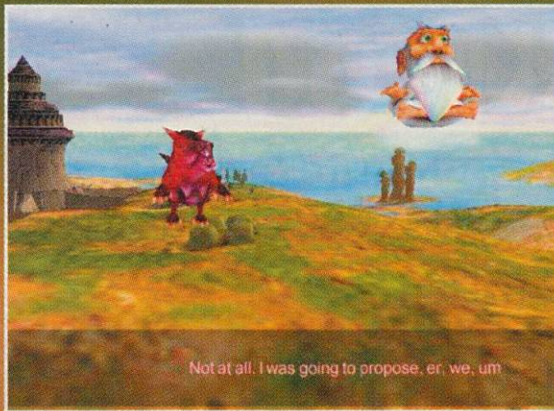
N64	BUST-A-MOVE 3	.Acclaim
	THE NEW TETRIS	.Nintendo
	COMMAND & CONQUER	.Nintendo
	MAGICAL TETRIS CHALLENGE	.Activision
	WORMS ARMAGEDDON	.Infogrames

PC	AGE OF EMPIRES 2	.Microsoft
	C&C 3	.Westwood
	THE SIMS	.Electronic Arts
	DUNGEON KEEPER 2	.Bullfrog/EA
	EARTH 2150	.TopWare Interactive

PS	C&C 2	.Virgin
	DUNE 2000	.Electronic Arts
	WARZONE 2100	.Eidos
	CIVILIZATION II	.Activision
	WORMS ARMAGEDDON	.Hasbro



Strategie- und Denkspele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.



GEWISSEN Bin ich lieb und nett oder gebe ich meinen Untertanen eins auf die Mütze?



GEBETSSTATT Versammeln sich eure Untertanen, um euch anzubeten, steigt eure Zauberkraft.

BLACK & WHITE

Wir haben nachgeschaut, wie weit die Entwicklung des göttliche Strategiespiels aus den Lionhead Studios schon gediehen ist.



ECHT COOL! Dieser affige Typ ist von Black & White schon hell auf begeistert.



FREI HAND Das Spiel erkennt die Bewegung eures Mauszeigers und setzt sie in Zauber um.

INFO

Titel:	.Black & White
System:	.PC
Hersteller:	.Electronic Arts
Genre:	.Strategie
Veröffentlichung:	.23. September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Ein Gott hat es nicht immer leicht! Um Wunder – oder Katastrophen – wirken zu können, muss er von seinen Schützlingen angebetet werden. Doch um seine Anhängerschaft zu vergrößern, muss er erst einmal seine Macht demonstrieren. Ein Teufelskreis also, den ihr bei *Black & White* zu bewältigen habt. Ihr startet das Spiel als allmächtiges Wesen, das über eines von acht Völkern gebietet: Indianer, Azteken, Griechen, Kelten, Tibetaner, Japaner, Ägypter oder Wikinger. Ziel ist es, den Glauben aller Stämme zu gewinnen. Im Laufe des Spiels könnt ihr etwa 100 Zaubersprüche erlernen und „im Handumdrehen“ einsetzen.

Als Steuerinstrument dient euch nämlich einfach nur eure „göttliche Hand“, mit der ihr euch bewegen und eure Umgebung manipulieren könnt. Greift nach einem Hügel – und ihr bewegt euch dorthin. Wählt eine Zauberkategorie und zeichnet mit dem Finger eine Figur in die Luft – und ihr löst

zum Beispiel ein Erdbeben, einen Blitz oder einen Wirbelsturm aus. Immer wieder werden sich die Menschen in einer Notlage an euch wenden. Erfüllt ihr ihre Wünsche, dann entwickelt sich euer Land zu einem hellen, freundlichen Ort; doch ihr habt ebenso die Möglichkeit, es mit einer strengen Herrschaft in ein kaltes Reich der Finsternis zu verwandeln.

Jedes Mal, wenn ihr vor der Entscheidung steht, ob ihr euren Untertanen schaden oder etwas Gutes tun sollt, versuchen die zwei Seiten eures Gewissens, euch zu beeinflussen. Ob ihr dem Teufel oder lieber dem Engel Gehör schenkt, liegt ganz bei euch. Möchtet ihr euch einen Helfer auf Erden schaffen, dann könnt ihr ein Tier eurer Wahl in eure Obhut nehmen und es durch Bestrafungen und Streicheleinheiten nach euren Wünschen erziehen. Das Wesen entwickelt sich dann zu eurem „Titan“ und stapft quasi als euer irdisches Ebenbild durch die Landschaft.

Stefanie Schetter

NEWS

AGE OF EMPIRES 2: THE CONQUERORS

Die Eroberungsfeldzüge gehen weiter.

PC Da es bis zur Fertigstellung von *Age of Empires 3* noch etwas hin ist, beliefern euch die Ensemble Studios in der Zwischenzeit mit einem umfangreichen Add-On zu *Age of Empires 2: Age of Kings*. Auf der Scheibe findet ihr vier neue Landschaftstypen, fünf neue Volksstämme und 26 zusätzliche Techniken. Außerdem führen euch drei Kampagnen unter anderem in das Reich der alten Hunnen oder nach Mittelamerika. So treiben sich nun auch Maya-Krieger, Azteken-Magier und spanische Konquistadoren auf eurem Bildschirm herum. Eure Untertanen sollen sich außerdem relativ selbstständig verhalten und sich nach einer erledigten Pflicht von selbst der nächsten Aufgabe zuwenden. Im Mehrspielermodus erwarten euch viele zusätzliche Szenarien und neue Spielvarianten. Im Oasen-Modus



NEUE GESICHTER Im Add-On-Paket *The Conquerors* begegnet ihr unter anderem Völkern aus Mittelamerika.

Titel: *Age of Empires: The Conquerors*
System: PC
Hersteller: Microsoft
Genre: Strategie
Veröffentlichung: 4. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

ANNO 1503

Der Nachfolger des Aufbaustrategie-Superhits *Anno 1602* ist in Vorbereitung!

PC Die Entwickler von Sunflowers und Max Design haben sich Kritik und Anregungen aus dem Publikum zu Herzen genommen und für die Fortsetzung des legendären Strategie-Titels *Anno 1602* einige Veränderungen eingeplant. Die Bedienung soll vereinfacht werden, der Schwierigkeitsgrad langsam ansteigen und es soll größere Inseln geben. Dafür braucht ihr euch nicht mehr vor Piraten in Acht zu nehmen und müsst generell weniger mitkämpfen. In der Kampagne reist ihr rund um den Globus und trifft auf Eskimos, Beduinen und sieben weitere computergesteuerte Völker. Neben dem Bau von Marktplätzen, Schulen, Festungen, Schlachtschiffen und vielem mehr spielt der Handel mit den fremden Kulturen eine große Rolle, zumal jedes Volk ganz bestimmte Dinge besonders dringend benötigt.



PAZIFISCH Auf eurer Weltreise trifft ihr auf Eskimos, Indianer und Inselbewohner.

Titel: *Anno 1503*
System: PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Strategie
Veröffentlichung: März 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt



FÜR PLAYSTATION™

Palm Pad Shock Controller

- Kompaktes Design
- Mikroschalter-Stick
- Dual Shock™-kompatibel

DM 29.95*



Mars attacks!

Infrarot Cyber Shock Controller

FÜR PLAYSTATION™

- Infrarot Verbindung
- hochsensible analoge und digitale Steuerung
- starker Vibrationseffekt

DM 69.95*



8 MB Memory Card

FÜR PLAYSTATION™

- 120 Speicherplätze
- schneller Datenzugriff

DM 59.95*



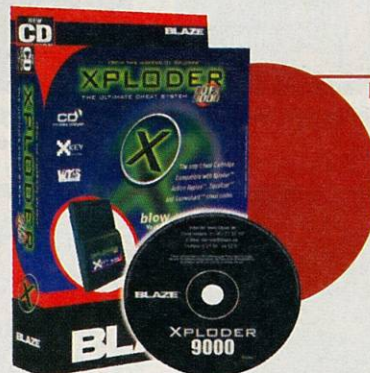
16 MB Memory Card

FÜR PLAYSTATION™

- 240 Speicherplätze
- größte unkomprimierte Memory Card für Playstation™

DM 89.95*

ohne Kompression



XPloder 9000

FÜR PLAYSTATION™

- mehr als 10.000 Cheats für über 700 Spiele vorab gespeichert
- 8 MB Virtual Memory System zum Ablegen von Spielständen
- auch für die Playstation™ ohne Parallelport

DM 79.95*

* empfohlener VK-Preis

XPloder Code Hotline:
0190-82 46 75*
* (3,83 DM/Min.)

BLAZE®

Internet: <http://www.blaze.de>

e-mail: service@blaze.de



FRONTSCHWEINE

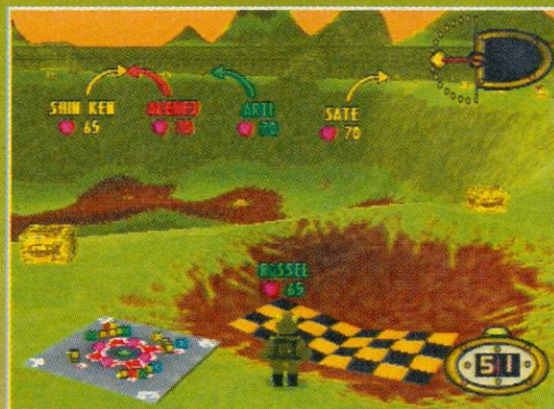
Ulziger Schweinekrieg im Stil von Worms



FERKELEI In den Truppen der Ringelschwänzer begegnen euch so ziemlich alle Klischees, die man aus Militärkomödien kennt.



PANIK Bei der Konfrontation mit dem Gegner rutscht so manchem Schweinesoldaten das Herz in die Hose.



MINENFELD Dieses Schwein ist darauf gedrillt, verminte Landstriche rechtzeitig auszumachen.

An wem sich die Macher der *Frontschweine* für ihr makaber-lustiges Strategie-Spiel orientiert haben, ist kaum zu übersehen: Das Spielprinzip entspricht größtenteils dem von *Worms*. Allerdings haben die rosa Recken hier Schlappohren und Rüssel und marschieren in schicken Tarnuniformen einher. Der Spieler, der am Zug ist, hat jeweils eine bestimmte Zeitspanne zur Verfügung, um eine Aktion durchzuführen.

Insgesamt gibt es ungefähr 50 Handlungsmöglichkeiten, vom Schuss mit dem Scharfschützengewehr bis zum Luftbombardement. Welche Tricks eure Schweine draufhaben, hängt von ihrem Rang ab. Durch Punkte-Sammeln in der Schlacht machen die Ferkel Stück für Stück Karriere und erlangen neue Fähigkeiten.

Der große Unterschied zum Kriecher-Vorbild besteht darin, dass die Gelände, auf denen sich die Gefechte ab-

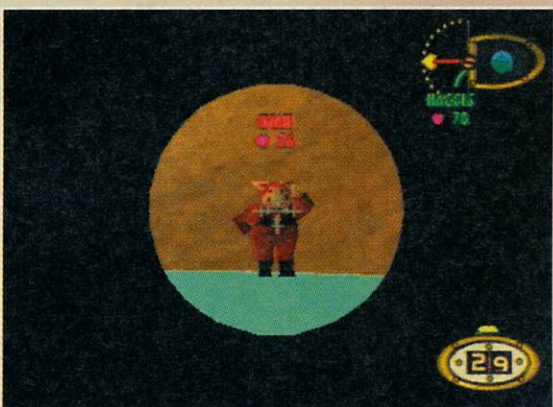
spielen, dreidimensional dargestellt sind. Allerdings nehmen die Hügel, Pisten und Wassergräben auch durch heftigste Explosionen keinen Schaden. Die Levels selbst sind nicht besonders einfallsreich aufgebaut, allerdings versorgt ein Bündel von 25 Missionen auch Einzelspieler mit reichlich Spielstoff.

Im Mehrspielermodus habt ihr zusätzlich zu 25 Szenarien, die ihr jeweils im Team-Elimination-Modus oder im Death-Match angehen könnt, die Möglichkeit, eigene Levels zu kreieren. Grafisch präsentiert sich *Frontschweine* – abgesehen von der hohen Sichtweite – relativ unspektakulär. Auch hätte man die Figuren origineller animieren können. Dafür sind die mit Sprachausgabe unterlegten Kommentare der schweinischen Soldaten immer wieder für ein Schmunzeln gut.

Stefanie Schetter



BEFÖRDERUNG Dieses Truppenmitglied hat sich zum Geheimagenten hochgearbeitet.



AUS SICHERER ENTFERNUNG Der Scharfschütze nimmt sein einsames Ziel aufs Korn.



RÖNTGENAUGE Betretet ihr das Innere eines Gebäudes, werden die Mauern durchsichtig.



FRONT-NACHRICHTEN Was tut sich im Krieg? Das wissensdurstige Schwein greift zur Tageszeitung.

Spielespass 80%

Frontschweine

Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:Ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Strategie
Sprache:Dt. Texte, dt. Sprache

PC



Witzige Idee, auch im Einzelspielermodus spaßig, umfangreiche Sprachausgabe

PS



Langweilig gestaltete Levels, grafisch nur Durchschnitt

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: 68%

Sound: 79%



Nach dem Spiel ist Vor dem Spiel.

Neues Spiel starten?

Nein

Ja

Mit dem Sonderheft „Fußball“ von PC Games, Play Zone und N-Zone sind Sie auf jedes Spiel top vorbereitet. Rund ums Leder alle Infos, die Fußballer-Herzen höher schlagen lassen. Aktuell und umfassend:

- » Spielplan zur EM 2000 mit allen Mannschaftsaufstellungen
- » Aktuelle Software-Vorstellungen mit dazu benötigter Hardware
- » Alle Tests zu den neuesten Fußball-Spielen (PC, PlayStation, N64)
- » Tipps und Tricks für den virtuellen Fußball-Erfolg
- » Die besten Web-Sites zum Thema Fußball und Games
- » 8 Seiten Poster

Ab sofort für nur DM 6,50 am Kiosk



GROUND CONTROL

Spannende Echtzeitstrategie in bestechender Grafik

KURZTEST

DARK REIGN 2

Tolles Strategiespiel für Freunde der Command-&Conquer-Serie

PC Das Schema ist altbekannt: Ihr wählt eine von zwei verfeindeten Parteien, baut euch mit Hilfe von abgebauten Rohstoffen eine Basis auf, erforscht die Gegend, kämpft gegenwärtige Einheiten nieder und baut eure Streitkräfte aus. Abwechslung kommt durch die wechselnden Wetterbedingungen und Tageszeiten ins Spiel. So gibt es Einheiten, die ihr am besten nur in der Nacht oder nur bei Tageslicht einsetzen solltet. Verschiedene Landschaftsformen wie Wüsten, Schneegebiete und Dschungel verhindern Monotonie auf dem Schirm. Besonders gut gelungen ist die übersichtliche Steuerung. Ihr befehligt eure Einheiten über unauffällige Icons, die euch blitzschnellen Zugriff auf die notwendigen Aktionen ermöglichen. Eine frei bewegliche, unheimlich schnelle Kamera sorgt für den optimalen Durchblick im Geschehen. Dabei ist der Detailreichtum der eingefangenen Objekte in Nahaufnahmen enorm. Die Hintergrundstory wird in lebendigen Zwischen-



TARNMANTEL Manche Einheiten kann der Gegner erst erkennen, wenn sie sich bewegen.

Titel: Dark Reign 2
System: PC
Hersteller: Pandemic/Activision
Genre: Echtzeitstrategie
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Juni

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

86%

ANSTOSS PREMIER MANAGER

Genießbarer Fußballmanager mit guten Ansätzen

PS Als Fußball-Trainer könnt ihr einen Verein eurer Wahl unter die Fittiche nehmen und euch gegen bis zu drei Mitspieler behaupten oder im Alleingang den Laufbahn-Modus ausprobieren. Hier geht es darum, einem Verein der zweiten Liga zum Aufstieg zu verhelfen. Ihr baut Sportanlagen aus, macht euch auf die Suche nach Sponsoren und zieht neue Spitzenspieler an Land. Die Menü-Führung ist zwar übersichtlich, doch leider könnt ihr nicht jederzeit die Statistiken und Daten abrufen, die euch interessieren würden. Während des Spiels habt ihr die Wahl zwischen einer Darstellung in Bildern oder in Textkommentaren. Leider ist keine der beiden Varianten richtig befriedigend. Die grafische Ansicht ist zwar toll inszeniert, allerdings habt ihr keine Möglichkeit, die Mannschaftstaktik zu ändern oder Spieler einzuwechseln. Beschränkt ihr euch auf Textkommentare, dürft ihr zwar euren Job tun, seht aber nichts vom Spiel. Wirklich unverständlich, warum man diese zwei Modi nicht zu einer anständigen Mischung kombiniert hat!

ZUSCHAUER Die 3D-Szenen sehen toll aus, allerdings ist hier eure Handlungsfreiheit gering.

Titel: Anstoss Premier Manager
System: PlayStation
Hersteller: Infogrames
Genre: Simulation
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: Juni

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

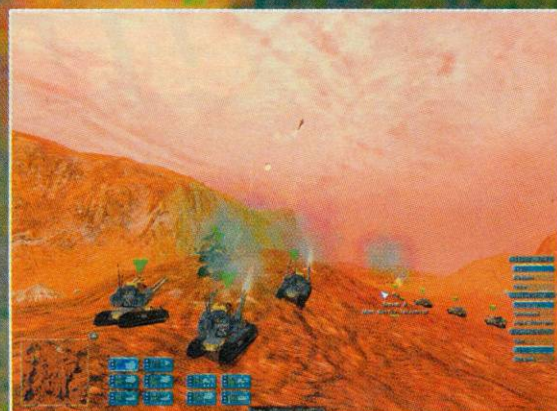
67%



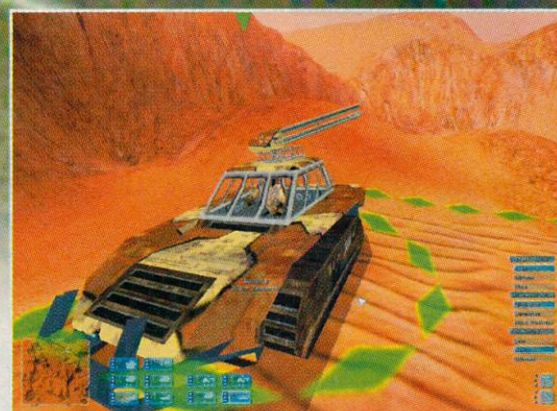
GEFÄHRlich In einem solchen Geschosshagel müssen eure Truppen herbe Verluste erleiden.



GEWAGT Die Jagdbomber brausen im riskanten Tiefflug durch die Baumwipfel.



GEGENWEHR Vier Flakpanzer nehmen sich die angreifenden Flugzeuge gesammelt vor.



NAH DRAN In den Nahaufnahmen erkennt ihr sogar die Fahrer einiger Fahrzeuge!

Der Planet Krig 7-B ist ein heiß begehrter Stützpunkt – angeblich sollen sich hier wertvolle Artefakte einer ausgestorbenen Alienrasse befinden. Für die erste Kampagne schlüpft ihr in die Rolle von Major Sarah Parker, um Krig 7-B für die Crayven Corporation einzunehmen. Habt ihr die erste Kampagne vollendet, dann dürft ihr in weiteren 15 Missionen für die Gegenseite Partei ergreifen: den Orden der Neuen Dämmerung, der sich gegen die Crayven Corporation zur Wehr setzt. Jede Mission beginnt mit einem Briefing, in dem ihr über eure Ziele informiert werdet. Dann wählt ihr Einheiten aus, rüstet sie mit Minen, Scannern, Reparaturstationen und vielem mehr aus und bastelt an Panzerung oder Geschwindigkeit herum.

Ihr kommandiert den Kampf von eurem Kommando-Fahrzeug aus. Wird es zerstört, so habt ihr die Mission verloren. Speichern könnt ihr übrigens nur zwischen den einzelnen Abschnitten, doch dafür könnt ihr vor jedem Szenario die Schwierigkeitsstufe ändern. Zu Anfang einer Kampagne befehligt ihr nur wenige Einheiten und könnt euch mit der ausgereiften Steuerung vertraut machen. Im Laufe des Spiels unterstehen euch dann unter anderem Raketenwerfer, Jagdbomber, Panzer und Artillerie. Rohstoffe abzubauen oder selbst Einheiten zu entwickeln ist nicht möglich.

Da Hügel, Berge und Wälder eure Sicht- und Schusslinien beeinträchtigen, hängt euer Erfolg allein von eurem taktischen Vorgehen ab. Grafisch und soundtechnisch ist *Ground Control* hervorragend in Szene gesetzt. Ihr könnt die Kamera selbst konfigurieren und eure Einheiten in detaillierten Nahaufnahmen begutachten. Vor allem die Kampfgeräusche erzeugen eine packende Atmosphäre und ändern ihre Lautstärke abhängig davon, wie weit sie von euch entfernt sind. Anders als bei den meisten Titeln können die Videosequenzen allerdings nicht mit der Qualität des restlichen Spiels mithalten.

Stefanie Schetter



spielspass

86%

Ground Control

Hersteller: Havas Interactive
Veröffentlichung: Juni 2000
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1 PC, 8 Netzwerk/Internet
Genre: Echtzeitstrategie
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: PII 233,
..... 32 MB RAM, 4MB Grafikkarte

PC



Tolle Grafik, beeindruckende Soundkulisse, gute Steuerung, spannende Gefechte

PS



Kein Ressourcenmanagement, durchschnittliche Videosequenzen

DC

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **88%**

Sound: **85%**

N64

KIDS ZONE -

NEU!

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE



Ein Magazin von
COMPUTEC
MEDIA

**Kids
Zone**

- Alle neuesten Infos zu Pokémon
- Kids-TV-Programm auf 4 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast

- Musik- und Kinotipps
- Jeden Monat mit Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur DM 3,90

INDIANA JONES und der Turm von Babel

DER BERÜHMTE ARCHÄOLOG IM ZERKNITTERTEN MANTEL KEHRT ZURÜCK, ... JETZT ZUM CLASSIC-PREIS!



neu
U Games
DM 49,95 CLASSICS

Ausgestattet mit der Action und den Intrigen, die einem klassischen Indiana Jones Film würdig sind, lässt Sie Indiana Jones und der Turm von Babel an dem spannenden Rennen rund um den Globus teilnehmen.

Ihr Ziel ist es, die verzweifelte Suche der Sowjets nach Hinweisen auf eine mysteriöse Maschine, die die Historie der Menschheit verändern könnte, zu sabotieren. Hierbei halten Sie rasante Wildwasserfahrten, wilde Verfolgungsjagen sowie atemberaubende Berg- und Talfahrten mit Kipploren durch alte Minenschächte ganz schön auf Trab.

INDIANA JONES DEFINIERT DEN BEGRIFF ACTIONHELD VÖLLIG NEU - PERFEKT FÜR EIN SPIEL IM 3D-ACTION-ADVENTURE-GENRE.



STAR WARS™: X-Wing Alliance™

DER LEGENDÄRE KAMPF UM ENDOR

Star Wars: X-Wing Alliance fesselt den Spieler mit atemberaubender Star Wars Action und verfügt über eine wesentlich verbesserte 3D-Umgebung. Das Spiel bietet einen story-orientierten Einzspieler-Modus, verschiedene Mehrspieler-Modi sowie zum allerersten Mal die Möglichkeit, die Millennium Falcon in einem Angriff auf den zweiten Todesstern während des Kampfes um Endor zu fliegen. Star Wars: X-Wing Alliance wartet mit spektakuläreren Raumkämpfen und mit mehr als doppelt so vielen Schiffen und Objekten auf, als jede Star Wars Flugsimulation bisher. Die Missionen können sich in bis zu vier verschiedenen Sektoren abspielen, und Schlachten können innerhalb der gleichen Planetengruppen, mehreren Sonnensystemen oder auch verteilt in der gesamten Galaxis geführt werden.

U Games
DM 49,95 CLASSICS



STAR WARS™: Episode I

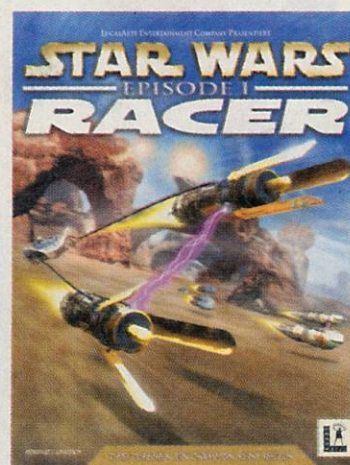
DIE DUNKLE BEDROHUNG™

Das Spiel basiert auf der Geschichte des lang erwarteten Films "Die Dunkle Bedrohung" und versetzt Sie in die Rollen der wichtigsten Charaktere des Films: Jedi-Ritter Obi Wan Kenobi, Jedi-Meister Qui Gon Jinn, Königin Amidala und Captain Panaka.

U Games
DM 49,95 CLASSICS

U Games
DM 49,95 CLASSICS
RACER™

Übernehmen Sie die Rolle des jungen Sklaven Anakin Skywalker, des Champions Sebulba oder eines der 20 anderen unbarmherzigen Mitstreiter und nehmen Sie mit Ihrem von zwei riesigen Turbinen angetriebenen Podracer an galaktischen Turnieren oder Rennen teil.



Ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

X - Beyond The Frontier

Seit der Mensch erkannte, dass die Erde keine Scheibe ist, träumt er davon, zu den Sternen zu reisen!

X - Beyond the Frontier ist ein faszinierender Genremix mit Action-, Simulations- und Strategieanteilen. Nutzen Sie Ereignisse oder Naturkatastrophen auf den verschiedenen Planeten, um Ihre Gewinne zu maximieren. Bauen Sie Fabriken, um günstiger Ihre eigene Ware herzustellen, und verbessern Sie durch Handel Ihren experimentellen Raumjäger, um ihn in eine wirksame Waffe gegen Ihre Feinde zu verwandeln. Eine rasante hardwarebeschleunigte 3D-Engine, die alle vorhandenen 3D-Grafikkarten unterstützt, begleitet von einem realistischen 3D-Sound, führt Sie durch diesen unbekannten Raumsektor. Wie Sie es schaffen, Ihren Auftrag zu Ende führen, liegt ganz bei Ihnen!

U Games CLASSICS
DM 49,95*



N.I.C.E. 2 King Size

Voll auf Speed!

Mit N.I.C.E. 2 King Size kriegen Sie die volle Packung: die preisgekrönte Vollversion plus das Add-On Tune-Up. Fahren Sie die giftigsten Serienautos der Welt und messen Sie sich mit den härtesten und brutalsten Rennfahrern, die der Rennsport je hervorgebracht hat. Nutzen Sie die skurrilsten Waffen oder teilen Sie kräftig aus. Hier lernen Sie die Härte des Amateurrennsports kennen. Ob Fahrzeugtuning, Time Attack, Netzwerkmodus, bei strahlendem Sonnenschein oder bei Nebel...nehmen Sie einfach noch einen kräftigen Schluck Benzin, schrauben Sie die Gatling Gun auf die Motorhaube und ab auf die Strecke!

U Games CLASSICS
DM 39,95*

Weitere PC Games Classics

DM 19,95*

Toshinden 2 +++ Rent a Hero +++ Grand Prix 500ccm +++
RedJack +++ Sinistar Unleashed

DM 29,95*

Monkey Island Special +++ Die Abenteuer des Indiana Jones +++
Vermeer +++ Elisabeth I. +++ Fatal Racing +++ Test Drive Off-Road
+++ Outlaws™ +++ Dark Secrets of Africa +++ Deadlock 2
+++ Jack Nicklaus 5 +++ Tender Loving Care - Die Versuchung +++
Star Wars™: Shadows of Empire™ +++ Star Wars™: Behind the Magic™

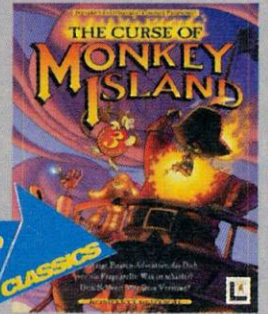
DM 39,95*

Jetfighter 3+ +++ LucasArts Zehn Adventures +++
Castrol Honda Suberbike World Champions

DM 49,95*

Star Wars™: Rebellion +++ Star Wars™: X-Wing VS. TIE Fighter +++
Star Wars™: Episode I Magie eines Mythos™ +++
Star Wars™: Jedi Knight™

MONKEY ISLAND 3™



U Games CLASSICS
DM 29,95*

LECHUCK IST ZURÜCK UND ER IST TOTER DENN JE!
Salziger Humor, exotische Schauplätze und jede Menge Geisterpiraten. Das aktuelle Kapitel des preisgekrönten Hochsee-Adventures.

Test Drive 4



U Games CLASSICS
DM 39,95*

Die Schönheiten der Straße treten in diesem action-geladenen Rennspiel gegen die PS-Monster an. Wählen Sie aus 10 verschiedenen originalgetreuen Autos aus und bringen Sie Ihr Fahrzeug auf 6 außergewöhnlichen Rennstrecken in aller Welt mal so richtig zum Glühen.

GRIM FANDANGO™



U Games CLASSICS
DM 49,95*

Grim Fandango™ kombiniert Elemente des klassischen Film Noir mit einer mysteriösen Story, in der Manny Calavera, Reisebüroinhaber im Land der Toten, vier Jahre auf der Suche nach Erlösung ist. Grim Fandango™ ist das ambitionierteste Grafikadventure, das LucasArts jemals entwickelt hat.

Alle Titel sind ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

Erhältlich überall, wo es Computerspiele gibt! Vertrieb: **RUSHWARE GmbH** A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111



*unverbindliche Preisempfehlung +++ Änderungen und Irrtümer vorbehalten +++ Preise in DM.

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Keine Tipps zu älteren Spielen mehr abdrucken?

Ich bin ein sehr großer Fan von Pokémon und finde es super, dass ihr in dieser und anderen Ausgaben Pokémon reingebracht habt. Die Pokémon-Poster und die Sammelkarten sind ebenfalls klasse. Ich bin schon beim vierten Brief an euch, aber es kam noch keine Antwort. Ich finde es allerdings doof, dass es so wenige Leserbriefseiten gibt. Es sollte insgesamt mehr Seiten geben, dann könntet ihr viel mehr Infos zu mehreren Themen geben.

Kabutops #141



Kabutops

Vielen Dank an Christian Schimmer für das tolle Pokémon-Bild!

Vielleicht könnt ihr ja auch noch mehr zu den Tricksseiten schreiben. Außerdem gibt es da oft auch nur veraltete Spiele, die kaum noch einer spielt. Von *Driver*, *NBA 2000*, *Star Trek: Der Aufstand* (tolles Spiel!) und noch vielen mehr gibt es die Cheats und Passwörter schon seit Wochen oder Monaten. Es sollten auch mal mehr Witze dabei sein. Wurde schon *Die Sims* getestet? Wenn nicht, dann wird es Zeit. Und ihr habt *Tony Hawk's Skateboarding* in die Zeitschrift reingebracht, aber das gibt es schon lange. Müsste da nicht *Tony Hawk's Skateboarding 2* drin sein?

Patrick Gudat

Hallo, Patrick!

Vielen Dank für deinen Brief und das schöne Bild. Du wünschst dir mehr Seiten für Tests, Tricks und Leserbriefe. Wir werden sehen, was wir da tun können, versprochen. Bei den Tipps und Tricks versuchen wir darauf zu achten, dass möglichst für jeden etwas Interessantes dabei ist und dass möglichst von allen Systemen, für die wir testen (PC, PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, CGB) Tipps und Cheats vertreten sind. Ganz klar, dass wir da nicht für sämtliche aktuellen Spiele etwas abdrucken können, sondern nur einige für jede Ausgabe herausuchen. Außerdem schreiben uns immer wieder Leser, die sich Tipps und Tricks zu älteren Spielen wünschen, die zwar nicht mehr „aktuell“ sind, aber immer noch viel Spaß machen. Da wir wissen, dass viele

von euch auch noch ältere Perlen mit Begeisterung spielen, mischen wir zwischen unsere neuen Tipps auch einige Tipps zu Klassikern. Logisch, dass nicht je-

der Leser mit allen Tipps etwas anfangen kann. Aber so ist das eben, wenn man ein Heft für mehrere Systeme herausgibt – es soll eben jeder Geschmack bedient werden. Dasselbe gilt für unseren Bericht zu *Tony Hawk's Skateboarding*. Du meinst doch den Ange-spielt-Artikel in der Ausgabe 5/2000, oder? Es stimmt, dass das Spiel für PlayStation und für N64 schon lange auf dem Markt ist. Aber wir haben über die Dreamcast-Version geschrieben, und die ist noch neu! Im selben Heft findest du eine Vorschau zu *Tony Hawk's Pro Skater 2* für die PlayStation. Das ist der zweite Teil von *Tony Hawk's Skateboarding*, man hat nur den Titel ein bisschen geändert. Das Spiel erscheint allerdings erst im Herbst und dann bekommst du von uns natürlich einen

In eigener Sache

Auf unsere Frage, wo die Anhänger von Spiele-Stars wie Lara oder Mario geblieben sind, haben wir viele Briefe mit unterschiedlichen Antworten bekommen. Die meisten von euch möchten auf jeden Fall weiterhin viel über Pokémon lesen, doch viele Leser können mit Ash und seinen Freunden nicht so viel anfangen und wünschen sich ausführlichere Berichte zu anderen Spielen. Wir werden uns daher alle Mühe geben, beide Seiten zu zufrieden zu stellen und mit vielen aktuellen Artikeln zu versorgen. Euer GAMES-AND-MORE-Team



großen Test dazu! Die Sims haben wir in der Ausgabe 4/2000 vom 2.2.2000 getestet. Das Spiel hat eine Super-Wertung von 90% bekommen. Du wünschst dir mehr Witze in der GAMES AND MORE. Wie sieht das bei den anderen Lesern aus? Gefällt euch unser Helmi-Comic? Möchtet ihr gerne mehr Cartoons im Heft haben? Dann spitzt die Bleistifte und schreibt uns!

Pokémon-Poster

Ich finde eure Zeitschrift einfach cool. Ich wollte nur mal fragen, ob ihr nicht mal ein Pokémon-Poster machen könnt, auf dem die neuen Pokémon drauf sind, denn bald kommt ja die Gelbe Edition. Vielleicht könnt ihr das ja wieder so machen, dass unter jedem Pokémon geschrieben steht, wo man es fangen kann. Das fände ich super.

Noel Kohn

Hi, Noel!

Das ist eine prima Idee! Die neuen Pokémon tauchen zwar erst in den Editionen Gold/Silber auf, noch nicht in der Gelben Version. Aber wenn es so weit ist, stellen wir sie euch ganz bestimmt vor! Ein Sammel-Poster von allen neuen Pokémon ist ein guter Gedanke, den wir uns merken werden.

Fortsetzung zu Super Mario Bros.

In der Ausgabe 6/2000 habt ihr geschrieben, dass bald ein Fußballmanager für den GBC herauskommt. Ist das ein Manager (ohne Arcade-Modus) oder ein Fußballspiel wie FIFA 2000? Über dieses Spiel würde ich gerne einen Test lesen! Ich würde mich freuen, wenn ihr das machen würdet.

Kommt bald ein zweiter Teil von Super Mario Bros. heraus? Der erste Teil war nämlich echt spitze. Da ich eure Zeitung noch nicht so lange lese, würde ich gerne wissen, ob ihr über dieses Spiel einen Test geschrieben habt. Und wenn, ob man die Ausgabe noch nachträglich anfordern kann.

Gibt es irgendeinen Nachteil, wenn man sich jetzt schon die Silberne oder Goldene Edition von Pokémon kauft? Zum Beispiel in Japan? Macht weiter so!

Christian Hohmann



Sonnenbad

Susann Leipold hat uns viele tolle Pokémon-Bilder und -Rätsel als Anregung geschickt. Vielen Dank, Susann! Aber an Autogramme von TV-Moderatoren kommen wir leider nicht ran.

ballmanager, bei dem du die Organisation einer Fußballmannschaft übernehmen darfst. Ob es auch einen Arcade-Modus geben wird, können wir dir noch nicht sagen. Wenn uns eine Testversion vorliegt, werden wir einen Artikel dazu veröffentlichen.

Zu einer Fortsetzung von Super Mario Bros. ist uns noch nichts bekannt. Allerdings soll demnächst Mario Party 2 für das N64 erscheinen und wenn du an einem Game Boy-Titel interessiert bist, können wir dir Wario Land 3 wärmstens empfehlen! Nachbestellen kannst du grundsätzlich nur die letzten drei Ausgaben der GAMES AND MORE. Dazu brauchst du den Coupon, der im Heft abgedruckt ist. Frühere Ausgaben haben wir leider nicht mehr vorrätig. Wenn du einen älteren Artikel suchst, hast du die Möglichkeit, eine kostenlose Kleinanzeige bei uns aufzugeben. Vielleicht meldet sich ja jemand, der dir einen Bericht zu deinem gesuchten Spiel schicken kann. Die Goldene oder Silberne Pokémon-Edition aus Japan zu importieren, hat einen gewaltigen Nachteil: Du kannst nämlich zwischen einem japanischen und einem deutschen Spiel keine Pokémon über Link-Kabel tauschen!

Link

Dieses Link-Porträt hat Mehmet Barutcu für uns gezeichnet. Wirklich klasse! Wir hoffen, unser Vorab-Test des neuen Zelda-Abenteuers gefällt dir genauso gut wie uns dein Bild.

Pokémon-Starkarten

Mich würde interessieren, wofür die Buchstaben und Zahlen auf den Pokémon-Starkarten stehen.

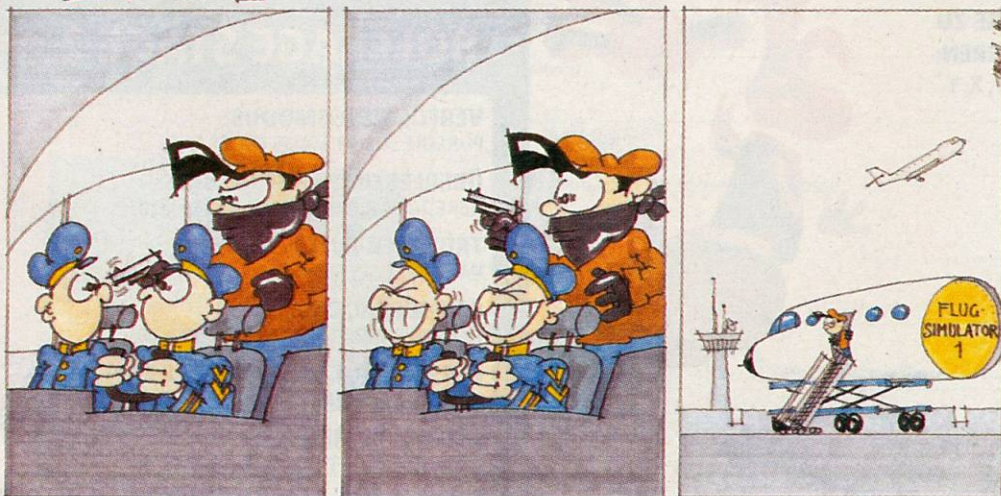
Lene Häberle

Liebe Lena!

Das Ganze funktioniert folgendermaßen: Wir veröffentlichen von jeder Ausgabe der GAMES AND MORE zwei Versionen, Version 1 und Version 2. Diesen Versionen sind unterschiedliche Sammelkarten beigeheftet. Die Karten tragen dann jeweils die Zahl der Version, die du gekauft hast. Die Karten haben aber in beiden Versionen dieselben Buchstaben, die einfach von A bis Z durchgezählt werden. Die erste Sammelkarten-Satz der Version 1 trägt also die Nummern A1, B1, C1 und D1. Der erste Sammelkarten-Satz Version 2 enthält andere Pokémon, die alle mit 2 nummeriert sind: A2, B2, C2 und D2. Da es 151 Pokémon gibt, reichen jedoch die 26 Buchstaben des Alphabets nicht aus. Also haben wir nach dem ersten Durchgang noch einmal bei A angefangen, diesmal mit verdoppelten Buchstaben, Also AA1, BB1 usw. Mit diesem System weißt du, welche Karten dir noch fehlen, und kannst sie durch Tausch von Freunden bekommen, die eine andere Version des Heftes gekauft haben als du.

HELMI

DIE LUSTIGE ECKE



TIPPS+ TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertipps
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

TOP CHEAT

ROLLCAGE STAGE 2



Die Cheats müsst ihr unter der Option „Passwort eingeben“ mit den Tasten Oben und Unten eingeben. Hierbei bitte die Punkte und Kommas mit eingeben und für den Unterstrich „_“ die bereits vorhandene Leerstelle lassen. Die roten Trennstriche im Eingabefenster ignoriert ihr einfach.

ALLES CHEATS FREIGESCHALTET:
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
MEGA-SPEED: LOOK.OUT!.IST.ANDY.GREEN.....
ALLE GEFECHTSMODI:
YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO.
ALLE AUTOS:
WHEELS..METAL..IST....THE BIN !
ALLE STRECKEN:
NOW.THATS.WHAT.I.CALL.RACING.



VIRTUA SQUAD 2 (JP)



Cheats für Sega-Produkte haben eine nette Angewohnheit: Fast immer funktionieren die Pokes auch in der späteren, lokalisierten Version bei uns. Deshalb solltet ihr euch auch Cheats für Import-Versionen stets aufheben und euer Glück mit den PAL-Scheiben probieren.

BIG-HEAD-MODE:

Hierzu muss das Spiel einmal erfolgreich beendet worden sein. Voraussetzung ist die Schwierigkeitsstufe Easy.

Gebt dann Folgendes auf einem Controller ein, der im Port D (also dem Pad-Anschluss, bei dem D steht) steckt, sobald das Spiel erneut auf den Screen mit der Aufforderung „Press Start Button“ springt.

X, A, Y, B, B, B, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑

MIRROR-MODE:

Hierzu muss das Spiel einmal erfolgreich beendet worden sein. Voraussetzung ist die Schwierigkeitsstufe Normal.

Gebt dann Folgendes auf einem Controller ein, der im Port D steckt, sobald das Spiel erneut auf den Screen mit der Aufforderung „Press Start Button“ springt.

L, ←, L, →, L, ↓, L, ↑, R, ←, R, →, R, ↓, R, ↑

RANDOM-MODE:

Hierzu muss das Spiel einmal erfolgreich beendet worden sein. Voraussetzung ist die Schwierigkeitsstufe Hard.

Gebt dann Folgendes auf einem Controller ein, der im Port D steckt, sobald das Spiel erneut auf den Screen mit der Aufforderung „Press Start Button“ springt:

B, ←, X, Y, X, Y, B, A, B, A, →, ←, →, ←

RAYMAN 2 (DT)



GLOBOX DISC ACCESS:

Gebt im Startmenü Folgendes ein:
START, L + R, B, B, B, B

BONUS-MAP-BONUS (RAYCAP):

Gebt Folgendes ein, bevor „Access Denied“ erscheint:
A, B, X, Y, X, Y

CALEDOSCOPE:

↓, A, ↓, B, A, Y, X, X

RAYMAN ALS VMS-ICON:

↑, X, Y, ↓, Y, X, ←, →

GEHT IM LEVEL MORB_20

FOLGENDES EIN, UM

EINE VERSTECKTE

PASSAGE ZU

AKTIVIEREN:

A, B, X, Y, X, Y



STAR WARS EPISODE I: JEDI POWER BATTLES



Der Gamebuster und der Xploder sind externe Module, die über den Expansionport der PlayStation angeschlossen werden. Nur wer eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, kann mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

P1 CODES

3	999.999 Punkte	800B 2050 423F
		800B 2052 000F
4	UE Lebensenergie	300B 2054 00FE
5	Max Lebensenergie	300B 2056 00FE
6	UE Macht	300B 205C 00FE
7	Max Macht	300B 205E 00FE
8	UE Spezialgegenstände	300B 2062 00FF
9	Jederzeit blocken	8009 61AC 0000

P2 CODES

10	999.999 Punkte	800B 206C 423F
		800B 206E 000F
11	UE Lebensenergie	300B 2070 00FE
12	Max Lebensenergie	300B 2072 00FE
13	UE Macht	300B 2078 00FE
14	Max Macht	300B 207A 00FE
15	UE Spezialgegenstände	300B 207E 00FF
16	Jederzeit blocken	8009 61B8 0000



FIFA 2000



Wenn ihr wenig Geld habt und einen guten Stürmer sucht, dann geht wie gewohnt auf „Transfer“ und anschließend auf die Option „Rest der Welt“. Als Nächstes sucht ihr die Mannschaft „EA 3“. In dieser Mannschaft spielt „G. McBride“. Er kostet 200 DM und hat eine Gesamtstärke von 67. Wenn ihr ihn kauft und als Stürmer aufstellt, ist er besser als Ronaldo.

ROLLCAGE STAGE 2



VERFOLGUNGSMODUS:

PURSUIT, A.SUIT.MADE.FROM.CATS

ÜBERLEBENSKAMPF-MODUS:

HERE.TODAY.GONE.LATE_AFTERNOON

TRÜMMER-FUSSBALL:

IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT..

SPIEGEL-MODUS:

I.AM.THE.MIRROR.MAN..0000000000!

ZERSTÖRER 1 UND 2 SPIELER-MODUS:

IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.ME.?

ATD BESTE RUNDEN:

WELL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS.

UNBEKANNT: MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!

Für helle Köpfe

Wer für Games and More einen neuen Abonnenten wirbt, bekommt als Dankeschön einen der genialen Original-Pokémon-Leuchtschlüsselanhänger! Nicht zögern, das Angebot gilt nur, solange der Vorrat reicht!



Für alle, die Pikachu, Enton oder eines der anderen beliebten Pokémon ständig bei sich haben wollen. Sie verschönern nicht nur euren Schlüsselbund, sondern können auch wunderschön leuchten!

Games and More im Abo – Deine Vorteile:

- Die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News.
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy.
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag.



Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: Games and More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

☒ **JA, ich möchte das Games and More-Abo**
(DM 46,-/Jahr (= DM 3,83/Ausg.); Ausland: DM 70,-/Jahr; ÖS 348,-/Jahr)

Adresse des neuen Abonnenten, an die auch die Abo-Rechnung geschickt wird (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für Games and More.

ÜBRIGENS: Sie können sich auch von Personen, die Games and More selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Bitte senden Sie mir folgende Prämie: (Bitte nur eine ankreuzen)

- ☐ Einen der Pokémon Leuchtschlüsselanhänger (Art.-Nr.: 2030), Auswahl leider nicht möglich
- ☐ Lara-Memory-Card für PlayStation (Art.-Nr.: 1196)
1MB Speicherplatz im Lara-Croft-Design

Datum / 1. Unterschrift Abonnent (b. Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen; die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: Games and More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum / 2. Unterschrift Abonnent (b. Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

- ☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

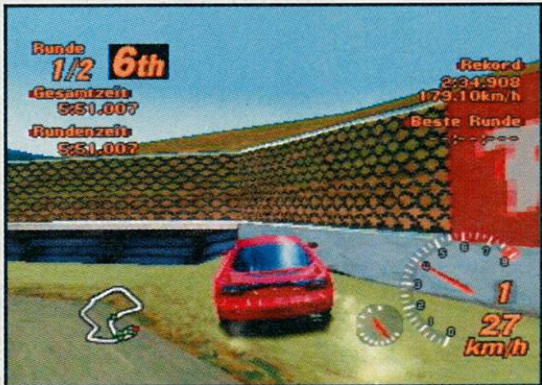
BLZ

- ☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

GRAN TURISMO 2

FAHREN AUSSERHALB DER STRECKE:

Startet mit einem sehr leistungsstarken Wagen wie beispielsweise „GTO, RUF CTR2 oder GT One“ von der Laguna-Seca-Strecke. In der ersten Haarnadel-Kurve, die nach links führt, befindet sich am rechten Fahrbahnrand ein Reifenstapel. Vor dem Reifenpuffer sind Reklame-Wände angebracht. Fahrt mit sehr hoher Geschwindigkeit direkt in die Mauer zwischen Reklame und Reifen. Mit ein paar Lenkbewegungen nach links und rechts und Vollgas schafft ihr den Mauerdurchbruch und könnt dann außerhalb der Strecke quer durch die Landschaft fahren.



GTA 2

FLIEGENDER GANGSTER:

Nehmt eine Granate in die Hand und springt mit der Taste R1 in die Luft (im Spiel, wohlgemerkt!). Während des Sprunges muss nun sehr schnell und häufig die Feuer-Taste R2 gedrückt werden, damit ihr euch fliegend fortbewegen könnt. Am besten funktioniert dieser Trick, wenn ihr eine sehr hohe Stelle als Startplatz sucht und von dort aus über Wasser, Häuser und Autos fliegt.



TOY STORY 2

EINEN LEVEL DIREKT ANWÄHLEN KÖNNT UNTER DEM MENÜPUNKT PASSWORT:

LEVEL	PASSWORD
2	PBPP
3	BJWJ
4	PJBW
5	WBPP
6	JBPJ
7	JJWW
8	PBWJ
9	BPWW



V-RALLY 2 – PLATINUM

ALLE FAHRZEUGE UND ALLE STRECKEN:

Im Menü „Hauptoptionen“ folgende Tasten drücken: L1, R1, links, rechts, links, rechts, oben, unten, oben, unten, **X**, **X** + SELECT-Taste
Ein Jingle erklingt und auf den Feldern Bonusautos und Rallys können diese mit **X** aktiviert werden.

TUNING-CARS:

Folgende Cheats anstelle des Fahrernamens eingeben. Unterstriche müssen als Leerzeichen eingegeben werden.

LEISTUNG DER AUTOS VERDOPPELN:

LDN

WEITERE SPRÜNGE:

FLY

VERSTECKTE KURSE:

Die folgenden Fahrernamen eingeben und im Time-Trial-Modus die erste Strecke auf Korsika wählen, damit sich die Geheimkurse öffnen.

- GEHEIMKURS 1: CBLC
- GEHEIMKURS 2: CBLCA
- GEHEIMKURS 3: CBLCB
- GEHEIMKURS 4: CBLCC
- GEHEIMKURS 5: CBLCD



BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

Möchtet ihr in einem voll ausgerüsteten Kampfpanzer eurer Zerstörungswut hemmungslos freien Lauf lassen? Gebt einfach die folgenden Codes anstelle eines Passwortes bei der Abfrage ein, dann sitzt ihr bald in der ultimativen Kampfmaschine!

NEUE GANG: BRANDON	PASSWORT: SMSLGNG
NEUE GANG: CASSANDRA	PASSWORT: NSTYGR
BELIEBIGEN LEVEL WÄHLEN	PASSWORT: BCKDR
ALLE PANZER FREISCHALTEN	PASSWORT: THRTN
ALLE WAFFEN FREISCHALTEN	PASSWORT: SRTHMB



METAL GEAR SOLID – PLATINUM

Wer das beste Action-Adventure des vergangenen Jahres noch nicht in seiner Sammlung stehen hat, rekrutiert den Top-Agenten Solid Snake jetzt zum Platinum-Preis für seine PlayStation. An dieser Stelle präsentieren wir euch drei Gimmicks zu *Metal Gear Solid* und verraten euch unser Geheimwissen über den VR-Trainingsmodus.

FÄRBE DES TITELBILD-SCHIRMES VERÄNDERN

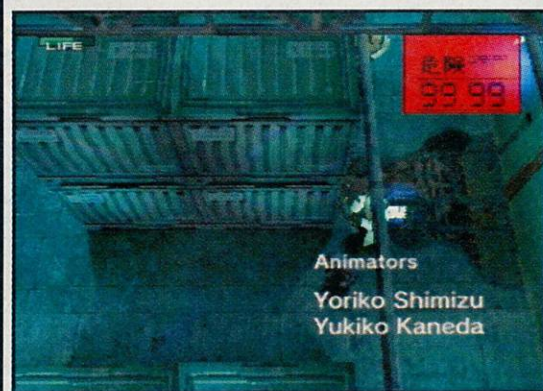
Drückt während des Titelbildes einfach auf dem D-Pad Oben, Unten, Links oder Rechts, um die verfügbare Farbpalette durchzugehen.

DAS VR-TRAINING

Was lässt sich mit den zehn Trainingsstufen nach dem Practice- und Time-Attack-Durchlauf noch anfangen? Wir verraten euch, welche Vielfalt wirklich in diesem Modus steckt.

Ist das Time-Attack-Training erfolgreich beendet, steht beim nächsten Durchlauf der Gun-Shooting-Modus zur Verfügung. Der Schwierigkeitsgrad ist nun auf Maximum und ihr müsst alle Wachen töten, um das Zeitlimit einhalten zu können. Ihr startet mit einer schallgedämpften Socom-Pistole und habt pro Wache nur fünf Schuss. Notfalls muss man sich eben „durchwürgen“.

Ist auch diese Herausforderung gemeistert, bleibt noch der Survival-Mission-Modus, in dem ihr alle zehn Stufen innerhalb von sieben Minuten bewerkstelligen müsst. Ihr beginnt mit 30 Schuss und könnt die aufheben, die erledigte Wachen fallen lassen. Wer lebend durchkommt, weiß, warum der Zwischenteil, der die Zeit bis zu *MGS 2* überbrückt, *Metal Gear Solid VR Missions* heißt!



EXPENDABLE

Mehr Leben, mehr Levels, mehr Spiel – mit unseren Cheats könnt ihr *Expendable* in vollen Zügen genießen und ohne Gefahr für Leib und Leben Amok laufen. Pausiert dazu einfach das Spiel und drückt die folgenden Tastenkombinationen.

EXTRA CONTINUES:

X, Oben, Unten, **▲**, **●**, **●**, **●**, L1

EXTRALEBEN:

■, Unten, Rechts, **●**, **■**, Links, Oben, **X**

ICH-PERSPEKTIVE:

L1, Oben, Links, **▲**, **X**, L2, R1, L2

GOTT-MODUS:

Links, Rechts, Links, Rechts, L1, R1, L1, R1

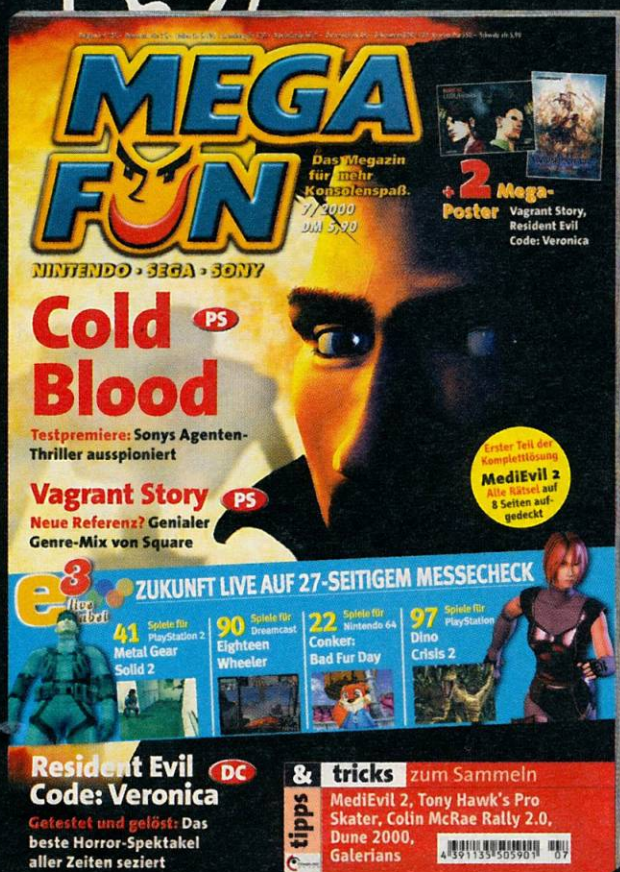
LEVEL-AUSWAHL:

Oben, Unten, Rechts, Links, **X**, **X**, **X**, **▲**

NEULICH BEIM WELLENREITEN...

Ein Magazin von
COMPUTEC
MEDIA

Have fun, baby!



! Jetzt noch rasanter!
! Jetzt noch fetter!
! Jetzt noch mehr Maxi-Stories!

Mega Fun – das Magazin für mehr Konsolenspaß!

NEED FOR SPEED: PORSCHE



Nachdem sich der neue Teil der berühmten Serie ja nun doch als ordentliches Rennspiel entpuppt hat, wollen wir euch einige Geheimnisse rund um den Porsche-Racer natürlich nicht vorenthalten.

BONUS-WAGEN

Wenn ihr euch in den verschiedenen Test-Driver-Modi bewährt, könnt ihr unterschiedliche Bonus-Flitzer freischalten, wie z. B. den GT2-Rennwagen oder den 517-Racer.

USA-KURS-ABKÜRZUNG

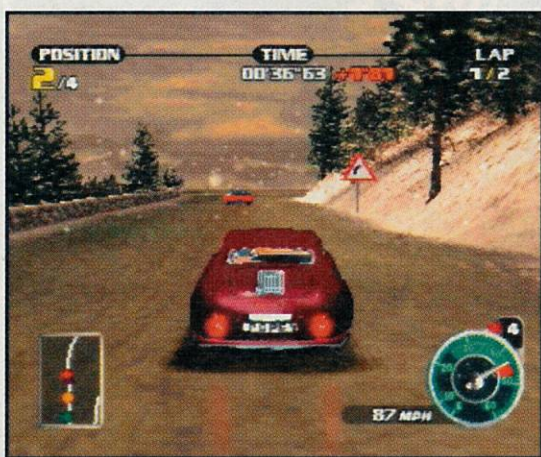
Ihr müsst euch im Evolutions-Modus befinden. Wählt nun „Heim“ und sucht euch euren Wagen aus. Startet auf dem USA-Kurs und haltet nach einer orangefarbenen und gelben Barriere Ausschau, die gleich bei einem kleinen Gebäude steht, das sich neben einem Parkplatz befindet. Wenn ihr auf den Parkplatz fahrt, solltet ihr geradewegs durch die Bäume fahren. Ihr stoßt nun auf zwei Barrieren und solltet die wählen, die sich am Ende der Straße mit der S-Kurve befindet. Um sie auf der anderen Seite zu finden, solltet ihr nach einer T-Kreuzung mit einer Laterne und einem Zaun Ausschau halten. Zwischen den Zäunen befinden sich einige Büsche und ein kleiner Baum. Fahrt dort hindurch, um auf der anderen Seite herauszukommen.

FRANKREICH-KURS-ABKÜRZUNG

Ihr müsst euch im Evolutions-Modus befinden. Wählt nun „Heim“ und sucht euch euren Wagen aus. Startet auf dem Frankreich-Kurs und haltet Ausschau nach einem Parkplatz mit einem Bistro-Wagen. Fahrt vor den Wagen, um die Abkürzung zu nehmen. Um die andere Seite zu finden, solltet ihr nach einem Bereich suchen, in dem die Straße etwas breiter ist als normal und wo sich zwei kleine weiße Barrieren befinden. Außerdem stehen dort zwei kleine Bäume, ein großer Baum und einige Büsche.

SCHOTTLAND-KURS-ABKÜRZUNG

Ihr müsst euch im Evolutions-Modus befinden. Wählt nun „Heim“ und sucht euch euren Wagen aus. Startet auf dem Schottland-Kurs und haltet nach einem Bereich Ausschau, in dem die Straße zwischen zwei Gebäuden breiter als normal ist. Es handelt sich um eine gepflasterte Straße, auf der sich meist ein geparkter Polizeiwagen befindet. Um die andere Seite zu finden, solltet ihr nach einem Bereich mit einer weiten, offenen Straße und drei großen Kränen suchen. Die Abkürzung befindet sich zwischen den Gebäuden, direkt vor oder nach dem kleinen Leuchtturm.



ISS PRO EVOLUTION



Die Europameisterschaft steht vor der Tür! Da dürfen hochklassige Tipps für ein zünftiges Gekicke auf der Konsole natürlich nicht fehlen. Wir verraten euch daher, wie ihr zusätzliche Optionen bei *ISS Pro Evolution* freischalten könnt.

ALTES JAPANISCHES TEAM

Beendet erfolgreich die Olympiade in der Rolle von Japan.

BONUS-CUP

Beendet erfolgreich das Spiel mit allen Cups.

BONUS-MANNSCHAFTEN

Beendet erfolgreich das Spiel, wobei alle Ligen und Cups auf Schwierigkeitsgrad „Schwer“ eingestellt sein müssen. Danach sollten das Europäische-All-Star-, das World-All-Star-, das Classic-European All-Star- und das Classic-World-All-Star-Team zu eurer Verfügung stehen.

BONUS-STADION

Gewinnt den Konami-Cup auf irgendeiner Schwierigkeitsstufe, dann sollte euch das Clubhouse-Stadion im Exhibition-Modus offen stehen.



GAME & WATCH GALLERY 3



Um die diversen Extras freizuschalten, benötigt ihr Sterne. 200 erreichte Punkte sind gleichbedeutend mit einem Stern.

MUSIKRAUM:

Mit zwei Sternen erhaltet ihr Zutritt zum Musikraum.

MUSEUM:

Fünf Sterne eröffnen das Museum.

MINISPIEL FLAGMAN:

Wird freigeschaltet bei zehn Sternen.

MINISPIEL JUDGE:

Wird freigeschaltet bei 20 Sternen.

MINISPIEL LION:

Wird freigeschaltet bei 30 Sternen.

MINISPIEL SPITBALL SPARKEY:

Wird freigeschaltet bei 40 Sternen.

MINISPIEL DONKEY KONG 2:

Wird freigeschaltet bei 50 Sternen.

ABSPANN:

Um den Abspann zu betrachten, benötigt ihr 50 Sterne.

MINISPIEL FIRE:

Wird freigeschaltet bei 60 Sternen.

JACKIE CHAN: STUNTMASTER



Der katzenhafte Karate-Künstler hat einige spektakuläre Moves auf Lager. Mit unserer Liste könnt auch ihr durch artistische Einlagen glänzen.

Haltet **■** gedrückt. Jackie landet einen Schlag, taucht dann nach hinten ab und setzt mit einem Drunken-Master-Schlag nach. Euer Gegner ist nun etwas benommen, was euch die Gelegenheit gibt, einen Sprungtritt oder irgendeine andere Kombo einzusetzen.

Haltet **▲** gedrückt. Jackie tritt daraufhin, dreht sich und tritt noch einmal.

Drückt **■**(2) und **▲**(2). Jackie sollte nun drei Schläge landen, sich dann umdrehen und dem Gegner eins mit seinem Hintern verpassen.

Rennt auf eine Wand zu und haltet **▲** gedrückt. Jackie sollte nun rennen, sich von der Wand abstoßen und dem Gegner hinter ihm einen Tritt verpassen.

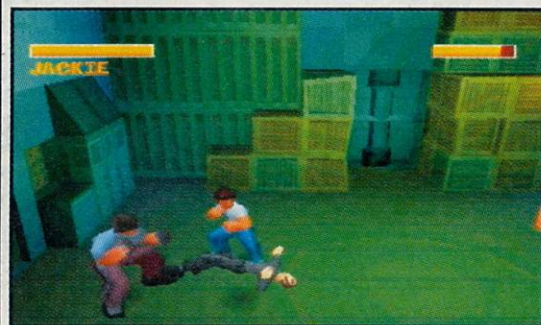
Drückt Rolle/Abtauchen (R1) und haltet sofort danach **▲** gedrückt. Jackie wird sich abrollen, anschließend nach oben springen und dabei zwei Mal zutreten.

Drückt Rolle/Abtauchen (R1) und haltet sofort danach **■** gedrückt. Jackie wird sich abrollen und dann nach oben springen und einen kraftvollen Schlag landen.

Haltet „Nehmen“ gedrückt und drückt dann **X**, **■**, **●** oder **▲**. Jackie führt daraufhin einen Spezialschlag anstelle eines normalen Schläges aus. Dies sollte euch helfen, mehr Stilpunkte zu sammeln.

KINO-MODUS

Erspielt euch 20 Goldene Drachen. Dadurch schaltet ihr das Jackie-Chan-Kino frei.



VIGILANTE 8: 2. HERAUSFORDERUNG



Startet zunächst im Options-Menü den Game Status und wählt dort einen Fahrer aus. Nun die Tasten L und R gleichzeitig drücken, um dem Spiel das Passwort-Menü zu entlocken. Hier könnt ihr nun die aufgelisteten Cheats aktivieren, die Unterstriche „_“ müssen dabei als Leerzeichen eingegeben werden.

CHEAT:

SCHWERERE GEGNER:

KEINE SCHWERKRAFT:

KEINE SKIER USW. ANWÄHLBAR:

SUPER-AUFLÖSUNG:

ZEITLUPE:

MEHRERE SPIELER DAS GLEICHE AUTO:

QUICK-START UNTER ARCADE-MODUS:

VIEL FEDERUNG:

KEINE GEGNER IM ARCADE-MODUS:

FUNKTION:

GO_RAMMING

NO_GRAVITY

DRIVE_ONLY

GO_MAX_REZ

GO_SLOW_MO

MIXED_CARS

QUICK_PLAY

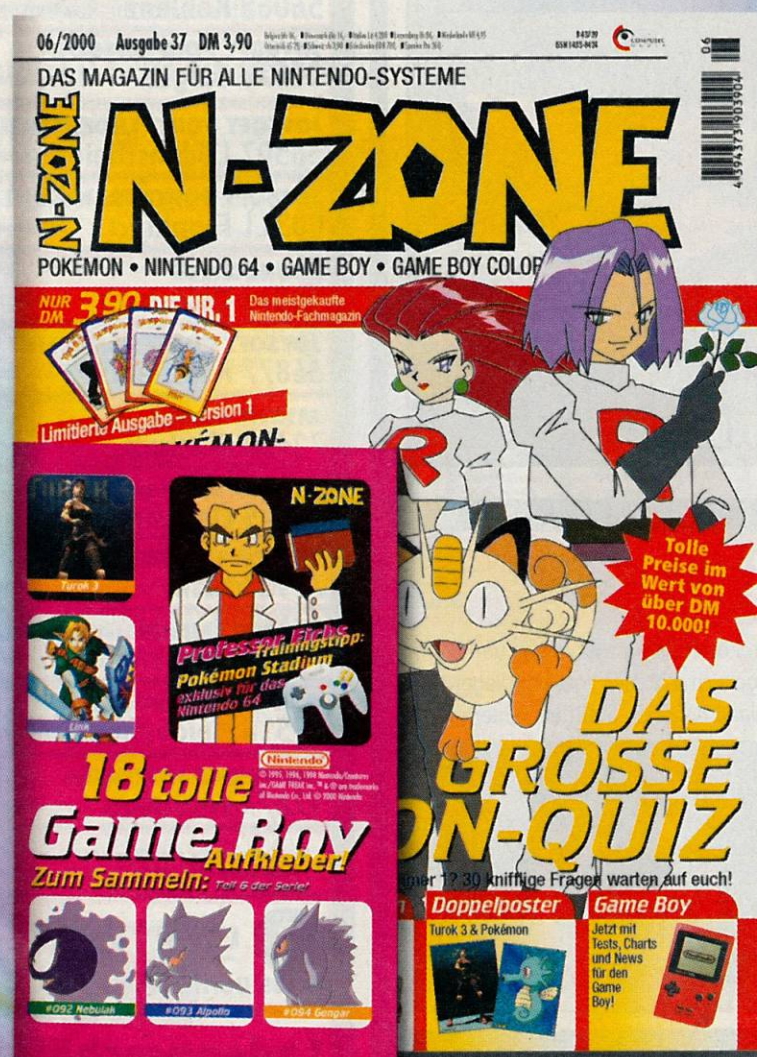
JACK_IT_UP

HOME_ALONE

Nuperman empfiehlt:

Nix, nur N-ZONE

- N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster
- N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten und Pokémon-Aufklebern für nur 3,90 DM



**Nas meistverkaufte
Nintendo-Magazin!**

Vier starke
Pokémon-
Starkarten in
jeder Ausgabe!



SUPERCROSS 2000



So gelangt ihr in den Cheat-Eingabe-Modus: Im Hauptmenü die Option „Event wählen“ markieren und die Taste C-Oben drücken. Nun erscheint das Cheat-Menü, in dem die folgenden Passwörter der Reihe nach eingegeben und anschließend aktiviert werden können. Achtet darauf, dass die Buchstaben A, E, I und O nicht zu finden sind und durch Zahlen eingegeben werden müssen.

PASSWÖRTER:	FUNKTION:
N0CR4SH	Keine Kollisionen
M0R3C4MS	Zusätzliche Kameras
H0P	Supersprünge mit C-Rechts
N00FFTR4CK	Fahren außerhalb der Rennstrecke
SK1PP1NG0K	Bessere Position
B1GB1K3S	Riesen-Motorräder
B1G5PR4Y	Mehr Dreck
BLOCKM3	Alle Gegner blocken dich
G14NTS	Riesen-Fahrer
H34DL3SS	Kopflose Fahrer
N0R1D3RS	Ohne Fahrer
M00N	Mond-Schwerelosigkeit
V3NV5	Venus-Schwerelosigkeit
M4RS	Mars-Schwerelosigkeit
M3RCVRY	Mercury-Schwerelosigkeit
JVP1T3R	Jupiter-Schwerelosigkeit
S4TVRN	Saturn-Schwerelosigkeit
VR4NV5	Uranus-Schwerelosigkeit
N3PTVN3	Neptun-Schwerelosigkeit
PLVTO	Pluto-Schwerelosigkeit



TARZAN



Gebt die folgende Kombination im Hauptmenü des Spiels ein, um einen nützlichen Level-Cheat zu erlangen.

Drückt das Steuerkreuz nach links (2x), rechts (2x), oben, unten, links, rechts, oben (2x) und unten (2x). Habt ihr alles richtig gemacht, erscheint unten im Hauptmenü die Option „Cheat“.



TONY HAWK'S SKATEBOARDING



Um diese coolen Codes für das Skateboard-Spektakel zu aktivieren, müsst ihr im Karriere-Modus nach dem Start einfach die Pause-Taste drücken und dann die folgenden Kombinationen eingeben. Habt ihr die Kombination korrekt eingegeben, wackelt der Pause-Bildschirm kurz.

ALLE TAPES:

L halten, C-rechts, links, oben, C-oben (2x), rechts, unten, oben

SCHNELLES AUFLADEN DER SPECIAL-LEISTE:

L halten, C-oben, links, C-unten (2x), oben, unten, rechts

WENIGER STÜRZE:

L halten, C-oben, C-rechts, links, C-rechts, rechts, oben, unten

VIelfache PUNKTZAHL PRO TRICK:

L halten, unten, rechts, oben, rechts, oben, links, C-links

SLOW-MOTION-MODUS:

L halten, unten (2x), C-oben, C-rechts, links

TURBO-MODUS:

L halten, rechts, oben, unten (2x), oben, unten

ZUFÄLLIGE STARTPOSITIONEN:

L halten, C-links, C-rechts, C-unten, oben, unten

BILD EINES MÄDCHENS:

L halten, C-links, C-unten, C-rechts, C-links, C-unten, C-rechts (2x)

SPEZIALTRICKS DER SKATER:

Wenn ihr mit einem der Charaktere in allen drei Wettbewerben die Goldmedaille holt, könnt ihr euch im Optionsmenü „Trick Tutorial“ die Spezialtricks der Skater anschauen.



THIEF 2



Mithilfe der Selbstschussanlagen könnt ihr an Unmengen von Breitkopfpfeilen kommen, solange sich auf der gegenüberliegenden Seite der Anlage eine Holzwand befindet. Stellt euch hierfür einfach nahe vor die Schussanlage, wodurch die Pfeile in die Wand geschossen werden. Sobald sich genügend Pfeile gesammelt haben, könnt ihr die Pfeile einfach aufnehmen und weitergehen.



Auch erhältlich in
Ladengeschäften
in Ihrer Nähe

Autorisierter
Joysoft
POINT

DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Ave Schneebergerstr. 19

HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr. 13

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinenegasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14

CONNECTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str. 22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Siegemannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHIED
58507 Lüdenschied Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDHECK
63065 Offenbach Kaiserstr. 31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesbacher Str. 18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauthe Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & I COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhelmstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay
44135 Dortmund Brückstr. 42-44, Im Brückcenter

Ladengeschäft

97070 Würzburg Juliuspromenade 11

HARDWARE

hardware

Zum guten Spiel gehört auch die passende Ausrüstung! Wir haben wieder einige Neuerscheinungen für euch dem Hörttest unterzogen.

Hersteller: ...InterAct
Preis: ...ca. DM 129,99
Wertung:77%



OHREN AUF Das Lautsprecher-Set von InterAct sorgt für eine gute Klangkulisse.



CENTAURI SL 8200



Mit den neuen Lautsprechern aus dem Hause InterAct hat man sich endlich vom Computergrau verabschiedet. Die Optik des Centauri ist sogar verhältnismäßig modern. Der Subwoofer ist aus MDF-Holz gebaut, das bessere Klangeigenschaften als Kunststoff hat. Am rechten Lautsprecher wird das System ein- und ausgeschaltet sowie die Lautstärke und die Bässe geregelt. Leider sucht man einen Kopfhöreranschluss vergeblich. Der Wiedergabebereich liegt bei 60 Hz bis 20 kHz. Die Leistung wird mit einem Maximum von 480 Watt P.M.P.O. angegeben, was natürlich nicht der Dauerbelastbarkeit entspricht. Für den Einsatz am PC liefern die drei Schallwandler aber mehr als genug Lautstärke. Der Klang ist gut, lediglich in den Höhen fehlt es etwas an Transparenz und Auflösung. Wer am liebsten der Railgun-Musik lauscht, kommt aber voll auf seine Kosten.

XPLODER FÜR GAME BOY



Die Cheat-Cartridge kommt genau richtig für den Pokémon-Boom.

Mit dem Modul erhält der Spieler Cheat-Codes für über 200 Spiele. Der Leckerbissen ist aber die Sammlung von 500 Codes für Pokémon – alle 151 Pokémon lassen sich mithilfe des Xploder GB erkämpfen. Von der Blaze-Webseite können zusätzlich 1.500 Codes heruntergeladen werden; auf der Cartridge ist insgesamt Platz für 10.000 Codes. Mit dem Game-Trainer kann man auch selbst nach weiteren Cheats im Spiel suchen. Dabei stehen alle aus der PSX-Version bekannten Methoden einer Cheat-Cartridge zur Verfügung. Das eingebaute Menü erlaubt ein problemloses Auffinden der gespeicherten Mogeleyen. Zwischen einzelnen Modulen können über Infrarot oder Link-Kabel auch Cheats getauscht werden.

Hersteller:Blaze
Preis: ...ca. DM 69,95
Wertung:92%



EXPLOSIV Nicht nur Pokémon-Spieler versorgt der Exploder mit Cheats bis zum Abwinken.

INTERACT MK 27



Warum müssen flugsimulationstaugliche Joysticks immer gleich 200 Mark kosten?

Diese Frage hat sich offensichtlich auch InterAct gestellt und als Antwort den MK 27 aus der Speed-Link-Reihe geschnitzt. Ganze 40 Mark kostet diese Eintrittskarte in die Pilotenkanzel – angesichts des Funktionsumfangs ein wahres Schnäppchen. Immerhin sind sechs Feuerknöpfe, zwei Rundumsichtschalter und ein Schubregler zur Programmierung freigegeben. Das reicht zumindest für die Grundbedürfnisse aufstrebender PC-Piloten. Bei Knüppel-Widerstand, Auflageprinzip (Saugnapfe) und Anschlussoptionen (nur Gameport) ist dagegen eher Hausmannskost angesagt.

Etwas halbherzig ist die Konstruktion des Schubreglers ausgefallen, der entweder mit rückspringender Feder oder als feststellbarer Hebel funktioniert. Beide Optionen können nicht voll überzeugen. Zum vollen Pilotenglück fehlt außerdem eine Drehachse für die Rudersteuerung. Preisbewusste Spieler mit Ambitionen auf den Pilotenschein dürfen zugreifen, Flieger mit Hang zur Weltraumaction sollten sich anderweitig umsehen.



Hersteller: ...InterAct
Preis: ...ca. DM 40,-
Wertung:72%

SCHNÄPPCHEN Für erste Probe Flüge auf dem PC ist der preiswerte MK 27 empfehlenswert.

D-FORCE WIRELESS CONTROLLER FORCE



Das Controller-Doppelpack kommt ohne lästige Kabel aus und sendet die Impulse per Infrarot an die PlayStation; daher werden für den Betrieb auch Batterien benötigt. Wenn eine Minute lang keine Taste gedrückt wird, schaltet sich der Controller automatisch aus, um Strom zu sparen.

Das Layout der beiden Geräte entspricht dem Original von Sony. Die analogen Joysticks sind mit Gummi beschichtet, so rutscht der Steuerfinger beim Spielen nicht ab. Die Steuerung ist präzise, Signallaufzeit-Unterschiede zu Kabel-Controllern sind nicht festzustellen. Ein Zusatzmodul am Empfänger sorgt für die Übertragung der Rumble-Effekte, die der D-Force Wireless auch anstandslos umsetzt. Beim Einsatz muss lediglich auf die Einstellung der Spieleranzahl am Controller geachtet werden, dann arbeiten die Geräte einwandfrei.



Hersteller:Vidis
Preis: ...ca. CM 99,-
Wertung:90%

SCHNURLOS Eine Infrarot-Schnittstelle macht Schluss mit nervigem Kabelsalat.

GAME BOY

Verkaufe Donkey Kong 3 und Earth Worm Jim. Tausche außerdem Pokémon-Trading-Karten, z.B. Glutexo, Didga usw. Ruft an unter 09852/9683 (Axel). Ich freu mich!

PC

Verkaufe Earthsiegel 2 je DM
20, Roadracer 2 für DM 20.
Philipp Schörnig, Polnitzweg
119 H.154, 13125 Berlin

NINTENDO 64

Verkaufe N64 mit 10 Spielen, 3

Hallo! Ich tausche FIFA 99, RTL World League Soccer 2000, Mischief Makers oder Blast Corps gegen Pokémon Rote Edition! Bitte melden bei Max, Tel. 0421/8498688

SONSTIGES

Verkaufe jede Menge Sega Saturn-Spiele. Habe auch SNES,

Suche Glurak-Karte, biete dafür

Verkaufe Pokémon-Sammelkarten 97 für DM 40, Kellogg-Sticker, Pikachu Pedometer für DM 20, Gelbe Version (englisch) DM 45. Tel.: 0307452421 (Stefan)

Tausche Pokémon-Sammelkarten. Brauche Chaneira,, Piepi, Tauboga, Raichu, Magneton, Quappo. Habe viele Karten zum Tauschen. Tel.: 09393/4889 (Benjamin)

0.24 DM/Min.



UNTER ALLEN EINSENDERN WIRD EIN SPIEL NACH WAHL
VERLOST! DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN!

DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES
AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR
GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHE MAGAZINE LIEST DU REGELMÄSSIG?

N-ZONE ☐ KIDS ZONE ☐ MEGA FUN ☐

ANDERE:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

Habe ich Will ich kaufen Berichte erwünscht!

SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE?

SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE?

SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?

☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN,
WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)?
HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAU SO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

Schulnote Mehr Genauso viel Weniger

DATENBANK	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-TV-FÜHRER	☐	☐	☐	☐
NEUE POKÉMON-SPIELE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON: GELBE EDITION	☐	☐	☐	☐
E3-REPORTAGE	☐	☐	☐	☐
GAME-BOY-SEITE	☐	☐	☐	☐
DINO CRISIS 2	☐	☐	☐	☐
BANJO-TOOIE	☐	☐	☐	☐
ZELDA: MAJORA'S MASK	☐	☐	☐	☐
RONALDO V-FOOTBALL	☐	☐	☐	☐
COLIN MCRAE RALLY 2.0	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-STARKARTEN	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-POSTER	☐	☐	☐	☐
TIPPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

Sehr Ziemlich Weniger

FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ AM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 7/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 ACTION

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 RENNSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 SPORTSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	



SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE
KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE
ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA

REDAKTION GAMES AND MORE

KENNWORT: GM-ZEUGNIS

ROONSTRASSE 21 - 90429 NÜRNBERG

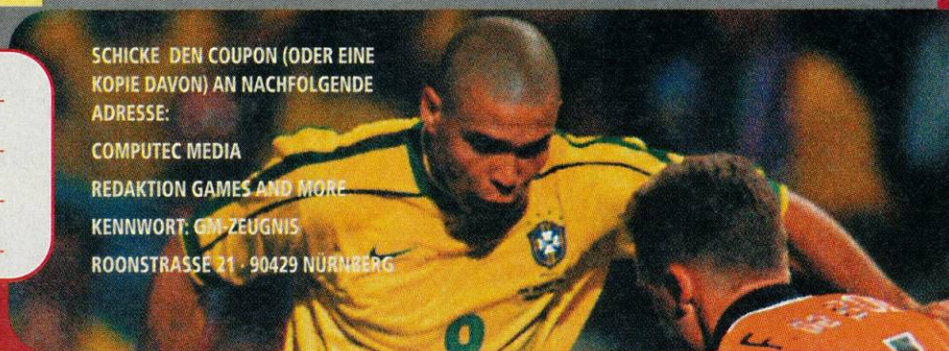
Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

zeugnis



UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab
26.7.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion **GAMES AND MORE**
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

Tel.: 0911-2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872 250

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:



Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

ZENTRALE ABO-NUMMER:

Tel.: 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)
Fax: 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

REDAKTIONS-DIREKTOR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin),
Stefanie Schetter

SPIELETTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 – 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: serviceteam@computec.de

Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN-LEITUNG (V.i.S.d.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

VERLAG

VERLAGS- UND GESCHÄFTSLEITUNG:

Rainer Kube

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement
DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT- BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 – A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: ÖS 348,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende
ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN: 1437-0875
VKZ: B 51894

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

COMPUTEC MEDIA – Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



KIDS ZONE

Wenn euch die Wartezeit auf die nächste GAMES AND MORE zu lange wird, dann schnappt euch doch in der Zwischenzeit die aktuelle Kids Zone! Die Ausgabe 8/2000 inklusive großem TV-Führer, aktuellen Videospiel-News, Digimon-Bericht und massig Infos rund um Pokémon wartet ab 12. Juli bei eurem Zeitschriftenhändler auf euch.



METAL GEAR SOLID 2



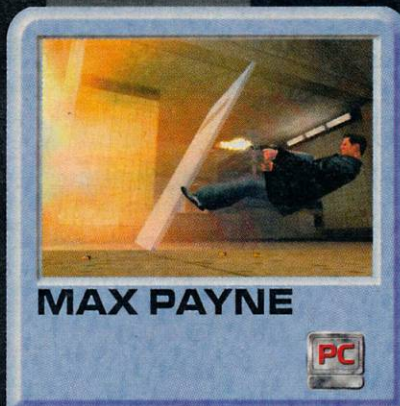
Auf der E3 sorgte der PlayStation-2-Auftritt von Solid Snake für Menschengeschreie vor der Videoleinwand. Ein zehnmündiger Film löste Begeisterungstürme unter den Action-Fans aus. Was für Neuerungen und Effekte die Konami-Programmierer dem zweiten Teil des Agenten-Spektakel verpasst haben, erfahrt ihr in der nächsten GAMES AND MORE.



POKÉMON SNAP



Was stellen Pokémon an, wenn sie sich unbeobachtet fühlen? Die Antwort darauf gibt euch Pokémon Snap, die virtuelle Foto-Safari für die Nintendo-64-Konsole, die im Herbst in Deutschland erscheinen soll. Wir haben schon mal die Kamera gezückt und uns für euch auf Schnappschuss-Jagd gegeben.



MAX PAYNE



Der Kino-Streifen Matrix inspiriert auch die Computerspiel-Macher! Auch der Action-Titel Max Payne kauft ganz gewaltig bei dem düsteren Science-Fiction-Spektakel ab. Den ersten Bildern nach zu urteilen, könnte die Grafik neue Maßstäbe für PC-Spiele setzen. Mehr dazu in der nächsten Ausgabe der GAMES AND MORE.

AUSSERDEM

>> Pokémon-TV-Programm für die nächsten Wochen >> Game-Boy-Tests >> Teil 3 des Pokémon-Starschnitts >> Cheats und Codes zu allen Systemen >> neue Pokémon-Starkarten >> aktuelle Software- und Hardware-Test <<

STARKARTE

★ FLAMARA ★

Typ:Feuer

Größe:0,9 m

Gewicht:25 kg

RR1

Beschreibung:

Das FLAMARA kann seinen Körper mit Energie aufladen. Auf diese Weise kann seine Körpertemperatur bis zu 1600 Grad Celsius erreichen.



STARKARTE

★ DRAGORAN ★

Typ:Drache/Flug

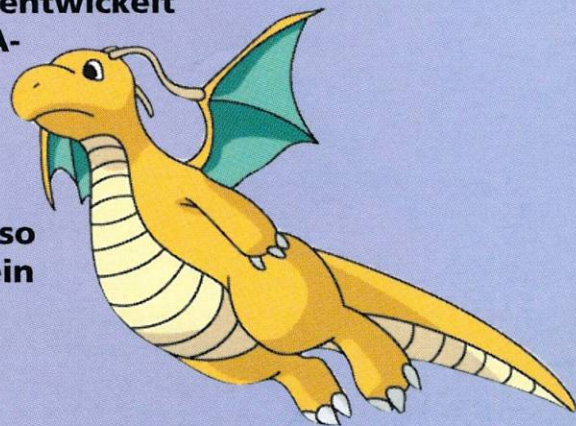
Größe:2,2 m

Gewicht:210 kg

QQ1

Beschreibung:

DRAGORAN entwickelt sich aus DRAGOMIR und ist sehr selten. Angeblich ist ein DRAGORAN so schlau wie ein Mensch.



STARKARTE

★ DRAGONIR ★

Typ:Drache

Größe:4,0 m

Gewicht:16,5 kg

TT1

Beschreibung:

DRAGONIR ist ein freundliches Pokémon. Offensichtlich besitzt er die geheimnisvolle Fähigkeit, das Wetter zu verändern.



STARKARTE

★ RELAXO ★

Typ:Normal

Größe:2,1 m

Gewicht:460 kg

SS1

Beschreibung:

Das Leben des RELAXO besteht praktisch nur aus Fressen und Schlafen. Je größer ein Relaxo ist, desto fauler ist es.



GAMES
AND MORE

STARKARTE

QQ1



★ DRAGORAN ★

GAMES
AND MORE

STARKARTE

RR1

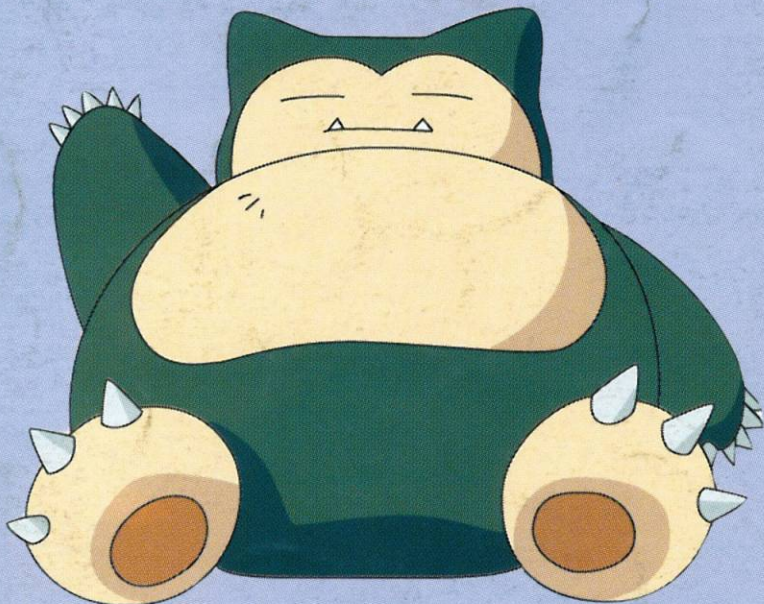


★ FLAMARA ★

GAMES
AND MORE

STARKARTE

SS1



★ RELAXO ★

GAMES
AND MORE

STARKARTE

TT1



★ DRAGONIR ★